

Dokumentation Meeting 1 mit Schubotz

25.10.2021 10:00-10:40

Protokollführer : Kabilan

Yazan , Heba , Jan , Abdulhamid , Anas , Kabilan , Marouan , Dina , Rachid, Danny

-Herr Schubotz ließ uns freie Wahl bei der Spielgestaltung

-Vorraussetzung : Sauberer und gut dokumentierter Code , gut dokumentierte Arbeitsverteilung und Arbeitsaufzeichnungen

Nachsprechung ohne Schubotz

25.10.2021 10:40-11:00

Protokollführer: Kabilan

Yazan , Heba , Jan , Abdulhamid , Anas , Kabilan , Marouan , Dina , Rachid, Danny

-Besprechung der von Schubotz gegebenen Vorraussetzungen

-Erstellung eines Lastenheftes bis zum 26.10.2021 18:30 uhr in jeweils zweier Gruppen

Dokumentation Meeting 2 ohne Schubotz

26.10.2021 18:30-20:00

Protokollführer : Kabilan

Yazan , Heba , Jan , Abdulhamid , Anas , Kabilan , Marouan , Dina , Rachid, Danny

- Besprechung und Zusammentragen des Lastenheftes
- Ergänzen weiterer wichtigen Punkte des Lastenheftes
- Glossar bis zum 28.10.2021 18:30 erstellen

Dokumentation Meeting 3 ohne Schubotz

28.10.2021 18:30- 19:51

Protokollführer : Kabilan

Yazan , Heba , Jan , Abdulhamid , Anas , Kabilan , Marouan

- Besprechung und Ergänzung des Lastenheft
- Besprechung und Ergänzung des Glossars
- Nächstes Ziel Pflichtenheft und Literatur über Java Spieleprogrammierung lernen für alle

Dokumentation Meeting 4 ohne Schubotz

04.11.2021 18:00-19:30

Protokollführer : Kabilan

Yazan , Heba , Anas , Kabilan , Marouan ,Dina , Rachid , Jan

- Besprechung des Pflichtenheft
- Haben uns entschieden einen Onlinemodus mit einzubauen
- Lastenheft angepasst
- Pflichtenheft : Rachid , Yazan , Kabilan
- Onlinemodus Recherche : Heba , Marouan
- Benutzerhandbuch :Anas , Danny und Abdelhamid

Dokumentation Meeting 5 mit Schubotz

08.11.2021 10:00-10:30

Protokollführer : Kabilan

Yazan , Heba , Jan , Abdulhamid , Anas , Kabilan , Marouan , Dina , Rachid, Danny

- Verweis für Online Peer-to-Peer:
<http://dl.ifip.org/db/conf/networking/networking2021/1570712051.pdf>
- Pflichtenheft Screenshots einbauen
- Dürfen für das Spiel 2D Modelle aus dem Internet verwenden soweit die Lizenz es erlaubt
- Der Dozent hat uns eine bessere Aufgabenteilung empfohlen bzw. in 2er-3er Gruppen die sich gut untereinander verstehen
- Herr Schubotz würde gerne mehrere Spracheinstellung im Spiel sehen

Dokumentation Meeting 6 ohne Schubotz

12.11.2021 22:00-23:00

Protokollführer : Kabilan

Yazan , Heba , Jan , Abdulhamid , Anas , Kabilan , Marouan , Dina , Rachid, Danny ,Fadel

- Vorstellung des neuen Team-Mitlieds Fadel
- Einführung von uns in unser Projekt
- Diskussion und zusammentragen der Informationen zum Online Spielen
- Keine Eindeutige Lösung zur Umsetzung Online
- Vorstellung des Pflichtenheftes
- Das GUI-Team stellt ihre Prototypen vor
- Aktuelle Aufteilung(kann sich noch ändern):
- GUI-Team: Jan ,Fadel, Rachid
- Online-Team: Dina,Heba, Marouan
- Rest macht Logik des Spiels

Dokumentation Meeting 7 mit Schubotz

15.11.2021 10:00-10:15

Protokollführer : Kabilan

Yazan , Heba , Jan , Abdulhamid , Anas , Kabilan , Marouan , Dina , Rachid, Danny , Fadel

-Herr Schubotz erlaubt uns auch andere Online verfahren zu benutzen aber mit Begründung für diese Entscheidung

- Wir sollen unsere Zeitprotokolle bis nächste Woche abgeben
- Die Review kann intern erstellt werden

Danach ohne Schubotz bis 10:15-11:45 Uhr

-Benutzerhandbuch

-Pflichtenheft

Dokumentation Meeting 9 mit Schubotz

29.11.2021 10:00-10:14 Uhr

Protokollführer : Kabilan

Yazan , Heba , Jan , Abdulhamid , Anas , Kabilan , Marouan , Dina , Rachid, Danny , Fadel

