

# Desenvolvimento de APIs e Microsserviços

Flask - Projeto

Caio Eduardo do Prado Ireno caio.ireno@faculdadeimpacta.com.br



#### **FLASK**

Flask é um pequeno framework web escrito em Python.

Flask é um micro-framework multiplataforma que provê um modelo simples para o desenvolvimento web.

Mas afinal, o que é um Micro-framework e um framework?



# **Diferenças**

Um micro framework e um framework são duas abordagens diferentes para o desenvolvimento de software, cada uma com suas próprias características e finalidades.



#### **Framework**

Um framework é uma estrutura de software abrangente que fornece uma base sólida para o desenvolvimento de aplicativos.

Ele geralmente inclui uma variedade de funcionalidades e componentes prontos para uso, como bibliotecas, módulos, classes e métodos.

### Micro framework

Um microframework, por outro lado, é uma estrutura mais leve e minimalista, projetada para ser mais simples e direta.

Ele oferece apenas o básico necessário para construir aplicativos, sem as funcionalidades extras encontradas em frameworks mais abrangentes.

Os microframeworks são ideais para projetos pequenos e simples, nos quais você deseja ter mais controle sobre as decisões de arquitetura e deseja manter o código o mais enxuto possível.



## **Em geral**

A principal diferença entre um microframework e um framework é a complexidade e abrangência de suas funcionalidades.

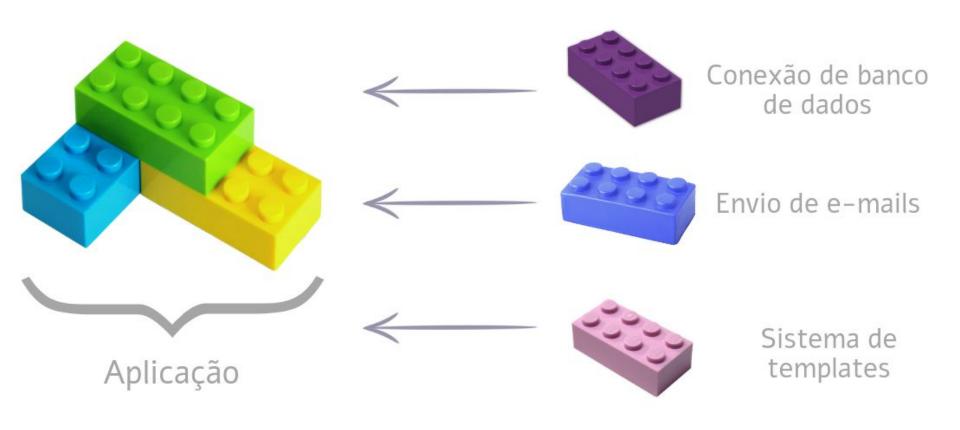
Enquanto um framework oferece uma solução completa e abrangente, um microframework fornece uma abordagem mais leve e minimalista, ideal para projetos menores e mais simples.



# **Evolução**

Inicialmente, um projeto criado com o micro-framework possui apenas o básico para funcionar, (normalmente, sistema de rotas).

È possível implementar outros recursos? conexão de banco de dados sistemas de templates envio de email



A partir desta necessidade, novas bibliotecas são "encaixadas" no projeto, como uma estrutura de lego.



Simplicidade: Por possuir apenas o necessário para o desenvolvimento de uma aplicação, um projeto escrito com Flask é mais simples se comparado aos frameworks maiores, já que a quantidade de arquivos é muito menor e sua arquitetura é muito mais simples.



Rapidez no desenvolvimento: Com o Flask, o desenvolvedor se preocupa em apenas desenvolver o necessário para um projeto, sem a necessidade de realizar configurações que muitas vezes não são utilizadas.



Projetos menores: Por possuir uma arquitetura muito simples (um único arquivo inicial) os projetos escritos em Flask tendem a ser menores e mais leves se comparados a frameworks maiores.



Aplicações robustas: Apesar de ser um micro-framework, o Flask permite a criação de aplicações robustas, já que é totalmente personalizável, permitindo, caso necessário, a criação de uma arquitetura mais definida.

