МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ ЛЬВІВСЬКИЙ НАЦІОНАЛЬНИЙ УНІВЕРСИТЕТ ІМЕНІ ІВАНА ФРАНКА

Звіт

про виконання лабораторної роботи № 2 на тему: «Базові конструкції мови С#»

Викона(в/ла):

Студент(ка) групи ФеП-12

Шита М.О.

Перевірив:

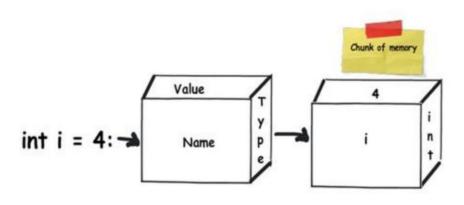
Щербак С.С

Mema роботи: ознайомитися з базовими конструкціями мови програмування С#.

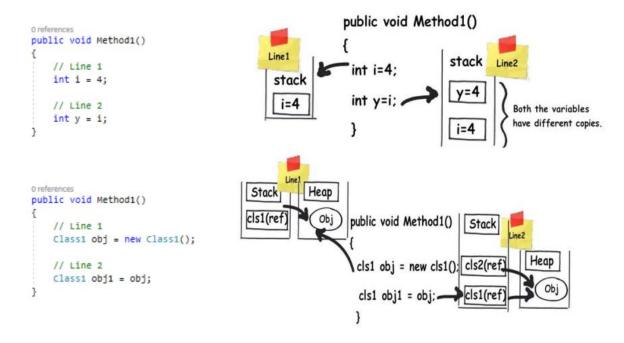
Обладнання: ноутбук, інтегроване середовище розробки програмного забезпечення Microsoft Visual Studio (2019).

Теоретичні відомості

При оголошенні змінної в додатку .NET, вона виділяє деякий шматок пам'яті в ОЗУ. Така пам'ять містить три речі: ім'я змінної, тип даних змінної і значення змінної.



```
public void Method1()
0 references
public void Method1()
                                              Line1
                                                                                  stack
    // Line 1
                                                               int i=4;
    int i = 4;
                                               stack
    // Line 2
                                                                                               Both the variables
    int y = i;
                                                                                               have different copies.
                                                                                   i=4
                                                      Неар
                                          Stack
public void Method1()
                                                        Obj
                                          cls1(ref
                                                              public void Method1()
                                                                                     Stack
    // Line 1
    class1 obj = new Class1();
                                                                                                  Неар
                                                                                     cls2(ref.)
    // Line 2
                                                                cls1 obj = new cls1();
    Class1 obj1 = obj;
                                                                cls1 obj1 = obj; -
```



Представлення тексту як послідовність кодових одиниць UTF-16:

```
static void Main(string[] args)
   var str1 = "this is my string";
                                                                        // Creates a new instance of String with the same value.
   var str2 = string.Copy(str1);
   if (string.Equals(str1, str2))
                                                                        // Determines whether str1 have the same value as str2.
       Console.WriteLine("Provided strings are equal!");
                                                                        // Indicating whether a specified substring occurs within this string.
   if (str1.Contains("my"))
       Console.WriteLine("Provided strings contains word \"my\"");
   Console.WriteLine("Index symbol 'm': {0}", str1.IndexOf('m'));
                                                                        // Index of the first occurrence of the specified character in this string
   // Returns a new string in which all the characters in the current instance,
   // beginning at a specified position and continuing through the last position, have been deleted.
   var str3 = str1.Remove(str1.IndexOf("my "), "my ".Length);
   Console.WriteLine("We can even remove word \"my\": {0}", str3);
   // Returns a new string in which all occurrences of a specified string in the current instance are replaced with another specified string.
   var str4 = str1.Replace("my ", "yours ");
   Console.WriteLine("I can give this string for you: {0}", str4);
```

```
O references
 static void Main()
     // Creation string by assignment.
     string firstStr = "This is a string created by assignment.";
     Console.WriteLine(firstStr);
     // Creation string with escape character.
     string secondStr = "The path is C:\\PublicDocuments\\Report1.doc";
     Console.WriteLine(secondStr);
     // Creation verbatim string.
     string thirdStr = @"The path is C:\PublicDocuments\Report1.doc";
     Console.WriteLine(thirdStr);
     // Creation string from char array.
     string fourthStr = new string(new[] { 'h', 'e', 'l', 'l', 'o', ' ', 'w', 'o', 'r', 'l', 'd' });
     if (!string.IsNullOrEmpty(fourthStr))
     {
         Console.WriteLine(fourthStr);
                                                                 // Output:
                                                                 //
                                                                          This is a string created by assignment.
                                                                 //
                                                                          The path is C:\PublicDocuments\Report1.doc
     Console.ReadLine();
                                                                 //
                                                                          The path is C:\PublicDocuments\Report1.doc
                                                                          hello world
                                                                 11
public class MyClass
                                                                                   private static void ChangeMyClassObject(MyClass obj)
{
                                                                                       Console.WriteLine("Changing MyClass object");
   public int MyProperty { get; set; }
                                                                                       obj.MyProperty = 2;
                                                                                   }
                                                                                   1 reference
static void Main()
                                                                                   private static void ChangeStringObject(String obj)
   MyClass myClass = new MyClass { MyProperty = 5 };
                                                                                       Console.WriteLine("Changing String object");
   String myString = "This is My string";
                                                                                       obj = "Some other string";
   Console.WriteLine("My property value is: {0}", myClass.MyProperty);
   ChangeMyClassObject(myClass);
   Console.WriteLine("Now my property value is: {0}", myClass.MyProperty);
                                                                                   // Output:
                                                                                          My property value is: 5
                                                                                   //
   Console.WriteLine("My string value is: {0}", myString);
                                                                                           Changing MyClass object
                                                                                   //
   ChangeStringObject(myString);
                                                                                           Now my property value is: 2
                                                                                   //
   Console.WriteLine("Now my string value is: {0}", myString);
                                                                                   //
                                                                                           My string value is: This is My string
```