-Sequenzdiagramm vorgestellt und erklärt

- verständlich gewesen abgesehen der Funktion aktualisieren in Klasse Bombergame

Danach ohne Schubotz 10:15-11 Uhr

-JavaFx Erklärung und Umgang ausgeführt durch Marouan

Dokumentation Meeting 8 mit Schubotz

22.11.2021 10:00-10:20

Protokollführer : Kabilan

Yazan , Heba , Jan , Abdulhamid , Anas , Kabilan , Marouan , Dina , Rachid, Danny , Fadel

-Klassendiagramm besprochen und erklärt

10:20-10:45

-Besprochen , dass Kabilan und Marouan am Mittwoch präsentieren

-Untereinander noch organisatorische Inhalte erklärt

Dokumentation Meeting 10 ohne Schubotz

29.11.2021 20:00-21:08 Uhr

Protokollführer : Kabilan

Yazan , Heba , Jan , Abdulhamid , Anas , Kabilan , Marouan , Dina , Rachid, Danny ,
Fadel

-Yazan erklärt und stellt Beispielklassen in JavaFX vor und erklärt unser Grundmuster
auf ,dass das Spiel aufbauen wird

Dokumentation Meeting 11 ohne Schubotz

06.12.2021 10:03-10:23 Uhr

Protokollführer : Kabilan

Yazan , Heba , Jan , Abdulhamid , Anas , Kabilan , Marouan , Dina , Rachid, Danny , Fadel

- Yazan stellt seine bisherigen Arbeiten des Gamepanels vor
- Yazan erklärt uns die Github Desktop Version und die Verknüpfung zu Eclipse
- Yazan, Fadel , Rachid , Danny machen GUI
- Kabilan , Anas , Abdulhamid machen die Klassen
- Marouan , Heba und Dina machen die Onlinekonfiguration

Dokumentation Meeting 12 mit Schubotz

13.12.2021 10:00-10:19 Uhr

Protokollführer : Kabilan

Yazan , Heba , Jan , Abdulhamid , Anas , Kabilan , Marouan , Dina , Rachid, Danny , Fadel

-Frage zu Java FXML beim commit auf github , da die Konfiguration nicht bei jedem funktionieren

-Code-Review soll per Pull request ausgeführt werden

-Frage warum beim platzieren der bombe durch funktion key listener viele bombe gelegt werden statt einer

Ohne Schubotz weiter von 10:20-10:40

-Code-Review mit der Gruppe diskutiert

-Wollen nun Nebenbranch erstellen und und per Pull-Request zusammenfügen

Dokumentation Meeting 13 mit Schubotz

03.01.2022 10:00-10:29 Uhr

Protokollführer : Kabilan

Yazan , Heba , Jan , Abdulhamid , Anas , Kabilan , Marouan , Dina , Rachid, Danny , Fadel

-Code review

- Zwischenpräsentation alle Anwesend sein
- Spiel wurde vorgestellt und er findet es gut
- Kritik über Netzwerk struktur da keine konkrete Fehlermeldung bei verlorenen Datenpaketen
- Wir können frei entscheiden wie wir präsentieren

Dokumentation Meeting 14 ohne Schubotz

03.01.2022 21:30-22:45 Uhr

Protokollführer : Kabilan

Yazan , Heba , Jan , Abdulhamid , Anas , Kabilan , Marouan , Dina , Rachid, Danny , Fadel

- Präsentation Vorbesprechung
- Der Aufbau wird wohl nach Powerpoint
- Eventuell Code in Eclipse vorzeigen
- Wollen Gameplay vorstellen während der Präsentation
- Wir wollen erklären warum wir die Tools benutzen die wir nutzen
- Erwähnen was wir bis jetzt geschafft haben
- und was wir noch vorhaben zu implementieren bzw was unser Ziel ist

Dokumentation Meeting 16 mit Schubotz

17.01.2021 10:00-10:30 Uhr

Protokollführer : Kabilan

Yazan , Heba , Jan , Abdulhamid , Anas , Kabilan , Marouan , Dina , Rachid, Danny , Fadel

- Marouan hat den optimierten Onlinemodus und Offline Modus vorgeführt
- Nächsten Schritte : Nächste Woche abnahme Test
- Rachid hat gefragt wie er die Bot-Bewegungen noch weiter verbessern kann
- Bots bewegen sich aktuell nur direkt zum Spieler zu
- Wir möchten die Bots schlauer machen aber auch nicht zu schwer für den Spieler

Dokumentation Meeting 17 ohne Schubotz

18.01.2021 20:00-20:30 Uhr

Protokollführer : Kabilan

Yazan , Heba , Jan , Abdulhamid , Anas , Kabilan , Marouan , Dina , Rachid, Danny , Fadel

-Dina überarbeitet das Lastenheft und Pflichtenheft

- Kabilan überarbeitet Klassendiagramm und Sequenzdiagramm
- Anas und Abdullahmid überarbeiten das Benutzerhandbuch
- Yazan hat uns den restlichen ablauf angeleitet
- Rachid hatte fragen zur Bot programmierung bzw wie am besten der Bot handeln sollte