Fundamentos CSharp

Contenido

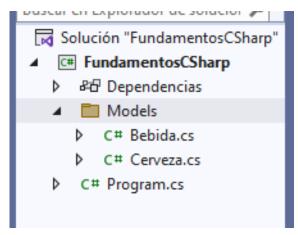
Variables	1
Clases y objetos	
Arreglos y Listas	3
Interfaces	5
BBDD	8
Update, delete & insert	10
Serializacion	12
Servicios Web HTTP	13
Solicitudes PUT, GET, DELETE	14
Genericidad	16
Linq	16
Linq versión 2	17
Tutorial Conexión	18

Variables

```
    using System;

3. namespace FundamentosCSharp
4. {
5.
        internal class Program
6.
             static void Main(string[] args)
7.
8.
                 byte numero = 255; // numeros hasta 255
sbyte numero2 = 127; // negativos positivos hasta 127
int numero3 = 1; // negativos/positivos
uint numero4 = 2;// solo positivos
9.
10.
11.
12.
13.
                  long numero5 = 189;
14.
                  float numero6 = 189.1f; // 4 bytes
                  double numero7 = 189.1d; // 8 bytes
15.
16.
                  decimal numero8 = 189.1m; // 16 bytes
17.
                  char caracter = 'a'; // caracteres
                  string cadena = "hola";// cadena caracteres
18.
                  DateTime date = DateTime.Now; // Objeto _ fecha
19.
20.
                  bool siOno = true; // booleano
21.
                  //int numero9 = new int();
22.
                  int? numero9 = null; // lo haces nullable
23.
                  var nombre = "German"; // no es igual a JavaScript
24.
                  //nombre = 1; // Da error, este var no es como
    JAvaScript, este nombre va a ser para siempre un String
26.
27.
                  var limite = 50; // var de tipo int
```

Clases y objetos



Bebida.cs

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;
namespace FundamentosCSharp.Models // namespace : grupo
    internal class Bebida // internal (desde el mismo dll)
        public string Nombre { get; set; } // public o private o protected
        public int Cantidad { get; set; }
        public Bebida(string Nombre, int Cantidad)
            this.Nombre = Nombre;
            this.Cantidad = Cantidad;
        public void Beberse(int CuantoBebio)
            this.Cantidad -= CuantoBebio;
        }
    }
```

Cerveza.cs

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
```

```
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;
/// HERENCIA
namespace FundamentosCSharp.Models
    internal class Cerveza: Bebida
        /// <summary>
        /// Constructor base -> hereda del padre
        /// </summary>
        public Cerveza() : base("Cerveza", 500)
        /// <summary>
        /// Constructor con parametros opcionales (Nota: al final siempre)
        /// </summary>
        /// <param name="Cantidad"></param>
        /// <param name="Nombre"></param>
        public Cerveza(int Cantidad=1, string Nombre="Cerveza") :
base(Nombre, Cantidad)
        }
    }
```

```
using FundamentosCSharp.Models;
using System;
namespace FundamentosCSharp
    internal class Program
        static void Main(string[] args)
            Bebida bebida = new Bebida("Coca Cola", 1000);
            bebida.Beberse(500);
            Console.WriteLine(bebida.Cantidad);
            Cerveza cerveza = new Cerveza(); // creacion de objetos
            cerveza.Beberse(200);
            Console.WriteLine(cerveza.Cantidad);
            Cerveza mahou = new Cerveza(500);
            mahou.Beberse(10);
            Console.WriteLine(mahou.Cantidad);
        }
   }
}
```

Arreglos y Listas

```
using FundamentosCSharp.Models;
using System;
using System.Collections.Generic;
```

```
namespace FundamentosCSharp
   internal class Program
       static void Main(string[] args)
           // array -> se le da una dimension, mas rapido que una lista,
orientado a una coleccion
           int[] numeros = new int[10] { 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 0 }; //
coleccion de numero
           int numero = numeros[0]; // acceder al primer elemento
           for (int i = 0; i < numeros.Length; i++) // recorrer 'for'</pre>
               Console.WriteLine("iteracion: " + i + " - " + numeros[i]);
           }
           foreach (var n in numeros) // recorrer 'foreach'
               Console.WriteLine(n);
           // lista -> suele implementar una interfaz, dinamica (longitud
varia)
           List<int> lista = new List<int>() { 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 0
};
           lista.Add(1);
           lista.Add(2);
           lista.Add(3);
           lista.Remove(2);
           foreach (var nu in lista)
               Console.WriteLine("elemento: " + nu);
           }
           Console.ReadLine();
           List<Cerveza> cervezas = new List<Cerveza>() { new Cerveza(10,
"Cerveza premium") };
           cervezas.Add(new Cerveza(500));
           Cerveza estrella = new Cerveza(200, "Cerveza de trigo");
           cervezas.Add(estrella);
           foreach (var cer in cervezas)
               Console.WriteLine("cerveza: " + cer.Nombre);
           }
           // cola
           Queue<int> cola = new Queue<int>();
           // pila
       }
   }
```

