

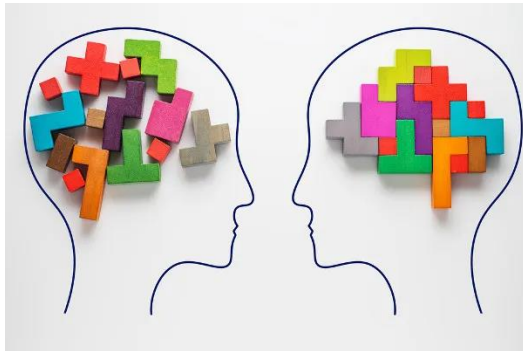
Professor: Giovanni Ribeiro

Email: giovannip.ribeiro@uni9.pro.br

LinkedIn: <https://www.linkedin.com/in/giovannirp/>

Youtube: <https://www.youtube.com/@pessoadev6982>

Aula: Lógica Aplicada à Computação



Problema:

Cria um programa que calcula o ano de nascimento, de você e mais uma pessoa.

```
// pesando na logica
/*
| Precisamos pegar o Ano atual e subtrair pela idade
*/
```

Mostrando na tela:

```
const anoAtual = 2023;

// pesando na logica
/*
| Precisamos pegar o Ano atual e subtrair pela idade
*/

document.write("Eu nasci em: " + (anoAtual - 35));

document.write("<br />");

document.write("Diego nasceu em: " + (anoAtual - 24));
```

Eu nasci em: 1988

Diego nasceu em: 1999

Mostrando no console

```
Eu nasci em: 1988  
Diego nasceu em: 1999
```

```
console.log("Eu nasci em: " + (anoAtual - 35));  
console.log("Diego nasceu em: " + (anoAtual - 24));
```

Melhorando o programa

Conhecendo funções em Javascript

Uma função **Javascript** é um bloco de código projetado para executar uma tarefa específica

Exemplo de função:

```
function resultAnimals() {  
  console.log("Animais");  
}  
  
// para executar a função  
resultAnimals();
```

Resposta no console:

```
Filtro  
Animais
```

Agora vamos implementar uma função para pular linha no programa interior.

Função criada

```
function pularLinha() {  
  document.write("<br />");  
}
```

Chamando a função

```
pularLinha();
```

Continuado com função, iremos criar um programa.

```
/*  
| Vamos criar um programa, que o usuário executa uma função e dentro dessa função  
| existe uma frase  
*/
```

Exemplo:

```
mostra("JavaScript com lógica");
```

Programa criado:

Utilizando **Parâmetros em JavaScript**

Parâmetro é o nome que se dá para a variável que nós declaramos na definição de uma função, dentro de um parêntese.

```
function mostra(frase) {  
|   document.write(frase);  
}  
  
mostra("JavaScript com lógica");
```

JavaScript com lógica

Para pular linhas, podemos usar nossa função que criamos.

Exemplo:

```
/*  
| Vamos criar um programa, que o usuário executa uma função e dentro dessa função  
| existe uma frase  
*/  
  
function pularLinha() {  
| document.write("<br />");  
}  
  
function mostra(frase) {  
| document.write(frase);  
}  
  
mostra("JavaScript com lógica");  
pularLinha();  
pularLinha();  
mostra("Aprendendo funções em JavaScript");
```

JavaScript com lógica

Aprendendo funções em JavaScript