

Professor: Giovanni Ribeiro

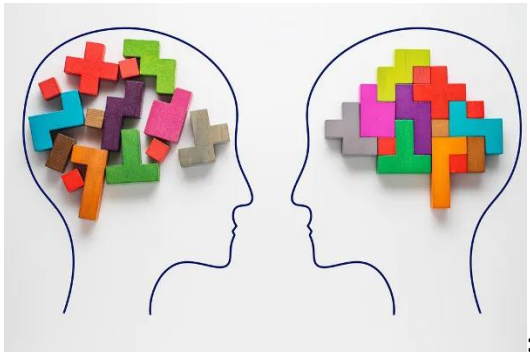
Email: giovannip.ribeiro@uni9.pro.br

LinkedIn: <https://www.linkedin.com/in/giovannirp/>

Youtube: <https://www.youtube.com/@pessoadev6982>

Aula: Lógica Aplicada à Computação

Revisão de lógica de programação



Existem várias linguagens, que conseguimos aprender a lógica de programação.

Lembrando, que a lógica vai ser a mesma para qualquer linguagem.

Lógica de programação usando a linguagem Javascript.

Exemplo de lógica com Javascript:

Problema:

O programa vai perguntar para o usuário, qual é o seu nome quantos anos, ele tem:

Imprimindo na tela

```
// perguntando o nome para o usuário
const userName = prompt("Qual é seu nome?");

// perguntando qual é sua idade
const userAge = prompt("Qual é sua idade?");

// Imprimindo Na tela o resultado
document.write("Seu Nome é " + "<strong>" + userName + "</strong>" + "<br />");

document.write("Sua idade é " + "<strong>" + userAge + "</strong>");
```

Imprimindo no console

```
// perguntando o nome para o usuário
const userName = prompt("Qual é seu nome?");

// perguntando qual é sua idade
const userAge = prompt("Qual é sua idade?");

console.log("Seu nome é", userName);
console.log("Sua idade é", userAge);
```

Iremos utilizar muito o console do **Chrome**

Além de ver resultado, também conseguimos fazer condições e cálculos.

```
> 2 + 2
< 4
> 2 * 3
< 6
> 2 / 3
< 0.6666666666666666
> 4 % 3
< 1
> 2 - 1
< 1
```

Conseguimos usar um método **Alert**



```
Console
Filtro
> alert("bem vindo")
```

Conseguimos usar uma condição



```
Console
Filtro
> let age = 18
< undefined
> if (age >= 18) {
  alert("Pode ir para festa");
} else {
  alert("Não pode ir para a festa");
}
```

Problema:

Cria um programa que calcula o ano de nascimento, de você e mais uma pessoa.

```
// pesando na logica
/*
|   Precisamos pegar o Ano atual e subtrair pela idade
*/
```

Mostrando na tela:

```
const anoAtual = 2023;

// pesando na logica
/*
|   Precisamos pegar o Ano atual e subtrair pela idade
*/

document.write("Eu nasci em: " + (anoAtual - 35));

document.write("<br />");

document.write("Diego nasceu em: " + (anoAtual - 24));
```

Eu nasci em: 1988
Diego nasceu em: 1999

Mostrando no console

```
Eu nasci em: 1988
Diego nasceu em: 1999
```

```
console.log("Eu nasci em: " + (anoAtual - 35));

console.log("Diego nasceu em: " + (anoAtual - 24));
```

Melhorando o programa

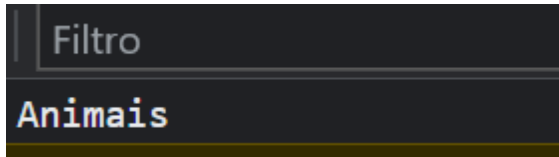
Conhecendo funções em Javascript

Uma função **Javascript** é um bloco de código projetado para executar uma tarefa específica

Exemplo de função:

```
function resultAnimals() {  
  console.log("Animais");  
}  
  
// para executar a função  
resultAnimals();
```

Resposta no console:

A screenshot of a web browser's developer console. At the top, there is a search bar with the text 'Filtro'. Below it, the output 'Animais' is displayed in a monospace font, with a yellow highlight bar underneath it.

Agora vamos implementar uma função para pular linha no programa interior.

Função criada

```
function pularLinha() {  
  document.write("<br />");  
}
```

Chamando a função

```
pularLinha();
```

Continuado com função, iremos criar um programa.

```
/*  
  Vamos criar um programa, que o usuário executa uma função e dentro dessa função  
  existe uma frase  
*/
```

Exemplo:

```
mostra("JavaScript com lógica");
```

Programa criado:

Utilizando Parâmetros em JavaScript

Parâmetro é o nome que se dá para a variável que nós declaramos na definição de uma função, dentro de um parêntese.

```
function mostra(frase) {  
  document.write(frase);  
}  
  
mostra("JavaScript com lógica");
```

JavaScript com lógica

Para pular linhas, podemos usar nossa função que criamos.

Exemplo:

```
/*  
  Vamos criar um programa, que o usuário executa uma função e dentro dessa função  
  existe uma frase  
*/  
  
function pularLinha() {  
  document.write("<br />");  
}  
  
function mostra(frase) {  
  document.write(frase);  
}  
  
mostra("JavaScript com lógica");  
pularLinha();  
pularLinha();  
mostra("Aprendendo funções em JavaScript");
```

JavaScript com lógica

Aprendendo funções em JavaScript