Interfaces

```
Solución "FundamentosCSharp" (1 de 1 proyecto)

A C FundamentosCSharp

Dependencias

Models

A C Bebida.cs

C BebidaAlchólica.cs

C C Cerveza.cs

C C Vino.cs

C Program.cs
```

Bebida.cs

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Ling;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;
namespace FundamentosCSharp.Models // namespace : grupo
    internal class Bebida // internal (desde el mismo dll)
        public string Nombre { get; set; } // public o private o protected
        public int Cantidad { get; set; }
        public Bebida(string Nombre, int Cantidad)
            this.Nombre = Nombre;
            this.Cantidad = Cantidad;
        }
        public void Beberse(int CuantoBebio)
            this.Cantidad -= CuantoBebio;
    }
```

IBebidaAlchólica.cs

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;

namespace FundamentosCSharp.Models
{
   interface IBebidaAlchólica
   {
      public int Alcohol { get; set; } // CSharp puedes poner atributos
        public void MaxRecomendado(); // metodo
   }
}
```

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Ling;
using System.Text;
using System. Threading. Tasks;
/// HERENCIA
namespace FundamentosCSharp.Models
    internal class Vino : Bebida, IBebidaAlchólica
        public int Alcohol { get; set; }
        /// <summary>
        /// Constructor base -> hereda del padre
        /// </summary>
        public Vino() : base("Vino", 500)
        /// <summary>
        /// Constructor con parametros opcionales (Nota: al final siempre)
        /// </summary>
        /// <param name="Cantidad"></param>
        /// <param name="Nombre"></param>
        public Vino(int Cantidad = 1, string Nombre = "Vino") : base(Nombre,
Cantidad)
        {
        }
        public void MaxRecomendado()
            Console.WriteLine("El max permido de un vino es 10");
        }
    }
```

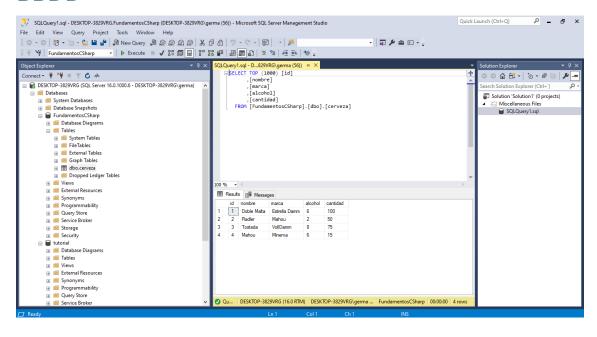
Cerveza.cs

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;
/// HERENCIA
namespace FundamentosCSharp.Models
    internal class Cerveza : Bebida, IBebidaAlchólica
        public int Alcohol { get; set; }
        /// <summary>
        /// Constructor base -> hereda del padre
        /// </summary>
        public Cerveza() : base("Cerveza", 500)
        /// <summary>
        /// Constructor con parametros opcionales (Nota: al final siempre)
        /// </summary>
        /// <param name="Cantidad"></param>
```

```
/// <param name="Nombre"></param>
    public Cerveza(int Cantidad = 1, string Nombre = "Cerveza") :
base(Nombre, Cantidad)
    {
        public void MaxRecomendado()
        {
            Console.WriteLine("El max permido de una cerveza es 10");
        }
    }
}
```

```
using FundamentosCSharp.Models;
using System;
using System.Collections.Generic;
namespace FundamentosCSharp
{
    internal class Program
        static void Main(string[] args)
            var bebidaAlchólica = new Cerveza(100); // creamos una cerveza
            //var bebidaAlchólica = new Vino(100); // creamos un vino
            MostrarRecomendacion(bebidaAlchólica);
            List<string> lista = new List<string>();
        }
        static void MostrarRecomendacion(IBebidaAlchólica bebida)
            bebida.MaxRecomendado();
        }
   }
```

