

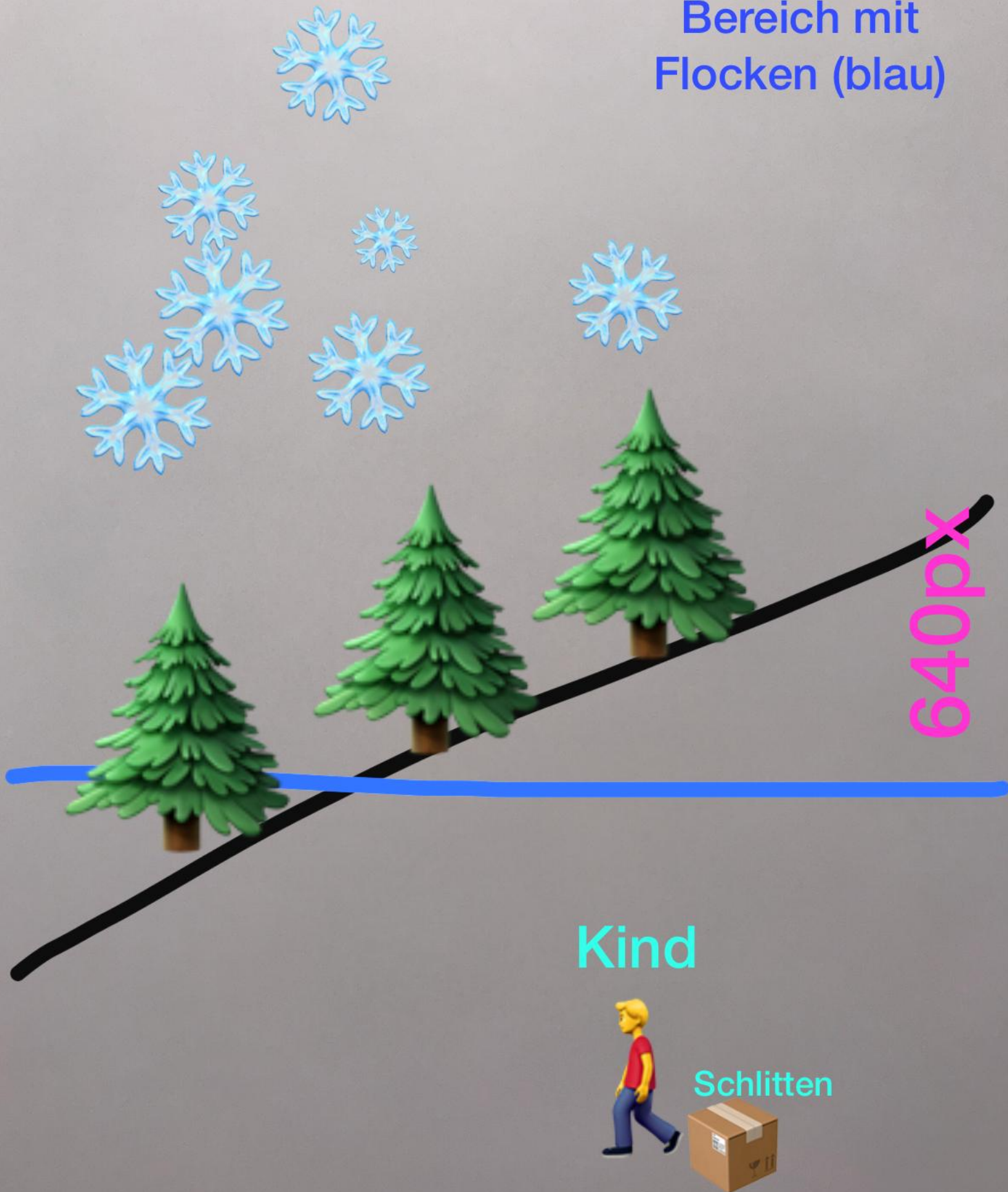
Bereich mit  
Flocken (blau)

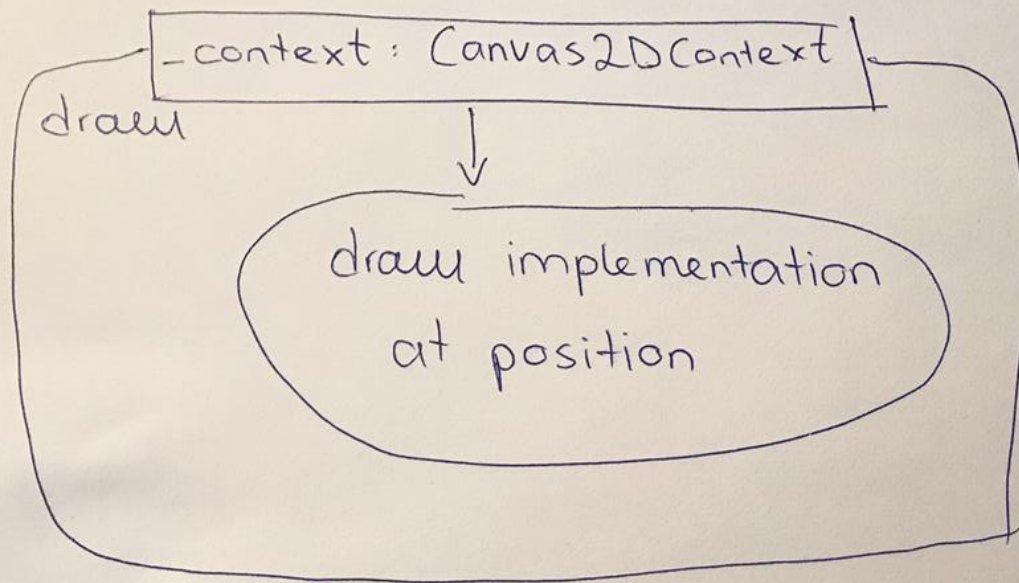
640px

Kind

Schlitten

320px





- Häng kann über Kurve beschrieben werden
- Position Bäume beliebig auf Kurve
- $f(x) = 2x + t$
- Steigung = 2
- Offset = t
- Zufallswerte zwischen 0 & 320
- Erstellung Objektklasse für zeichenbare Objekte = draw
- Subklassen überschreiben Methode
- Attribute x und y für Position
- Objekte in Array speichern
- je größer Index im Array, desto später wird gezeichnet
- liegt weiter oben

