

Praktikumsbericht

Name: Anas Badran

MatrikelNummer: 1941562

Modul: Praktikum zur Softwaretechnologie

Studiengang: Bachelor Informatik

Gruppe: 007

Einleitung:

In diesem Bericht werde ich über den Verlauf des Praktikums ,meine Aufgaben und die neue Erfahrungen, die ich durch dieses Praktikum gesammelt habe, schreiben.

Unser Gruppe besteht aus elf Personen und unseres Ziel war, dass wir am Ende des Praktikums ein Bombermann-Spiel implementieren zu können. Dieses Projekt besteht aus verschiedenen Phasen und in jeder Phase müssen wir etwas erledigen.

Phase 1: Analysephase

In dieser Phase wurde von uns verlangt, ein Lastenheft zu erstellen. Diese Aufgabe war sehr wichtig für mich ,um was ich theoritsch in Modul Softwaretechnologie gelernt habe, praktisch zu üben. Im Lastenheft haben wir die allgemeine Idee und die Struktur des Spiels erklärt.

Phase 2: Defentionsphase

Hier haben wir uns mit dem Pflichtenheft, Benutzerhandbuch und dem Prototyp beschäftigt. Ich habe zunächst gelernt, wie ich ein professionelles Pflichtenheft erstellen kann. Aber dann haben wir uns in drei Gruppen verteilt. Deshalb habe ich an das Benutzerhandbuch gearbeitet. Durch diese Aufgabe habe ich gelernt, wie ich das Spiel beschreiben kann. Als Beispiel haben wir in diesem Benutzerhandbuch sowohl über die Objekte des Spiels als auch über die wichtige Funktionen im Spiel geschrieben.

Phase 3: Entwurfsphase

In dieser Phase mussten wir ein Klassendiagramm und ein Sequenzdiagramm ertstellen. Hier haben wir uns auch in drei Gruppen verteilt. Eine für die online Modus, eine für die offline Modus und eine für das Sequenzdiagramm. Ich habe mich hier mit dem

Sequenzdiagramm beschäftigt. Durch diese Aufgabe habe ich auch meine Kenntnisse aus Softwaretechnologie vertieft.

Phase 4: Implementierungsphase

Hier haben wir mit dem Code des Spieles angefangen. Wir haben uns entschieden, das Spiel in Java zu implementieren. Als Bibliothek haben wir JavaFx verwendet. Natürlich haben wir auch andere Bibliotheken für verschiedene Funktionen und Zwecke verwendet. In dem Code habe ich an die Klassen Bombe und Explosion gearbeitet. Das war wirklich eine der wichtigsten und interessantesten Aufgaben, die ich durch meines Studiums gemacht habe, da ich vorher nur mit kleinen Codes gearbeitet habe. Im Gegenteil haben wir in diesem Praktikum ein langes Code mit vielen Klassen, die miteinander verbunden sind, geschrieben.

Meine Erfahrungen:

Anhand dieses Praktikums habe ich gelernt, wie ich meine Zeit organisieren kann. Darüberhinaus war die Arbeit im Team sehr hilfreich, da ich durch die Teamarbeit gelernt habe, wie die Aufgaben geteilt werden können. Außerdem hat die Teamarbeit mir einen Überblick über die echte Arbeit in einem Unternehmen gegeben. Ich konnte auch durch dieses Praktikum viele Kenntnisse aus meinem Studium vertiefen.