//

Changing String object

Now my string value is: This is My string

}

ПОРЯДОК ВИКОНАННЯ РОБОТИ:

- 1. Дано стрічку, що містить набір імен користувачів, розділених комами, отримати імена цих користувачів у нижньому регістрі.
- 2. Дано прізвища двох студентів. Порівняти ці дві стрічки, не враховуючи регіональних налаштувань. Визначити, яка з цих двох стрічок довша. Чи вірно, що перший і останній символи кожної з цих стрічок однакові?
- 3. В заданому слові замінити всі входження букви 'a' на 'u'.
- 4. Зчитати стрічку з консолі (слова розділені комами і пробілами, наприклад: "one, two, three…"). Посортувати всі слова в даній стрічці в алфавітному порядку.

В завданні один, необхідно написати програму, що дозволила б змінювати імена з верхнього регістру в нижній.

Для цього, я просто прописую команду

Console.WriteLine(name.ToLower());

Саме вона дозволить консолі виводити значення в нижньому регістрі

```
using System;

namespace Task_1
{
    class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        {
            Console.WriteLine("Введіть ім'я:");
            var name = Console.ReadLine();
            Console.WriteLine(name.ToLower());
            Console.ReadLine();
        }
    }
}
```

Головною ціллю другого завдання було порівняння двох стрічок та визначення котра з них довша.

Дану умову я реалізувала завдяки логічному оператору **і**f.

Таким чином, програма здатна реагувати на три шляхи розвитку:

```
if (surname1.Length > surname2.Length)
{
Console.WriteLine("Друге прізвище < Перше прізвище");
}
else if (surname1.Length < surname2.Length)
{
Console.WriteLine("Друге прізвище > Перше прізвище");
}
else
{
Console.WriteLine("Перше прізвище = Друге прізвище");
}
```

```
using System;
namespace Task2
  class Program
    static void Main(string[] args)
      Console.WriteLine("Введіть перше прізвище:");
       string surname1 = Console.ReadLine();
      Console.WriteLine("Введіть друге прізвище:");
      string surname2 = Console.ReadLine();
      Console.WriteLine("Порівняння прізвищ:");
      Console.WriteLine("Прізвища {0}", surname1.Equals(surname2,
System.StringComparison.Ordinal)? "рівні": "не рівні");
      if (surname1.Length > surname2.Length)
         Console.WriteLine("Перше прізвище > Друге прізвище");
       else if (surname1.Length < surname2.Length)</pre>
         Console.WriteLine("Друге прізвище > Перше прізвище");
      else
         Console.WriteLine("Перше прізвище = Друге прізвище");
  }
```

Завдання для третьої програми – замінити всі літери "а" на "u"

Вводимо змінну oldline, себто стара лінія (до перетворення літер). А потім прописую рядок

Console.WriteLine(oldline.Replace('a', 'u'));

```
using System;

namespace Task_3
{
    class Program
    {
       static void Main(string[] args)
       {
            Console.WriteLine("Введіть значення:");
            string oldline = Console.ReadLine();
            Console.WriteLine(oldline.Replace('a', 'u'));
        }
    }
}
```

Фінальним завданням цієї лабораторної роботи ϵ створення програми, котра зчита ϵ стрічку та розставить введені значення в алфавітному порядку.

Змінна abcorder означає – алфавітний порядок

За розділення слів комами чи пробілами відповідатиме частина коду:

```
string[] abcorder = line1.Split(new char[] { ' ' });
```

За розставлення в алфавітному порядку буде відповідать фрагмент:

```
Array.Sort(abcorder);

foreach (string words in abcorder)

{

Console.WriteLine(words);
```

using System;

```
using System;
namespace Task_4
{
    class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        {
             Console.WriteLine("Введіть в рядок: ");
            string line1 = Console.ReadLine();
            string[] abcorder = line1.Split(new char[] { '' });
            Array.Sort(abcorder);
            foreach (string words in abcorder)
            {
                  Console.WriteLine(words);
            }
        }
        }
}
```

Висновок: на даній лабораторній роботі я ознайомилась з базовими конструкціями мови С#. А також створила програми для ПЕОМ, які виконують 4 різні функції.