#### Hands On

# Como criar um projeto em FLASK?

#### Dicas:

- Documentação: <u>Welcome to Flask</u> <u>Flask</u>
   <u>Documentation (3.0.x) (palletsprojects.com)</u>
- Repositório: <u>pallets/flask: The Python micro</u>
   <u>framework for building web applications.</u>
   (github.com)

#### Criando um Virtual Environment (venv) no Windows

Um Virtual Environment (venv) no Python permite criar um ambiente isolado para instalar pacotes sem interferir no sistema global. Isso é útil para evitar conflitos entre diferentes projetos.

python -m venv nome\_do\_ambiente

.\venv\Scripts\Activate

pip freeze > requirements.txt

#### **FLASK**

Vamos utilizar o vsCode como IDE: <u>Visual Studio</u> <u>Code - Code Editing. Redefined</u>

Instalação de Flask:

Primeiro, você precisa ter o Flask instalado. Você pode instalar usando o pip:

pip install Flask



# Criando um arquivo Python para sua API

Crie um arquivo chamado app.py (ou qualquer outro nome de sua escolha).

Vamos adicionar algumas coisas básicas.



from flask import Flask, jsonify

Esta linha importa as classes Flask e jsonify do módulo Flask.

Flask é a classe principal que usaremos para criar a aplicação web, enquanto jsonify é um método conveniente do Flask para converter dicionários Python em respostas JSON.

Esta linha cria uma instância da classe Flask e a atribui à variável app. O argumento \_\_name\_\_ é uma variável especial no Python que representa o nome do módulo atual.

Flask usa isso para determinar o local dos arquivos estáticos, entre outras coisas.

```
# Rota de exemplo
@app.route('/api/exemplo', methods=['GET'])
def exemplo():
    dados = {'mensagem': 'Bem-vindo à minha API Flask!'}
    return jsonify(dados)
```

@app -> Esta linha define uma rota para a nossa API. Quando um cliente faz uma solicitação HTTP GET para /api/exemplo, a função decorada abaixo é executada.

A lista de métodos especifica quais métodos HTTP são permitidos para esta rota, neste caso, apenas o método GET.

def exemplo(): Esta linha define uma função chamada exemplo. Esta função será executada quando a rota /api/exemplo for acessada.

dados = {'mensagem': 'Bem-vindo à minha API Flask!'}: Aqui, estamos criando um dicionário Python chamado dados com uma chave mensagem que contém uma string de boas-vindas.

return jsonify(dados): Esta linha retorna os dados em formato JSON usando o método jsonify do Flask.

```
if __name__ == '__main__':
    app.run(debug=True)
```

if name == 'main': Esta linha verifica se este arquivo está sendo executado diretamente pelo interpretador Python.

app.run(debug=True): Se este arquivo estiver sendo executado diretamente, então app.run() inicia o servidor de desenvolvimento do Flask. O argumento debug=True ativa o modo de depuração, o que é útil durante o desenvolvimento, pois fornece mensagens de erro detalhadas e reinicia automaticamente o servidor quando o código é alterado.



# Criando nossa aplicação

Projeto Flask básico para gerenciar usuários Este projeto irá incluir todas as operações CRUD (Create, Read, Update, Delete) para gerenciar usuários.

#### Para o POST

request.json é utilizado para acessar os dados enviados pelo cliente na requisição POST para a rota "/users".

Especificamente, request.json é utilizado para obter o nome e o e-mail do novo usuário que estão sendo enviados no corpo da requisição. Esses dados são então utilizados para criar um novo dicionário representando o usuário, que é adicionado à lista usuarios.

# Id especifico

<int:user\_id> na rota, estamos especificando que o parâmetro user\_id é esperado como um número inteiro (int). Isso é útil quando você precisa garantir que o user\_id seja sempre interpretado como um número inteiro, evitando erros de tipo.

Por exemplo, se alguém tentar acessar a rota /users/abc, o Flask irá automaticamente rejeitar essa requisição, retornando um erro 404 (Not Found), porque abc não é um número inteiro válido para user\_id.



# **Obrigado!**