L'application Go4Lunch est une application collaborative utilisée par tous les employés de l'entreprise. Elle permet de rechercher un restaurant dans les environs, puis de sélectionner celui de son choix en en faisant part à ses collègues. De la même manière, il est possible de consulter les restaurants sélectionnés par les collègues afin de se joindre à eux. Un peu avant l'heure du déjeuner, l'application notifie les différents employés pour les inviter à rejoindre leurs collègues.

Trouvez un restaurant pour déjeuner avec vos collègues

Damien Gironnet

OpenClassrooms



Authentification

L'accès à l'application est restreint : il est impératif de se connecter avec un compte Google ou Facebook.

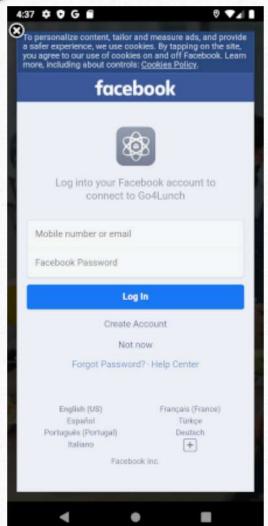


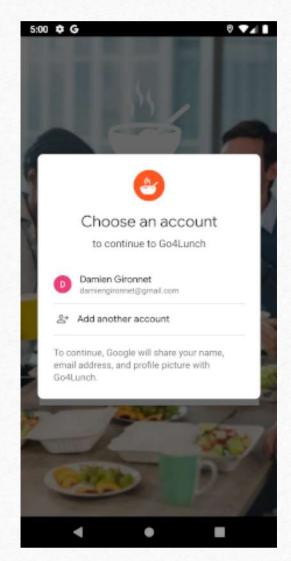


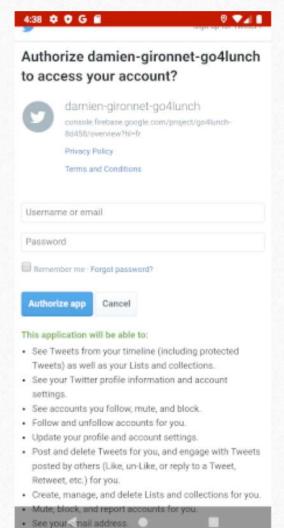
















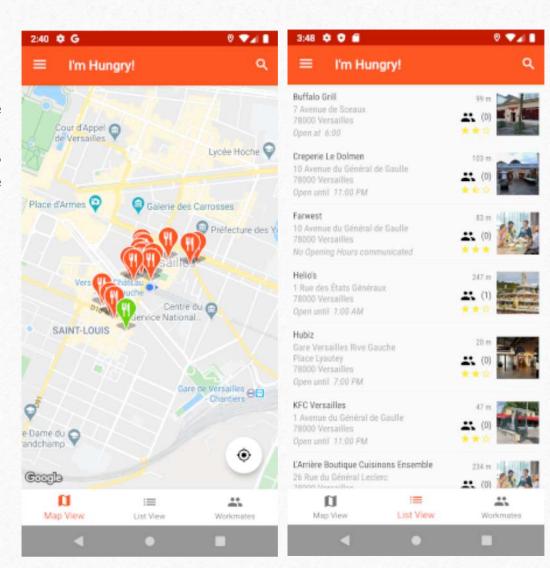


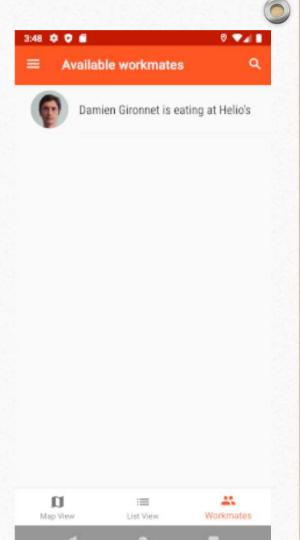


Application

L'application est composée de trois vues principales, accessibles grâce à trois boutons situés en bas de l'écran:

- La vue des restaurants sous - forme de carte.
- La vue des restaurants sous forme de liste.
- La vue des collègues qui utilisent l'application.
- Une fois l'utilisateur connecté, l'application affiche par défaut la vue des restaurants sous forme de carte.





