

O construtor de JFrame utiliza seu argumento String como o texto na barra de título da janela. Deve anexar cada componente GUI a um contêiner, como um JFrame. O Java fornece vários gerenciadores de layout que podem ajudá-lo a posicionar os componentes. O IDE gera o código GUI para você. Os componentes GUI são colocados em um contêiner da esquerda para a direita na ordem em que são adicionados ao contêiner.

Se o contêiner for redimensionado, um FlowLayout percorre os componentes para acomodar a nova largura do contêiner. O método setLayout é herdado da classe Container. O argumento para o método deve ser um objeto de uma classe que implementa a interface LayoutManager (por exemplo, FlowLayout). Se você não adicionar explicitamente um componente GUI a um contêiner, o componente GUI não será exibido quando o contêiner aparecer na tela.

O construtor JLabel pode receber uma String especificando o texto do rótulo. Você anexa um componente a um contêiner utilizando o método add, que é herdado indiretamente da classe Container.

Normalmente, um ícone é especificado com um argumento Icon para um construtor ou para o método setIcon do componente. Um Icon é um objeto de qualquer classe que implementa a interface Icon (pacote javax.swing). ImageIcon (pacote javax.swing) suporta vários formatos de imagem, incluindo GIF, PNG e JPEG.

getClass().getResource("bug1.png") invoca o método getClass (herdado indiretamente da classe Object) para recuperar uma referência para o objeto Class que representa a declaração de classe JFrame. Em seguida, invoca o método Class getResource, que retorna a localização da imagem como um URL. O construtor ImageIcon utiliza o URL para localizar a imagem e, então, carrega essa imagem na memória. Um JLabel pode exibir um Icon.

Os métodos setHorizontalTextPosition e setVerticalTextPosition especificam a posição do texto no rótulo. Chamar o método setDefaultCloseOperation (herdado da classe JFrame) com o argumento JFrame.EXIT\_ON\_CLOSE indica que o programa deve terminar quando a janela for fechada pelo usuário.