

CRONOGRAMA DE ACTIVIDADES

Módulos, Estructura de Almacenamiento y POO Utilizando el Lenguaje de Programación C++ (Nivel II).

FECHA DE INICIO: 27/05/2021.

FECHA LÍMITE ENVÍO DE EVIDENCIAS: 24/06/2021.

FECHA DE CIERRE: 25/06/2021.

GUÍA DE APRENDIZAJE	RESULTADO DE APRENDIZAJE A ALCANZAR	SESIONES EN LÍNEA	TIPO DE EVIDENCIA	TIEMPOS DE ENTREGA	
				INICIA	TERMINA
Actividades Iniciales	N/A	31/05/2021 a	Realizar la actualización de datos del aprendiz en el aplicativo SENA Sofia Plus. No calificable.		28/05/2021
			Responder el sondeo de saberes previos. <i>No calificable</i> .		
			Participar en el "Foro social". <i>No</i> calificable.		
Actividad de Aprendizaje 1- Explicar los conceptos	220501007-01 - Comprender los conceptos de objeto, su estructura y		AA1-EV01: Evaluación - Reconocer conceptos de programación orientada a objetos. <i>Calificable</i> .	27/05/2021	01/06/2021
de programación orientada a objetos, teniendo aplicabilidad en la resolución de problemas.	comunicación, en el marco de la definición de atributos y métodos de una clase.		AA1-EV02: Informe - Identificar los requerimientos del programa planteado. <i>Calificable</i> .		
Actividad de Aprendizaje 2- Emplear el manejo de arreglos, según requerimientos técnicos del cliente.	220501007-02 - Comprender el manejo de arreglos, teniendo en cuenta su funcionamiento y utilización para dar solución a problemas computacionales.		AA2-EV01: Foro - Explicar la importancia de los arreglos en la programación. <i>Calificable</i> .		08/06/2021



CRONOGRAMA DE ACTIVIDADES

Módulos, Estructura de Almacenamiento y POO Utilizando el Lenguaje de Programación C++ (Nivel II).

			AA2-EV02: Taller aplicado - Desarrollar programas utilizando arreglos en lenguaje C++. <i>Calificable</i> .		
Actividad de Aprendizaje 3- Implementar	220501007-03 - Construir programas modulares mediante funciones, que	10/06/2021 a las 07:30 am	AA3-EV01: Evaluación - Identificar las características de funciones y variables en C++. <i>Calificable</i> .	09/06/2021	
funciones en programas, con base en el uso de variables locales y globales.	involucren el manejo las variables locales y globales, para dar solución a problemas computacionales.		AA3-EV02: Estudio de caso - Resolver el caso planteado, utilizando funciones y aplicando variables locales y globales. <i>Calificable</i> .		15/06/2021
Actividad de Aprendizaje 4 - Hacer programas mediante funciones con	220501007-04 - Construir programas modulares mediante funciones con parámetros, que le		AA4-EV01: Evaluación - Analizar funciones con parámetros. <i>Calificable</i> .	16/06/2021	
parámetros, de acuerdo con la solución propuesta.	permita dar solución a problemas computacionales.		AA4-EV02: Ejercicio práctico. Elaborar programas en C++ haciendo uso de funciones con parámetros. <i>Calificable</i> .		24/06/2021

FECHA LÍMITE ENVÍO DE EVIDENCIAS – 24/06/2021

FECHA DE CIERRE - 25/06/2021

CRITERIO DE EVALUACIÓN: A= Aprobado D= No Aprobado

*Horario sujeto a variación, siempre que se dé un cambio a la programación el instructor comunicará oportunamente a través de anuncios y/o correos electrónicos.