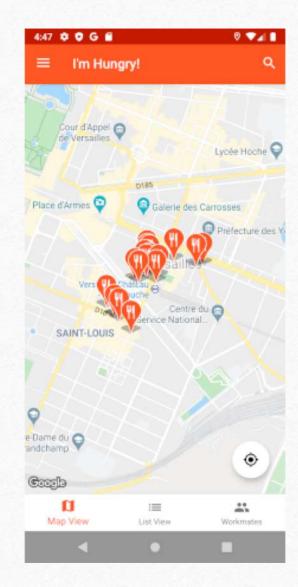


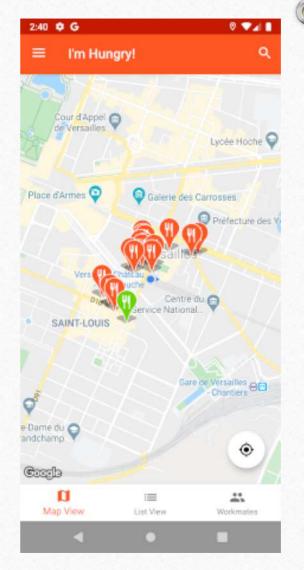




Vue de la carte

L'utilisateur est automatiquement géolocalisé par l'application, afin d'afficher le quartier dans lequel il se trouve. Tous les restaurants des alentours sont affichés sur la carte en utilisant une punaise personnalisée. Si au moins un collègue s'est déjà manifesté pour aller dans un restaurant donné, la punaise est affichée dans une couleur différente (verte). L'utilisateur peut appuyer sur une punaise pour afficher la fiche du restaurant, décrite plus bas. Un bouton de géolocalisation permet de recentrer automatiquement la carte sur l'utilisateur.







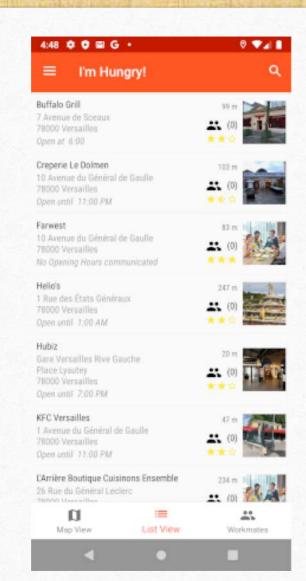


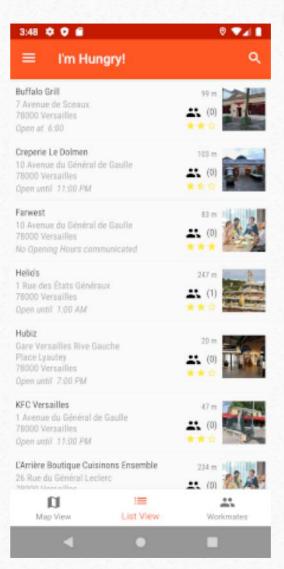


Vue de la liste

Cette vue permet d'afficher le détail des restaurants qui se situent sur la carte. Pour chaque restaurant, les informations suivantes sont affichées:

- Le nom du restaurant.
- La distance du restaurant par rapport à l'utilisateur.
- Une image du restaurant (si disponible);
- Le type de restaurant [optionnel car non supporté par l'API Google Places].
- L'adresse du restaurant.
- Le nombre de collègues qui se sont déclarés intéressés à y aller.
- Les horaires d'ouverture du restaurant.
- Le nombre d'avis favorables sur ce restaurant (entre 0 et 3 étoiles).





