

Bomberman: Glossar V1.0

Bomberman :

- Bomberman ist ein labyrinthartig aufgebautes Computerspiel , welches ursprünglich von Hudson Soft entwickelt wurde. Ziel des Spiels ist es durch geschickte Platzierung von Bomben alle Hindernisse und Gegner zu überwinden .(Quelle Wikipedia)

Steuerung:

- Charakters bewegen (Up, Down, Right, Left)
- eine Bombe legen
- Bombe explodieren

Implementieren:

- **Duden**(Software, Hardware o. Ä.) in ein bestehendes Computersystem einsetzen, einbauen und so ein funktionsfähiges Programm erstellen

Charakter:

- Menschenähnliches 2D Modell welches vom Spieler gesteuert wird

Scores :

- Erreichte Punktezahl gemessen an Interaktionen und Zielen innerhalb des Spiels

Profil:

- Spitzname, beste Score

Map :

- Das Labyrinthmuster worauf gespielt wird

Items :

- Sammelbare Objekte , die den Charakter kurzzeitig verstärken oder schwächen

Spielmodus:

- Das Spiel ist auf dem eigenen Rechner zu installieren
- man kann das Spiel sowohl online als auch offline spielen
- offline spielen nur gegen den Computer
- Online spielt man gegen anderen Spieler und/oder Computer