

# Abschlussbericht

Name: Heba Abdel-Wahab

Matrikelnummer: 1836899

Gruppe: 007

Hiermit möchte ich über den Ablauf unseres SWT-Praktikums berichten, in dem sich unsere Gruppe mit der Entwicklung einer JavaFX-Version des Bomberman-Spiels beschäftigt hat.

Wir waren insgesamt 11 Teilnehmer, daher war es am Anfang etwas schwierig einen für alle Teilnehmer passenden Termin zu finden. Daher waren die meisten Meetings abends. Aber im Laufe des Tages verbesserte sich die Kommunikation sehr und wir arbeiteten in kleinen Gruppen. Jeder hatte die Möglichkeit, in der WhatsApp-Gruppe zu schreiben und anderen Teilnehmern Fragen zu stellen.

In der Analyse- und Planungsphase haben wir gemeinsam an den Lastenheft und dem Glossar gearbeitet.

In der Definitionsphase wurden wir in Kleingruppen eingeteilt und die Aufgaben verteilt. Meine Gruppe war für die Bearbeitung der Pflichtenheft verantwortlich.

Auch in der Entwurfs- und Modellierungsphase wurden Kleingruppen gebildet. Ich habe an der Bearbeitung des Klassendiagramms teilgenommen.

In der Implementierungsphase haben wir zwei Gruppen gebildet. Eine für das Onlinespiel und eine für das Offlinespiel. Ich war in der Gruppe, die für Onlinespiel verantwortlich ist.

Obwohl ich Java-Kenntnisse habe, hatte ich damals keine Erfahrung mit JavaFX und Git, die ich dann in dieser Phase gelernt habe.

Ich hatte viele Probleme mit dem Anpassen der JavaFX-Bibliothekseinstellungen. daher habe ich mehrere IDEs ausprobiert und mich schließlich für Eclipse entschieden. Die ersten Erfahrungen mit Socket habe ich im Modul Rechnernetze gesammelt, aber das war nicht genug, deshalb musste ich mir viele Tutorials im Internet ansehen. Meine Hauptaufgabe bestand darin sicherzustellen, dass es keine Fehler bei der Übermittlung von Nachrichten zwischen Client und Server gab und die notwendigen Exceptiones zu implementieren.

Zusammenfassend hat das SWT-Praktikum mir praktische Erfahrungen in meinem Bereich vermittelt und mir geholfen, Teamarbeit zu verstehen.