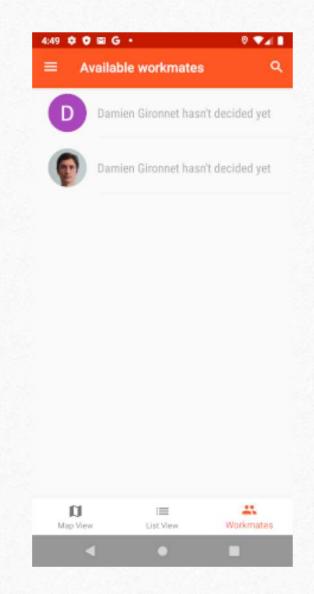


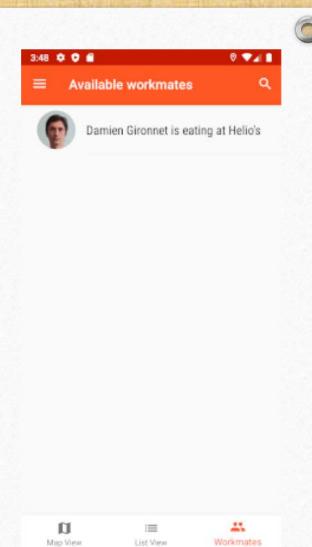




Vue des collègues

Cet écran affiche la liste de tous vos collègues, avec leur choix de restaurant. Si un collègue a choisi un restaurant, vous pouvez appuyer dessus (sur l'écran, pas sur votre collègue) pour afficher la fiche détaillée de ce restaurant.





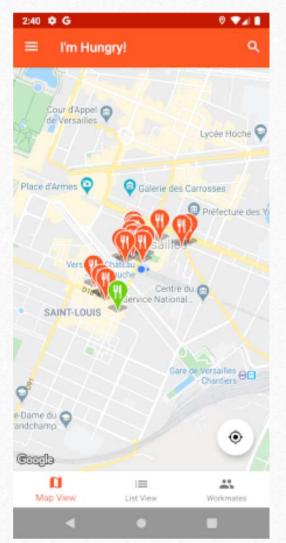


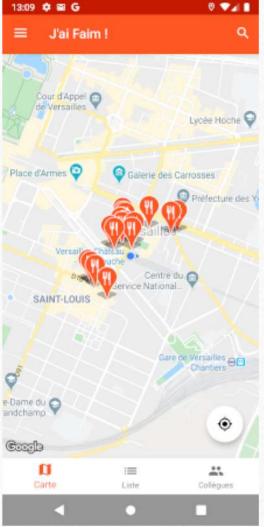


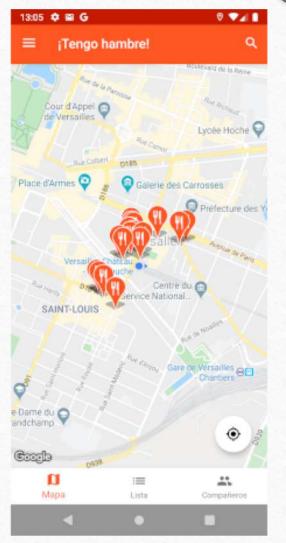


Traduction

Vos collègues étant de toutes les nationalités, vous devrez a minima proposer une version française et anglaise de l'application.









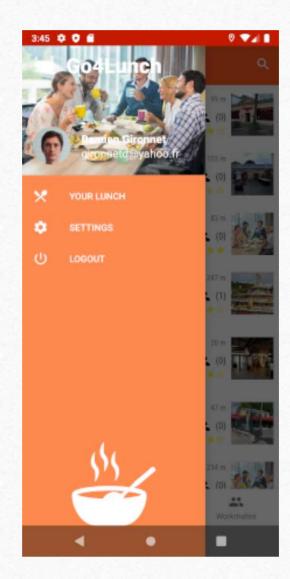


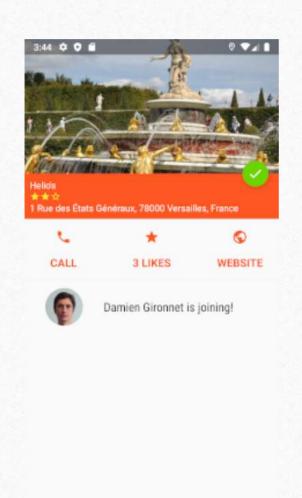


Votre choix

En haut à gauche se situe un bouton de menu. Non, ce n'est pas le menu du déjeuner. En cliquant dessus, un menu latéral s'affiche, avec les informations suivantes:

