

Bericht zum Softwarepraktikum

Fadel Abdulrazak

1712766

Informatik

Team 007

Hier werde ich über alle Erfahrungen, die ich während das Praktikum Schritt für Schritt gesammelt habe, erzählen.

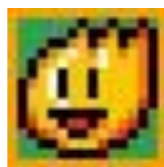
Meine Aufgabe war immer die Präsentationen zu vorbereiten und an code (Übere Board) zu codieren. Außerdem am Anfang habe ich an Klassen und Sequenzdiagramm gearbeitet.

Das wir ein Spiel von A bis Z codieren müssen, war für mich eine sehr schwere Sache, die nie allein schaffen könnte aber später nachdem wir mit dem codieren begonnen und meine Aufgabe genommen, habe dann angefangen meine theoretische Wissen in Praxis zu bringen.

Dann habe ich bemerkt, dass mit lernen kommt alles und von nichts kommt nichts.

Nachdem ich die Lastenheft und das Ziel des Spieles verstanden habe dann meine Aufgaben auch richtig verstanden.

## Bonusgegenstände:



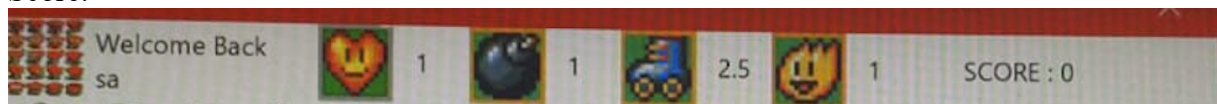
Hier habe ich folgende Items von meinem Kollegen bekommen, die ich als Score Items implementieren soll.

Dafür habe ich begonnen meine Java Kenntnisse zu vertiefen und intensive dran zu arbeiten, damit ich meine Aufgabe rechtzeitig schaffen kann.

Später dann nach harte Arbeit konnte ich ein Score Board für alle genannten Items plus Players Name und Player Score codieren bzw. implementieren.

Das war aber nur für Offline Modus.

Für Online Modus und bei mehrere Spieler erscheint jeden Spieler nur sein Name und sein Score.



Wir als Gruppe waren richtig die ganze Zeit für ein andere da, immer wo ich Hilfe gebraucht habe, hat jemand mich unterstützt. Bevor wir etwas an das Spiele ändern möchten, haben wir immer so lange darüber diskutiert bis dann wir eine gemeinsame Entscheidung treffen könnten. Es hat für richtig Spaß gemacht solche Erfahrung zu sammeln, wie z.B. Codieren, implementieren, kreativ zu sein und Team Arbeit.