**GESTIONE DI UN LIDO**

***TEAM DI SVILUPPO***

Davide Lavalle (0706669)

Irene Siragusa (0702025)

***DESCRIZIONE GENERALE***

Si intende realizzare una web application per la gestione di un lido. All’interno di questa sarà possibile, per un cliente, prenotare un posto, effettuare un ordine al bar (con la possibilità di pagare tramite carta di credito), registrarsi, modificare i propri dati e metodi di pagamento e visualizzare lo storico delle prenotazioni e degli ordini effettuati.

Analogamente, tutti i dipendenti del lido possono accedere ai servizi legati al proprio lavoro e disponibili nella web application. L’amministratore potrà (previa registrazione) fornire i permessi necessari ai propri dipendenti, visualizzare tutte le prenotazioni e gli ordini effettuati al bar, aggiungere nuove sdraio e nuovi prodotti del bar. Il bagnino avrà la possibilità di visualizzare solamente i posti occupati in data corrente. Il cassiere del bar potrà visualizzare tutti gli ordini ricevuti, servire gli ordini già pagati e creare nuovi ordini (per quando il cliente va direttamente alla cassa). Il cassiere della biglietteria potrà visualizzare tutte le prenotazioni ricevute e crearne delle nuove (per quando il cliente va direttamente alla cassa per accedere al lido).

***ARCHITETTURA DEL SISTEMA***

Tecnologie utilizzate:

1. Classi Java Servlet
2. HTML, CSS e JavaScript
3. JSP
4. Apache Tomcat
5. MySQL

***REQUISITI FUNZIONALI***

Generali (divisi per tipologia di utente):

1. Tutti:
   1. Interfaccia di login
2. Cliente:
   1. Interfaccia di Registrazione
   2. Interfaccia per la modifica dei dati personali
   3. Interfaccia per la gestione dei metodi di pagamento
   4. Interfaccia per la prenotazione di un posto
   5. Interfaccia per poter effettuare un ordine al bar + carrello
   6. Storico ordini effettuati al bar (con possibilità di cancellare quelli non ancora ritirati)
   7. Storico prenotazioni effettuate (con possibilità di cancellare quelle non ancora avvenute)
3. Bagnino:
   1. Interfaccia per la visualizzazione dei posti occupati in data corrente
4. Cassiere:
   1. Interfaccia per la gestione degli ordini
   2. Storico di tutti gli ordini
5. Biglietteria:
   1. Interfaccia per la gestione delle prenotazioni
   2. Storico di tutte le prenotazioni
6. Amministratore:
   1. Interfaccia per la visualizzazione dei posti prenotati/occupati in qualsiasi giorno
   2. Interfaccia per la visualizzazione di tutti gli ordini effettuati al bar
   3. Possibilità di dare i permessi ai diversi dipendenti
   4. Interfaccia per aggiungere/modificare i prodotti acquistabili al bar
   5. Interfaccia per aggiungere/modificare le sdraio prenotabili

Per la realizzazione del progetto, si intende utilizzare il pattern MVC, implementato tramite i Java Beans, JSP e Servlet. Inoltre si intende utilizzare il formato JSON per la trasmissione dei dati tra server e client. Si intende utilizzare AJAX per effettuare le richieste al server da parte del client.

***MODELLO DEI DATI***

Immagine che contiene screenshot

Descrizione generata automaticamente

***NOTE***

Il modello dei dati finale deriva da una modifica di quello precedente che è stato adattato alle esigenze sopraggiunte in fase di sviluppo della web application.