- Votre photo de profil.
- Votre prénom et votre nom, au cas où vous ne sachiez plus comment vous vous appelez.
- Un bouton permettant d'afficher le restaurant où vous avez prévu d'aller déjeuner.





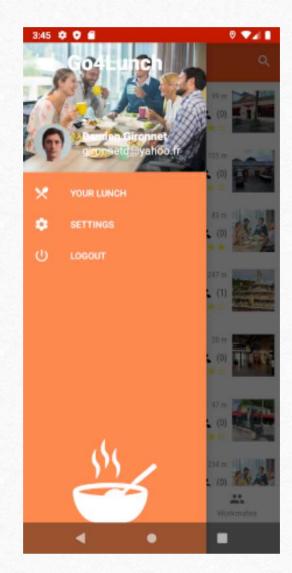


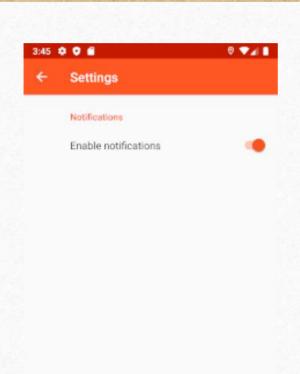




Paramètres

Un bouton permettant d'accéder à l'écran des paramètres (pour configurer par exemple la gestion des notifications).







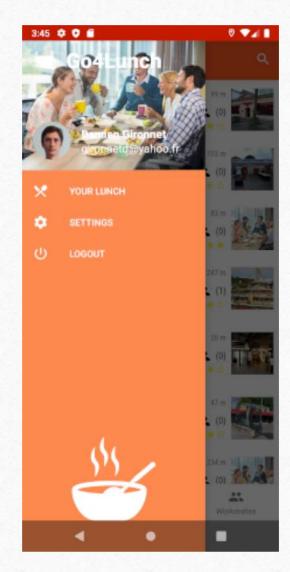






Déconnexion

Un bouton permettant de vous déconnecter et de retourner à l'écran de connexion.





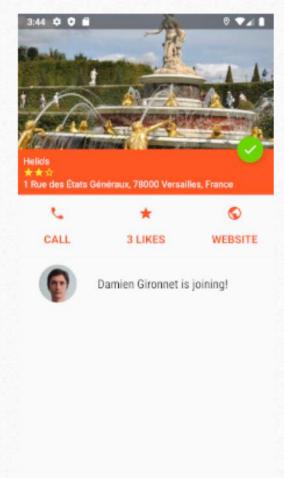




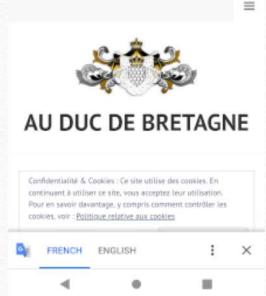


Détails du restaurant

Lorsque l'utilisateur clique sur un restaurant (depuis la carte ou depuis la liste), un nouvel écran apparaît pour afficher le détail de ce restaurant.















Détails du restaurant

Les informations affichées reprennent celles de la liste, et également :

- Un bouton permettant d'indiquer son choix de restaurant.
- Un bouton permettant d'aimer le restaurant (Like) que vous stockerez sur Firebase.
- La liste des collègues déclarés intéressés à aller déjeuner dans ce restaurant. Si aucun collègue ne s'est manifesté, aucune liste n'est affichée.









