

Linguagens Formais e Autómatos

(Ano lectivo de 2013/14)

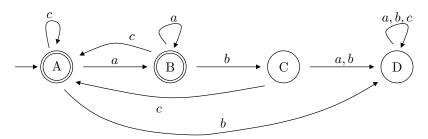
Guiões das aulas práticas

Guião #03 Expressões regulares

Sumário

Resolução de exercícios sobre autómatos finitos deterministas. Sua implementação na linguagem C.

Exercício 1-A linguagem $L_1 = \{w \in A^* : w(i) = b \Rightarrow w(i-1) = a \land w(i+1) = c\}$, com $A = \{a, b, c\}$, é reconhecida pelo autómato finito (M_1) , apresentado graficamente a seguir



- (a) Construa uma função em C com o protótipo bool M1(char *u); que implemente o autómato M_1 .
- (b) Construa um programa em C com a sintaxe exe-1 p1 p2 ...

que processe as palavras da linha de comandos, indicando as que pertençam a L_1 . O main deve garantir que as palavras inseridas estão corretamente definidas no alfabeto antes de as submeter à avaliação da função desenvolvida na alínea anterior.

Exercício 2 Sobre o alfabeto $A = \{a, b, c\}$, considere as seguintes linguagens

```
\begin{split} & \underbrace{L_1} = \{u \in A^* \ : \ \exists_i \ x_i = x_{i-1} = x_{i-2}\} \\ & \underbrace{L_2} = \{u \in A^* \ : \ \#(\mathtt{ab}, u) > 1\} \\ & \underbrace{L_3} = \{u \in A^* \ : \ \#(\mathtt{aba}, u) > 1\} \\ & \underbrace{L_4} = \{u \in A^* \ : \ \#(\mathtt{b}, u) = 0 \ \lor \ \#(\mathtt{a}, u)\%2 = 0\} \\ & \underbrace{L_5} = \{u \in A^* \ : \ (i < j \ \land \ u_i = u_j = \mathtt{b} \ \land \ \forall_{i < k < j} \ u_k \neq \mathtt{b}) \implies (\forall_{i < n < j} \forall_{i < m < j} \ u_n = u_m)\} \\ & \underbrace{L_6} = \{u \in A^* \ : \ \#(\mathtt{ab}, u) = 1\} \\ & \underbrace{L_7} = \{u \in A^* \ : \ \#(\mathtt{aba}, u) < 3\} \\ & \underbrace{L_8} = \{u \in A^* \ : \ \#(\mathtt{abc}, u) \ge (\#(\mathtt{ca}, u) + \#(\mathtt{cb}, u))\} \end{split}
```

Para cada uma das linguagens L_1 a L_8 ,

- (a) Projete um autómato finito determinista M_i que a representa.
- (b) Construa uma função em C com o protótipo bool Mi(char *u); que implemente o autómato M_i .
- (c) Construa um programa em C com a sintaxe exe-i palavra ...

que processe as palavras da linha de comandos, indicando as que pertençam a L_i . O main deve garantir que as palavras inseridas estão corretamente definidas no alfabeto antes de as submeter à avaliação da função desenvolvida na alínea anterior.