BBDD



```
Consola de depuración de Microsoft Visual Studio

Doble Malta
Radler
Tostada
Hahou
Nombre: Doble Malta - Marca: Estrella Damm - Cantidad: 500 - Alcohol: 6
Nombre: Radler - Marca: Mahou - Cantidad: 500 - Alcohol: 2
Nombre: Tostada - Marca: VollDamm - Cantidad: 500 - Alcohol: 8
Nombre: Mahou - Marca: Minerva - Cantidad: 500 - Alcohol: 6
Nombre: Mahou - Marca: Minerva - Cantidad: 500 - Alcohol: 6

C:\Users\germa\Source\Repos\CSharp\Practica\FundamentosCSharp\FundamentosCSharp\bin\Debug\net6.0\FundamentosCSharp.exe (
proceso 13776) se cerró con el código 0.
2-ara cerrar automáticamente la consola cuando se detiene la depuración, habilite Herramientas ->Opciones ->Depuración ->
Cerrar la consola automáticamente al detenerse la depuración.

Presione cualquier tecla para cerrar esta ventana. . . ______
```

CervezaBD.cs

```
using Microsoft.Data.SqlClient;
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;

namespace FundamentosCSharp.Models
{
    class CervezaDB
    {
        class CervezaDB
    }
}
```

```
private string connectionString = "Data Source=localhost; Initial
Catalog=FundamentosCSharp; User=sa; Password=123456;"; //servidor
        // nombre BBD
        // puerto por defecto
        public List<Cerveza> Get()
            List<Cerveza> cervezas = new List<Cerveza>();
            string query = "select nombre, marca, alcohol, cantidad" +
                "from cerveza";
            using (SqlConnection connection = new
SqlConnection(connectionString))
                SqlCommand command = new SqlCommand(query, connection);
                connection.Open();
                SqlDataReader reader = command.ExecuteReader();
                while (reader.Read())
                    string nombre = reader.GetString(0);
                    int cantidad = reader.GetInt32(3);
                    Cerveza cerveza = new Cerveza();
                    cerveza.Alcohol = reader.GetInt32(2);
                    cerveza.Marca = reader.GetString(1);
                    cervezas.Add(cerveza);
                }
                connection.Close();
            }
            return cervezas;
        }
    }
```

Update, delete & insert

Program.cs

```
using FundamentosCSharp.Models;
using System;
using System.Collections.Generic;
namespace FundamentosCSharp
    internal class Program
        static void Main(string[] args)
            CervezaDB cervezaBD = new CervezaDB();
            // insertamos nuevas cervezas
                Cerveza cerveza = new Cerveza(15, "Mahou");
                cerveza.Marca = "Minerva";
                cerveza.Alcohol = 6;
                cervezaBD.Add(cerveza);
            }
            // editamos una cerveza
                Cerveza cerveza = new Cerveza(15, "Mahou");
                cerveza.Marca = "Minerva";
                cerveza.Alcohol = 5;
                cervezaBD.Edit(cerveza, 5);
            }
            // borrar
                cervezaBD.Delete(5);
            // obtener todas las cervezas
            var cervezas = cervezaBD.Get();
            foreach (var item in cervezas)
                Console.WriteLine(item.Nombre);
        }
    }
```