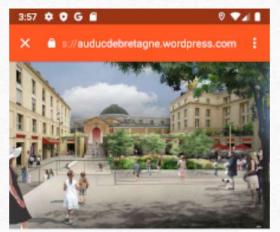




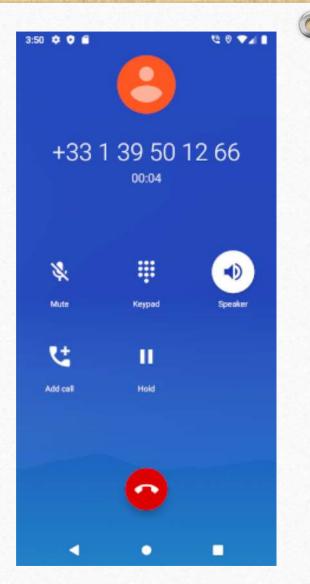
Site du restaurant et Appel téléphonique au Restaurant

Un bouton permet d'appeler le restaurant (sous réserve qu'un numéro soit disponible).

Un bouton permet d'accéder au site du restaurant (sous réserve que le restaurant possède un site).













Notification

Un message de notification devra être automatiquement envoyé à tous les utilisateurs qui ont sélectionné un restaurant dans l'application. Le message sera envoyé à 12h. Il rappellera à l'utilisateur le nom du restaurant qu'il a choisi, l'adresse, ainsi que la liste des collègues qui viendront avec lui.



