

# W6D4 - Pratica



W6D4 - Pratica PDF

Esercizio

Python per Hacker Pt.1

## Traccia:

Si scriva un programma in Python che in base alla scelta dell'utente permetta di calcolare il perimetro di diverse figure geometriche (scegliete pure quelle che volete voi). Per la risoluzione dell'esercizio abbiamo scelto:

- Quadrato (perimetro = lato\*4)
- Cerchio (circonferenza =  $2 \cdot \pi \cdot \text{raggio}$ )
- Rettangolo (perimetro = base\*2 + altezza\*2)

```
# calcolare il perimetro di figure geometriche

import math

# perimetro quadrato
print("calcola il perimetro del quadrato")
lato = float(input("inserisci il lato: "))
perimetro= lato*4
print ("il perimetro del quadrato è: ", perimetro)

# cerchio
print("calcola la circonferenza del cerchio")
raggio= float (input("inserisci il raggio:"))
circonferenza =2*raggio*math.pi
print ("la circonferenza è:", circonferenza)

# perimetro rettangolo
print("calcola il perimetro del rettangolo")
base= float(input("inserisci la base:"))
altezza= float(input("inserisci l'altezza:"))
perimetro= 2*base+2*altezza
print ("il perimetro del rettangolo è:",perimetro)
```

```
(giovanni@kali)-[~]
$ nano figure_geometriche.py

(giovanni@kali)-[~]
$ python figure_geometriche.py
calcola il perimetro del quadrato
inserisci il lato: 5
il perimetro del quadrato è: 20.0
calcola la circonferenza del cerchio
inserisci il raggio:3
la circonferenza è: 18.84955592153876
calcola il perimetro del rettangolo
inserisci la base:2
inserisci l'altezza:3
il perimetro del rettangolo è: 10.0
```