CervezaBD.cs

```
using Microsoft.Data.SqlClient;
using System;
using System.Collections.Generic;

namespace FundamentosCSharp.Models
{
    class CervezaDB
    {
        private string connectionString = "Data Source=DESKTOP-3829VRG;Initial Catalog=FundamentosCSharp;Integrated Security=True";
```

```
public List<Cerveza> Get()
            List<Cerveza> cervezas = new List<Cerveza>();
            string query = "SELECT nombre, marca, alcohol, cantidad FROM
cerveza";
            using (SqlConnection connection = new
SqlConnection(connectionString))
                 SqlCommand command = new SqlCommand(query, connection);
                 connection.Open();
                 SqlDataReader reader = command.ExecuteReader();
                 while (reader.Read())
                     Cerveza cerveza = new Cerveza();
                     cerveza.Nombre = reader.GetString(0);
                     cerveza.Marca = reader.GetString(1);
                     cerveza.Alcohol = reader.GetInt32(2);
                     // Asigna cantidad si es necesario
                     cervezas.Add(cerveza);
                 connection.Close();
            return cervezas;
        }
        public void Add(Cerveza cerveza)
            string query = "INSERT into cerveza(nombre, marca, alcohol,
cantidad) " +
                 "values(@nombre, @marca, @alcohol, @cantidad)";
            using (var connection = new SqlConnection(connectionString))
                 var command = new SqlCommand(query, connection);
                 command.Parameters.AddWithValue("@nombre", cerveza.Nombre);
                 command.Parameters.AddWithValue("@marca", cerveza.Marca);
                 command.Parameters.AddWithValue("@alcohol",
cerveza.Alcohol);
                 command.Parameters.AddWithValue("@cantidad",
cerveza.Cantidad);
                 connection.Open();
                 command.ExecuteNonQuery();
                 connection.Close();
            }
        }
        public void Edit(Cerveza cerveza, int id)
            string query = "UPDATE cerveza set nombre=@nombre," +
                 "marca=@marca, alcohol=@alcohol, cantidad=@cantidad " +
                 "where id=@id"
            using (var connection = new SqlConnection(connectionString))
                 var command = new SqlCommand(query, connection);
                 command.Parameters.AddWithValue("@nombre", cerveza.Nombre);
command.Parameters.AddWithValue("@marca", cerveza.Marca);
                 command.Parameters.AddWithValue("@alcohol",
cerveza. Alcohol);
```

```
command.Parameters.AddWithValue("@cantidad",
cerveza.Cantidad);
                command.Parameters.AddWithValue("@id", id);
                connection.Open();
                command.ExecuteNonQuery();
                connection.Close();
            }
        }
        public void Delete(int id)
            string query = "DELETE from cerveza " +
                "where id=@id";
            using (var connection = new SqlConnection(connectionString))
            {
                var command = new SqlCommand(query, connection);
                command.Parameters.AddWithValue("@id", id);
                connection.Open();
                command.ExecuteNonQuery();
                connection.Close();
            }
        }
    }
```

Serializacion

```
using FundamentosCSharp.Models;
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.IO;
using System.Text.Json;
using System.Text.Json.Serialization;
namespace FundamentosCSharp
{
    internal class Program
        static void Main(string[] args)
            //SERIALIZACION
            //Cerveza cerveza = new Cerveza(10, "Cerveza");
            //string miJson = JsonSerializer.Serialize(cerveza);
            //File.WriteAllText("objeto.txt", miJson);
            // DESERALIZACION
            string miJson = File.ReadAllText("objeto.txt");
            Cerveza cerveza = JsonSerializer.Deserialize<Cerveza>(miJson);
            //"{ Cantidad: 10, Nombre: "Cerveza", cosas: []}" // ObjetoJSON
        }
   }
}
```

Servicios Web HTTP

Json placeholder → https://jsonplaceholder.typicode.com/posts

```
Title: dolorem dolore est ipsam
Title: nesclunt iure omnis dolorem tempora et accusantium
Title: nesclunt iure omnis dolorem tempora et accusantium
Title: optio molestias id quia eum
Title: et ea vero quia laudantium autem
Title: quibusdam tempore odit est dolorem
Title: dolorum ut in voluptas mollitia et saepe quo animi
Title: voluptatem eligendi optio
Title: sint suscipit perspiciatis velit dolorum rerum ipsa laboriosam odio
Title: sint suscipit perspiciatis velit dolorum rerum ipsa laboriosam odio
Title: voluptate et itaque vero tempora molestiae
Title: voluptate et itaque vero tempora molestiae
Title: doloribus ad provident suscipit at
Title: doloribus ad provident suscipit at
Title: dolor sint quo a velit explicabo quia nam
Title: dolor sint quo a velit explicabo quia nam
Title: maxime id vitae ninil numquam
Title: maxime id vitae ninil numquam
Title: rem alias distinctio quo quis
Title: est et quae odit qui non
Title: quasi id et eos tenetur aut quo autem
Title: delectus ullam et corporis nulla voluptas sequi
Title: delectus ullam et corporis nulla voluptas sequi
Title: ullam ut quidem id aut vel consequuntur
Title: doloremque illum aliquid sunt
Title: qui explicabo molestiae dolorem
Title: qui explicabo molestiae dolorem
Title: qui explicabo molestiae dolorem
Title: id nihil consequatur molestias animi provident
Title: fuga nam accusamus voluptas reiciendis itaque
Title: provident vel ut sit ratione est
```

```
using FundamentosCSharp.Models;
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.IO;
using System.Linq;
using System.Net.Http;
using System.Text.Json;
using System.Text.Json.Serialization;
using System. Threading. Tasks;
namespace FundamentosCSharp
{
    internal class Program
        static async Task Main(string[] args)
            string url = "https://jsonplaceholder.typicode.com/posts";
            HttpClient client = new HttpClient();
            // Usa await para obtener el resultado de la tarea
            var httpResponse = await client.GetAsync(url);
            // Accede a la propiedad Content y verifica si el estado fue
exitoso
            if (httpResponse.IsSuccessStatusCode)
                var content = await
httpResponse.Content.ReadAsStringAsync();
                // Deserializar el contenido JSON a una lista de objetos
Post
                List<Post>? posts =
JsonSerializer.Deserialize<List<Post>>(content);
                foreach (var post in posts ?? new List<Post>())
```

