PROGETTO INGEGNERIA SOFTWARE 2019/2020

Antonio de Matteo

Girolamo Giordano

Il nostro progetto è rivolto a compagnie di trasporti privati in particolare a compagnie di pullman.

Il nostro software prevedere tre tipi di attori:

* Un manager 🡪 questo personaggio è colui che gestisce l’aspetto organizzativo dell’azienda, questo ha il compito di monitorare le corse, potendole aggiungere o eliminare; esaminare le caratteristiche dei mezzi; assegnare pullman a determinati autisti; modificare costi delle corse; visualizzare spese di ogni pullman e visualizzare fatturato di ogni pullman e il fatturato totale dell’azienda.
* Un autista🡪 questa figura può visualizzare la tratta che deve effettuare (partenza/arrivi compreso di soste); il pullman assegnatogli dal manager compreso di tutte le sue caratteristiche tecniche; visualizzare il numero dei posti del pullman e quanti passeggeri hanno comprato il biglietto; può inserire spese viaggio (pedaggi, benzina ed eventuali spese di manutenzione); visualizzare viaggi giornalieri (precedenti e successivi)
* Un cliente 🡪 visualizza le varie corse con costi e tratte; può visualizzare le varie compagnie ;acquistare biglietto; il tipo di pullman (numero di piani, quanti passeggeri ci sono, se è urbano o extraurbano…); dettagli compagnia.