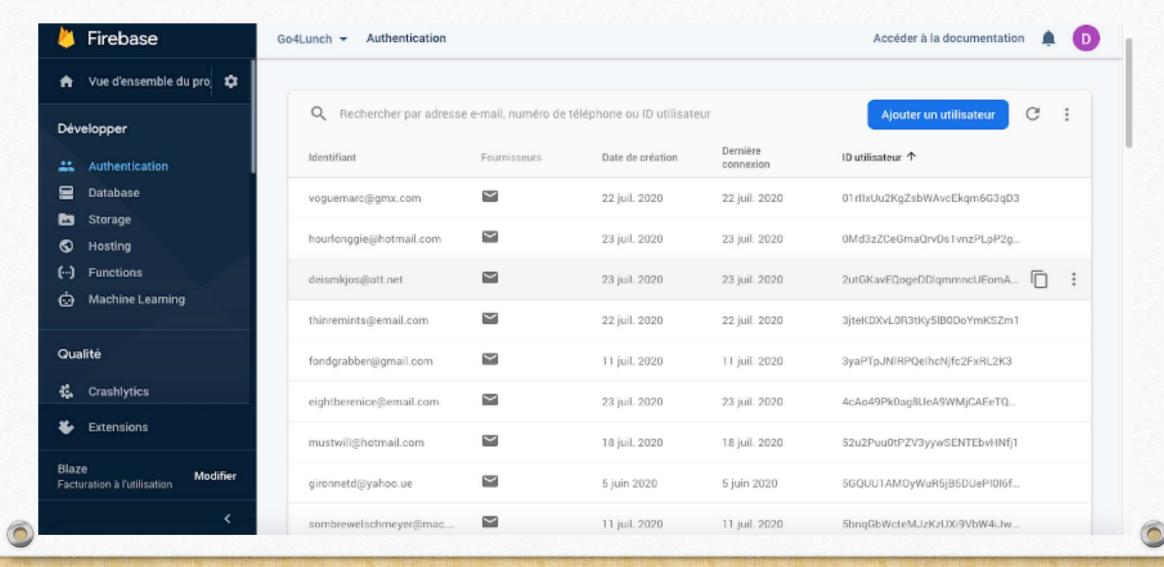








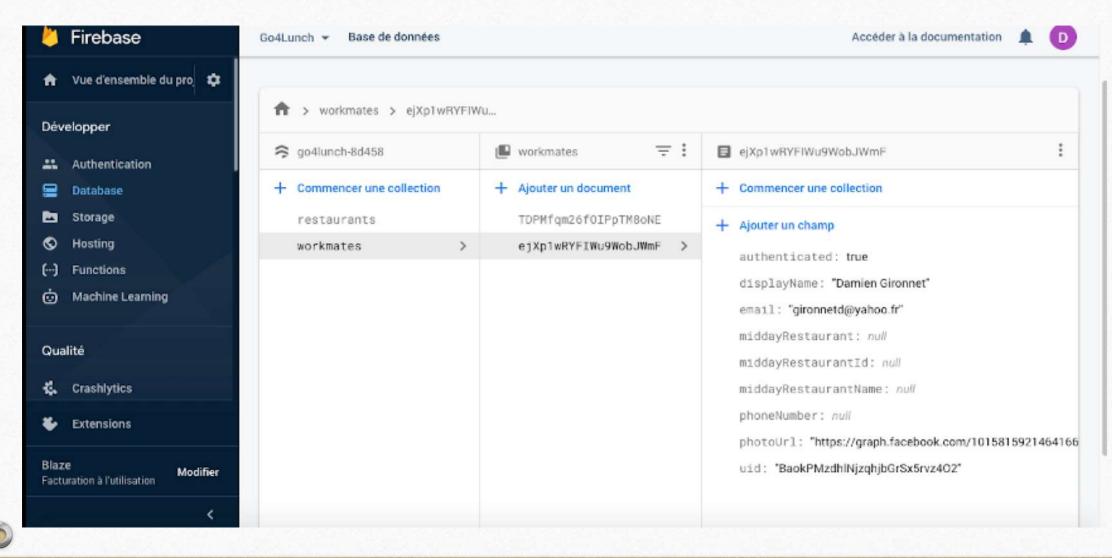
Firebase Authentication







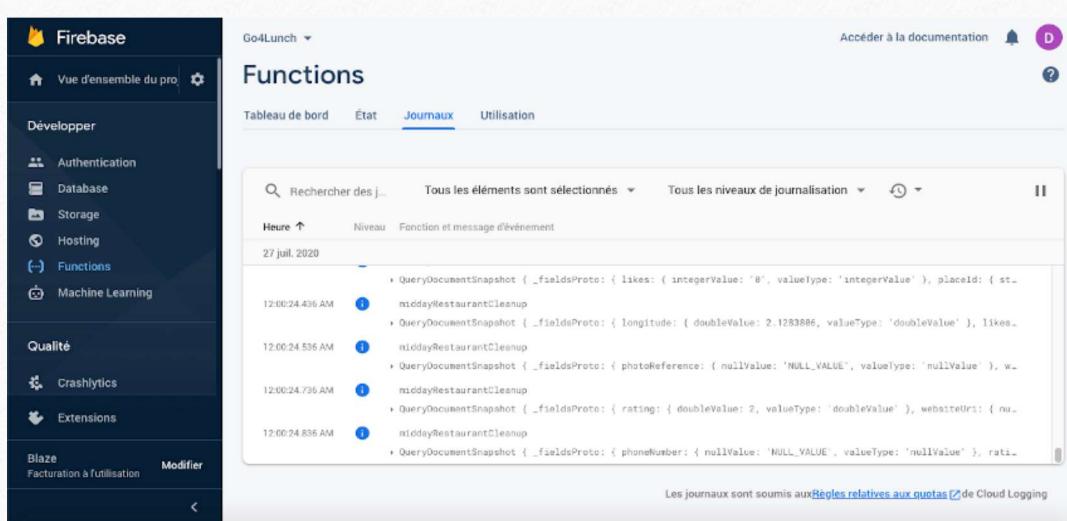
Firebase Firestore







Firebase Cloud Functions



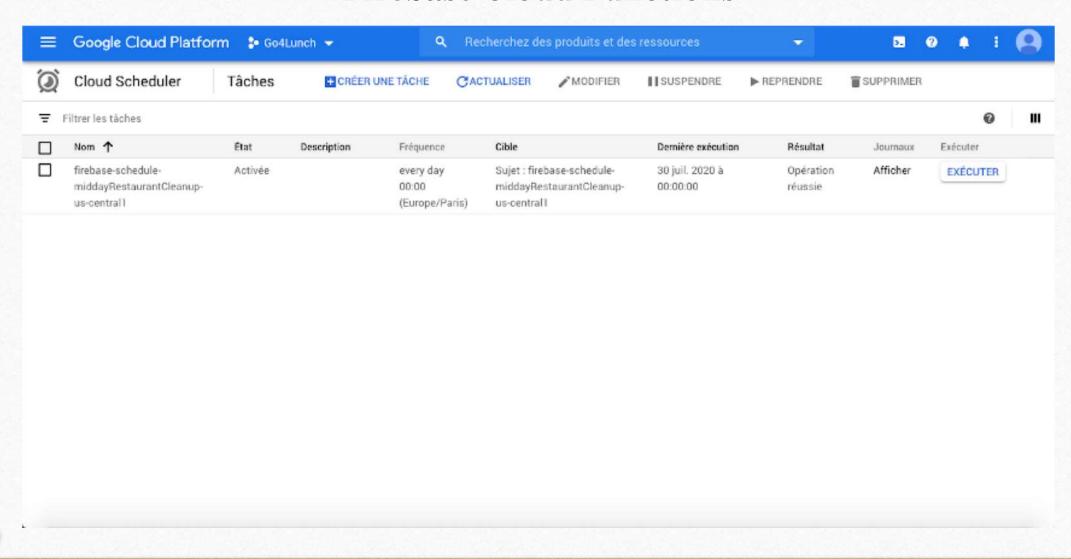








Firebase Cloud Functions











Dépôt GitHub

Vous pouvez cloner ou télécharger le projet dans sa totalité via le dépôt github à L'adresse suivante :

https://github.com/gironnetd/Go4Lunch









Firebase:

- Firebase authentication: https://firebase.google.com/docs/auth
- Firebase firestore : https://firebase.google.com/docs/firestore
- Firebase cloud functions : https://firebase.google.com/docs/functions

Authentication:

- Facebook login: https://developers.facebook.com/docs/facebook-login/android
- Twitter login: https://developer.twitter.com/en/docs/basics/authentication/guides/log-in-with-twitter









Android:

- Android room: https://developer.android.com/topic/libraries/architecture/room
- Retrofit: https://square.github.io/retrofit
- Architecture components: https://developer.android.com/topic/libraries/architecture
- Android viewmodel: https://developer.android.com/topic/libraries/architecture/viewmodel
- Android livedata: https://developer.android.com/topic/libraries/architecture/livedata
- Rxjava 2.x: https://github.com/ReactiveX/RxAndroid/tree/2.x
- Androidx : https://developer.android.com/jetpack/androidx
- Butterknife: https://jakewharton.github.io/butterknife
- Android Material design: https://material.io/develop/android
- Glide: https://github.com/bumptech/glide









Google Api:

- Google place api : https://developers.google.com/places/web-service/overview
- Google map api: https://developers.google.com/maps/documentation/android-sdk/intro
- Google place autocomplete: https://developers.google.com/places/web-service/autocomplete

Logging:

- Timber: https://github.com/JakeWharton/timber









UI Testing:

- Espresso: https://developer.android.com/training/testing/espresso
- UiAutomator: https://developer.android.com/training/testing/ui-automator
- Android test orchestrator <u>: https://developer.android.com/training/testing/junit-runner#using-android-test-orchestrator</u>
- Mockito : https://site.mockito.org/
- Robolectric : http://robolectric.org/

Unit Testing:

- Retrofit mock: https://github.com/square/retrofit/tree/master/retrofit-mock
- Google truth: https://github.com/google/truth