Posts.cs

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;

namespace FundamentosCSharp.Models
{
    public class Post
    {
        public int userId { get; set; }
            public int id { get; set; }
            public string title { get; set; }
            public string body { get; set; }
    }
}
```

Solicitudes PUT, GET, DELETE

Json placeholder → https://jsonplaceholder.typicode.com/posts

Routes

All HTTP methods are supported. You can use http or https for your requests.

```
GET
           <u>/posts</u>
GET
           /posts/1
GET
           /posts/1/comments
           /comments?postId=1
GET
POST
           /posts
PUT
           /posts/1
PATCH
           /posts/1
DELETE
           /posts/1
```

Note: see guide for usage examples.

```
using FundamentosCSharp.Models;
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.IO;
using System.Linq;
using System.Net.Http;
using System.Text.Json;
using System.Text.Json.Serialization;
using System.Threading.Tasks;
namespace FundamentosCSharp
{
    internal class Program
    {
        static async Task Main(string[] args)
            //string url = "https://jsonplaceholder.typicode.com/posts";
POST
            //string url = "https://jsonplaceholder.typicode.com/posts/99";
PUT
            string url = "https://jsonplaceholder.typicode.com/posts/99";
//DELETE
            var client = new HttpClient();
            Post post = new()
                userId = 50,
                body = "Hola como estan",
                title = "titulo de saludo"
            };
            var data = JsonSerializer.Serialize<Post>(post);
            //HttpContent content = new StringContent(data,
System.Text.Encoding.UTF8, "application/json");
```

```
//POST
//var httpResponse = await client.PostAsync(url, content);
//PUT
//var httpResponse = await client.PutAsync(url, content);
//DELETE
var httpResponse = await client.DeleteAsync(url);

if (httpResponse.IsSuccessStatusCode)
{
    var result = await httpResponse.Content.ReadAsStringAsync();
    //var postResult = JsonSerializer.Deserialize<Post>(result);
}
}
```

Genericidad

Linq

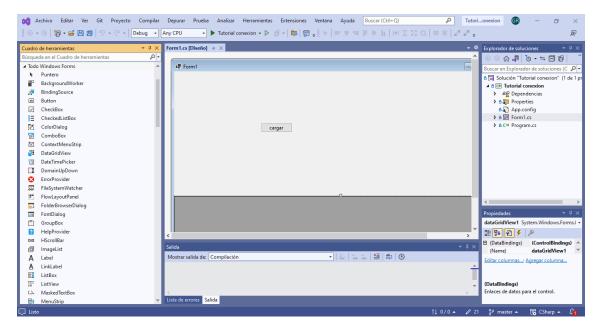
```
using FundamentosCSharp.Models;
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.IO;
using System.Linq;
using System.Text.Json;
using System.Text.Json.Serialization;
using System.Threading.Tasks;
namespace FundamentosCSharp
    internal class Program
        static async Task Main(string[] args)
            List<int> numeros = new List<int>() {1,2,3,4,5,6,7,87,9 };
            var numero7 = numeros.Where(d => d == 79).FirstOrDefault();
            var numerosOrdenados = numeros.OrderBy(n => n);
            var numerosAgregados = numeros.Sum(d => d);
            var promedio = numeros.Average(d => d);
            foreach(var i in numerosOrdenados)
            {
                Console.WriteLine(i);
            Console.WriteLine(numero7);
            Console.WriteLine(numerosAgregados);
            Console.WriteLine(promedio);
            List<Cerveza> cervezas = new List<Cerveza>()
                new Cerveza() { Alcohol = 7, Cantidad = 10, Nombre =
"Estrella", Marca = "Lala" },
```

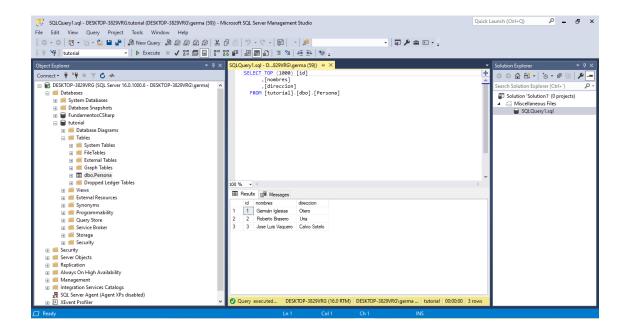
Linq versión 2

