

	<p align="center"><b>SERVICIO NACIONAL DE APRENDIZAJE</b>  <b>SISTEMA INTEGRADO DE GESTIÓN</b>  <b>Procedimiento Creación y Adecuación de Programas de Formación</b>  <b>Virtual y a Distancia</b>  Cronograma propuesto para formación complementaria</p>	Versión: 01  Código: GFPI-F-011
--	--	---------------------------------------

FECHA DE INICIO: 17 de Febrero del 2021. FECHA LÍMITE DE RECEPCIÓN DE ACTIVIDADES: 15 de Marzo del 2021. FECHA DE CIERRE: 16 de Marzo del 2021. **Estructura del Lenguaje de Programación C++ (Nivel I)**

UNIDAD TEMÁTICA	RESULTADO DE APRENDIZAJE	CONFERENCIAS WEB (DÍA – HORA)	ACTIVIDADES DE APRENDIZAJE	FECHAS DE ENTREGA	
				INICIAL (DD/MM/AAAA)	FINAL (DD/MM/AAAA)
Actividades Previas / Preliminares / Iniciales	N/A	N/A	Prueba de "Diagnóstico de saberes previos", <b>No Calificable</b> .	17/02/2021	21/02/2021
			Participación en el "Foro Social", <b>No Calificable</b> .		
			Realizar la "Actualización de datos del Aprendiz", según indicaciones, <b>No Calificable</b> .		
Unidad 1	Establecer los componentes básicos del lenguaje C++ con el fin de estructurar correctamente la sintaxis de una aplicación.	19/02/2021 a las 7:00 AM	AA1-EV01 Evidencia de conocimiento: Cuestionario. Conceptos básicos en C++.	17/02/2021	22/02/2021
			AA1-EV02 Evidencia de Producto: Estudio de Caso. Definición de variables, prueba de entrada y salida de datos. Desarrollo de Aplicación en C++ Parte I.		
Unidad 2	Utilizar correctamente los operadores establecidos para el lenguaje C++ para definir expresiones que solucionen problemas aritméticos, lógicos y relacionales.	25/02/2021 a las 7:00 AM	AA2-EV01: Evidencia de producto: Taller. Aplicando expresiones y funciones matemáticas.	23/02/2021	01/03/2021
			AA2-EV02 : Evidencia de desempeño: Estudio de Caso. Incorporar cálculos matemáticos. Desarrollo de Aplicación en C++ Parte II.		
Unidad 3	Resolver problemas utilizando las estructuras de condición teniendo en cuenta la correcta definición de su sintaxis en el lenguaje C++.	05/03/2021 a las 7:00 AM	AA3-EV02: Evidencia de conocimiento: Estudio de Caso. Incorporar estatutos IF anidado y SWITCH: Desarrollo de Aplicación en C++ Parte III.	02/03/2021	08/03/2021
			AA3-EV03 : Evidencia de producto: Taller. Plantilla con casos. Tomando decisiones según la condición.		





**SERVICIO NACIONAL DE APRENDIZAJE**  
**SISTEMA INTEGRADO DE GESTIÓN**  
**Procedimiento Creación y Adecuación de Programas de Formación**  
**Virtual y a Distancia**  
Cronograma propuesto para formación complementaria

Versión: 01

Código: GFPI-F-011

Unidad 4	Utilizar de manera lógica las estructuras de repetición, teniendo en cuenta la sintaxis propia del lenguaje C++, con el objetivo de resolver problemas computacionales.	14/03/2021 a las 4:00 PM	AA4-EV02: Evidencia de Conocimiento: Cuestionario. Análisis de un caso de la realidad: Funcionamiento de un cajero electrónico desde la interfaz de un usuario.	09/03/2021	15/03/2021
			AA4-EV02: Prueba de Conocimiento. Cuestionario de Condiciones y Ciclos.		
			AA4-EV03 : Evidencia de producto: Ejercicio práctico. Tablas de multiplicar con ciclos. Estudio de Caso. Incorporar ciclos: Desarrollo de Aplicación en C++ Parte IV.		
FECHA LÍMITE DE RECEPCIÓN DE ACTIVIDADES - 15/03/2021					
CIERRE ADMINISTRATIVO DEL CURSO - 16/03/2021					
CRITERIO DE EVALUACIÓN:    A= Aprobado    D= No Aprobado					
*Horario sujeto a variación, siempre que se dé un cambio a la programación el instructor comunicará oportunamente a través de anuncios y/o correos electrónicos.					

