## Arquitectura de Computadores I 1º Semestre de 2002/2003

## 2º MiniTeste

Nome:	
Nº Mecanográfico:	Turma:

1. Transcreva em linguagem C, o trecho de código que se segue, identificando as estruturas de controlo. Assuma que os registos \$s0, \$s1 e \$s3 implementam variáveis do tipo int de nomes **a**, **b** e **d** respectivamente.

bgt \$s0,\$s1,lab2 lab1: add \$s3,\$s3,1

li \$s0,0 j lab3

lab2: mul \$s3,\$s3,2

> \$s1,\$s1,1 sub

lab3: . . . AC1 28-10-2002

**2.** Considerando que a **rotina1** e a **rotina2** têm os seguintes protótipos em C:

```
int rotinal(void);
int rotina2(int, int);
```

Avalie o código Assembly seguinte, quanto à correcta aplicação da convenção de uso de registos e passagem de parâmetros, justificando adequadamente a sua resposta.

rotinal: li \$\$1,10
 move \$\$a0,\$\$1
 jal rotina2
 add \$\$v0,\$\$v0,\$\$\$s1
 jr \$ra

AC1 28-10-2002

**3.** Considere a seguinte função em C:

```
int funcao(int a,int b)
{
    int d;

    d=teste(b,a);
    if(d>0 && a>0) return 1;
    else return 0;
}
```

Traduza em Assembly, <u>comentando adequadamente o código</u> e <u>respeitando a convenção de uso de registos e passagem de parâmetros</u>, a função apresentada. Considere que a função **teste** tem o protótipo:

```
int teste(int n1,int n2);
```

AC1 28-10-2002

**4.** Considere agora o seguinte trecho de código C:

Traduza, em Assembly do MIPS <u>comentando adequadamente o seu código</u> e <u>respeitando a convenção de uso de registos e passagem de parâmetros</u>:

- a) A definição da variável num.
- b) A invocação, incluindo a passagem de parâmetros, da função somaum.
- c) O código da função somaum.