```
using FundamentosCSharp.Models;
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.IO;
using System.Linq;
using System.Text.Json;
using System.Text.Json.Serialization;
using System.Threading.Tasks;
namespace FundamentosCSharp
    internal class Program
        static async Task Main(string[] args)
            List<Cerveza> cervezas = new List<Cerveza>()
                new Cerveza() { Alcohol = 7, Cantidad = 10, Nombre =
"Estrella", Marca = "Lala" },
                new Cerveza() { Alcohol = 8, Cantidad = 11, Nombre =
"Mahou", Marca = "Aguila" },
                new Cerveza() { Alcohol = 68, Cantidad = 20, Nombre =
"Damm", Marca = "Fuensanta" },
                new Cerveza() { Alcohol = 33, Cantidad = 120, Nombre =
"CocaCola", Marca = "Pompeii" },
            };
            List<Bar> bares = new List<Bar>()
                new Bar("El Bar")
                    cervezas = new List<Cerveza>()
                        new Cerveza() { Alcohol = 7, Cantidad = 10, Nombre =
"Estrella", Marca = "Lala" },
                        new Cerveza() { Alcohol = 8, Cantidad = 11, Nombre =
"Mahou", Marca = "Aguila" },
                        new Cerveza() { Alcohol = 68, Cantidad = 20, Nombre
= "Damm", Marca = "Fuensanta" },
```

```
}
                },
                new Bar("El Bar2")
                { cervezas = new List<Cerveza>()
                        new Cerveza() { Alcohol = 7, Cantidad = 10, Nombre =
"Estrella", Marca = "Lala" },
                         new Cerveza() { Alcohol = 33, Cantidad = 120,
Nombre = "CocaCola", Marca = "Pompeii" },
                    }
                },
                new Bar("El Bar3")
                { cervezas = new List<Cerveza>()
                        new Cerveza() { Alcohol = 44, Cantidad = 22, Nombre
= "Vino", Marca = "Pomp" },
                         new Cerveza() { Alcohol = 2, Cantidad = 4, Nombre =
"Leche", Marca = "Cuca" },
                }
            };
        }
    }
```

Tutorial Conexión







Form1.cs

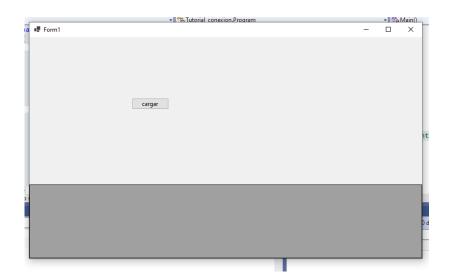
```
using System.Data.SqlClient;
using System.Data;
namespace Tutorial_conexion
    public partial class Form1 : Form
        SqlConnection conn = new SqlConnection("Data Source=DESKTOP-
3829VRG; Initial Catalog=tutorial; Integrated Security=True");
        public Form1()
        {
            InitializeComponent();
        }
        private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
            cargarDatos();
        }
        private void cargarDatos()
            SqlDataAdapter da = new SqlDataAdapter("select * from persona",
conn);
            DataTable dt = new DataTable();
            da.Fill(dt);
```

```
this.dataGridView1.DataSource = dt;
}

private void Form1_Load(object sender, EventArgs e)
{
     }
}
```

```
namespace Tutorial_conexion
{
    internal static class Program
        /// <summary>
        /// The main entry point for the application.
        /// </summary>
        [STAThread]
        static void Main()
        {
            // To customize application configuration such as set high DPI
settings or default font,
            // see https://aka.ms/applicationconfiguration.
            ApplicationConfiguration.Initialize();
            Application.Run(new Form1());
        }
    }
```

Antes



Después

