

W6D1

Traccia:

Lo scopo di oggi è realizzare un piccolo gioco di domanda/risposta in C, il numero e le domande sono a vostra scelta.

Il gioco dovrà funzionare in modo tale da:

- Presentare una rapida introduzione all'utente con lo scopo del programma
- Mostrare all'utente un menu di scelta iniziale tra: **A) Iniziare una nuova partita; B) Uscire dal gioco**
- Ricevere in input la scelta dell'utente
- Creare o meno una nuova partita in base all'input utente
- Ricevere in input nome dell'utente in caso di nuova partita
- Presentare un set di domande all'utente a risposta multipla (**almeno 3 risposte a domanda**)
- Valutare la risposta utente per ogni domanda ed aggiornare una variabile «punteggio in caso di risposta esatta»
- Scrivere a schermo a fine partita il punteggio totalizzato dal giocatore corrente
- Presentare nuovamente il testo per la scelta tra: A) Iniziare una nuova partita; B) Uscire dal gioco

```
1  #include <stdio.h>
2
3  int main() {
4      int choice;
5      int score = 0;
6
7      printf("Benvenuto nel gioco di domanda/risposta!\n");
8      printf("Scopo del gioco: rispondere correttamente alle domande per ottenere il\nmassimo punteggio.\n");
9
10     do {
11         printf("\nScegli un'opzione:\n");
12         printf("A) Inizia una nuova partita\n");
13         printf("B) Esci dal gioco\n");
14         printf("Scelta: ");
15         scanf(" %c", &choice);
16
17         if (choice == 'A' || choice == 'a') {
18             char playerName[50];
19             printf("Inserisci il tuo nome: ");
20             scanf("%s", playerName);
21             printf("\n%s, preparati per le domande!\n", playerName);
22         }
```

```

23 // Domande
24 printf("\n1. Qual è la capitale della Spagna?\n");
25 printf("  A) Parigi\n  B) Roma\n  C) Madrid\n");
26 char answer1;
27 printf("Risposta: ");
28 scanf(" %c", &answer1);
29 if (answer1 == 'C' || answer1 == 'c') {
30     printf("Corretto!\n");
31     score++;
32 } else {
33     printf("Sbagliato.\n");
34 }
35
36 printf("\n2. Qual è la capitale dell'Italia?\n");
37 printf("  A) Parigi\n  B) Roma\n  C) Madrid\n");
38 char answer2;
39 printf("Risposta: ");
40 scanf(" %c", &answer1);
41 if (answer1 == 'B' || answer1 == 'b') {
42     printf("Corretto!\n");
43     score++;
44 } else {
45     printf("Sbagliato.\n");

```

```

46 }
47
48 printf("\n3. Qual è la capitale della Germania?\n");
49 printf("  A) Parigi\n  B) Roma\n  C) Berlino\n");
50 char answer3;
51 printf("Risposta: ");
52 scanf(" %c", &answer1);
53 if (answer1 == 'C' || answer1 == 'c') {
54     printf("Corretto!\n");
55     score++;
56 } else {
57     printf("Sbagliato.\n");
58 }
59
60 printf("\n4. Qual è la capitale della Francia?\n");
61 printf("  A) Parigi\n  B) Roma\n  C) Madrid\n");
62 char answer4;
63 printf("Risposta: ");
64 scanf(" %c", &answer1);
65 if (answer1 == 'A' || answer1 == 'a') {
66     printf("Corretto!\n");
67     score++;
68 } else {
69     printf("Sbagliato.\n");

```

```
70     }
71
72     printf("\n5. Qual è la capitale della Svizzera?\n");
73     printf("    A) Parigi\n    B) Berna\n    C) Madrid\n");
74     char answer5;
75     printf("Risposta: ");
76     scanf(" %c", &answer1);
77     if (answer1 == 'B' || answer1 == 'b') {
78         printf("Corretto!\n");
79         score++;
80     } else {
81         printf("Sbagliato.\n");
82     }
83
84     printf("\n%s, hai totalizzato %d punti!\n", playerName, score);
85 } else if (choice != 'B' && choice != 'b') {
86     printf("Scelta non valida. Riprova.\n");
87 }
88 } while (choice != 'B' && choice != 'b');
89
90 printf("Grazie per aver giocato! Arrivederci.\n");
91 return 0;
92 }
93
```