



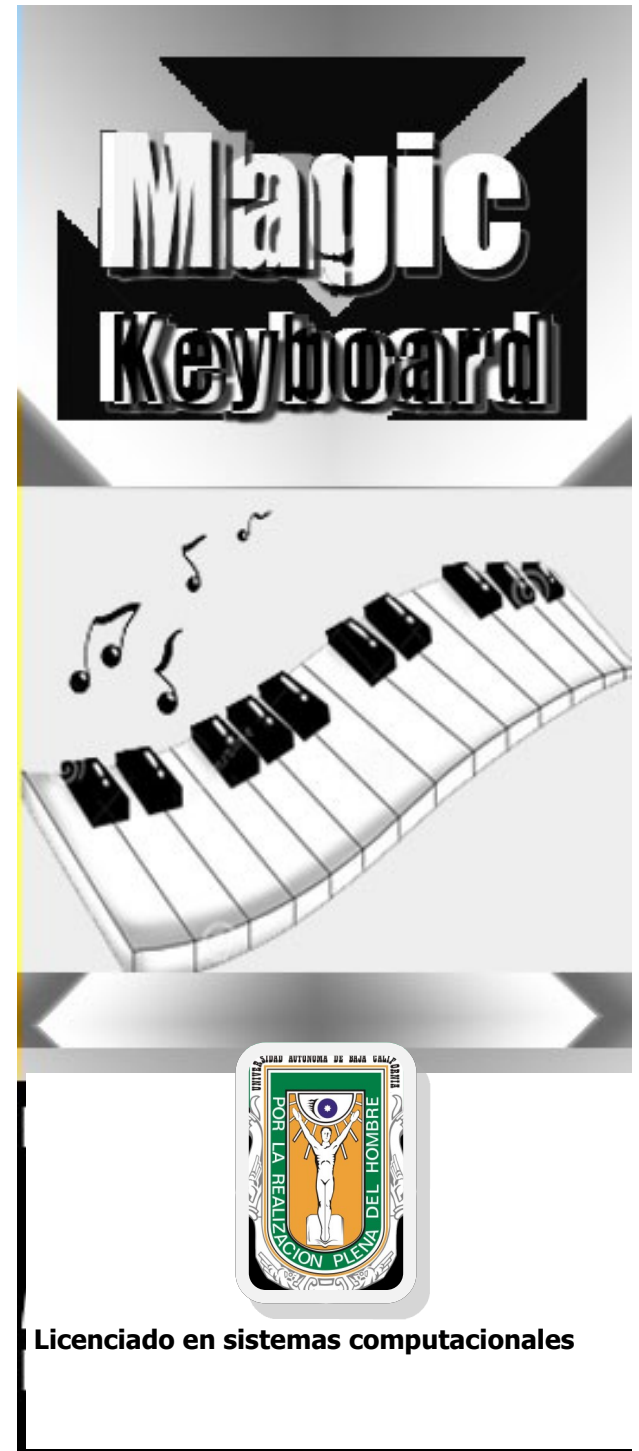
FACULTAD DE INGENIERÍA . UABC.

Materia: Programación estructurada.


SALÓN 111 - LSC.

INTEGRANTES :

- Eduardo Eliot Martinez Palomino
- Axel Enrique Valenzuela Ortiz



# Magic Keyboard



Licenciado en sistemas computacionales

## MAGIC KEYBOARD

Es una programa desarrollada por alumnos de la facultad de ingeniería de la Universidad autónoma de baja california . Con fines plenamente de entretenimiento para el usuario llega "Magic Keyboard",

Con el cual el usuario puede utilizar un emulador de un teclado un teclado realizado por medio del lenguaje de programación C.



## INSTALACIÓN

- Descargar del programa en el siguiente link :

<https://mega.nz/#F!c1ITFZhb!PDtlh5fxBquRxQykNmcypA>

- Extraer el archivo.
- Se mostrará una carpeta llamada "Magic Keyboard" .

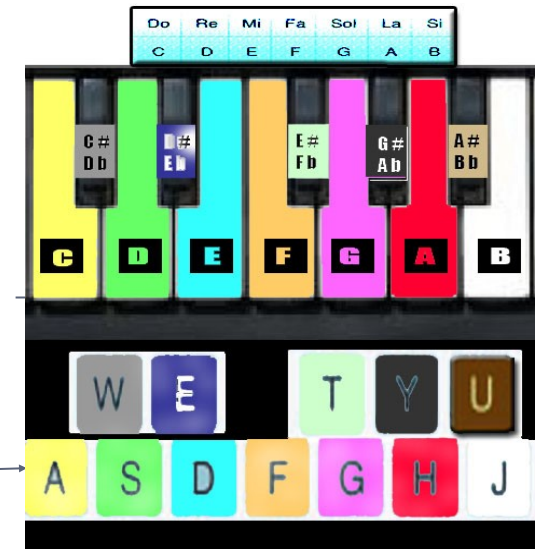
## COMO UTILIZARLO .

- Debe ingresar a la carpeta llamada "Magic Keyboard" .
- Ingresar a la carpeta Bin, y ubicar e ingresar en la carpeta Debug.
- Debe hacer click en la aplicación llamada "JOJO".
- Entonces el programa se desplegará en una ventana , mostrando las siguientes opciones:



- Escribiendo desde el teclado el número correspondiente de la opción e ingresar "enter", estará utilizando la opción deseada en el programa.
- 1) Registro : Ingresa nombre completo para registrarte en el programa.
  - 2) Consultas: Verifica datos existentes en el programa de forma general y de manera específica por nombre.

3) Teclado: Al escribir por medio del teclado una letra o mas , y oprimir la tecla "enter", se reproducirá de forma secuencial el sonido dado a cada letra en el teclado.



4) Grabar canción: Ingresa tu canción y dale un nombre para que esta sea almacenada en un archivo llamado datos, ubicado en la carpeta llamada Magic Keyboard.

5) Bajas: Permite eliminar a personas del sistema ingresando su nombre.

6) Modificaciones : Ingresa el nombre de un usuario existente y modifica su información actual.

7) Salir: Esta opción representa el cierre de la aplicación.