Programación multiproceso

Creación de procesos en Java

Process y Runtime

Java dispone de varias clases para la gestión de procesos.

Cada aplicación dispone de una instancia Runtime que representa entorno de la

Aplicación

aplicación.

Clase Runtime ¿Qué métodos tiene Runtime?

Process y Runtime

Métodos importantes:

- static Runtime getRuntime() devuelve objeto Runtime asociado a aplicación en curso.
- Process exec(String comando) ejecuta la orden especificada en comando en un proceso separado. Devuelve objeto process que se puede utilizar para controlar interacción del programa java con el nuevo proceso.

Ejemplo: ejecutar notepad

}//Ejemplo1

```
public class Ejemplo1{
                                                               obtengo objeto Runtime
public static void main(String[] args) {
       Runtime r=Runtime.getRuntime();
       String comando="notepad"; //en linuX sustituir por comando linux
       Process p;
                                                                 Vble tipo proceso
                                                                Ejecuto comando
       try{
              p=r.exec(comando)
              } catch(Exception e) {
                     System.out.println ("Error en "+comando);
                     e.printStackTrace();
                                                                      C:∖pss>javac Ejemplo1.java
                                                                      C:\pss>java Ejemplo1
```

Ejemplo: ejecutar notepad

- ¿Comandos Windows o Linux no tienen ejecutable?
- → Utilizamos CMD /C(wind) Is(linux)
- windows → Ejemplo string comando="CMD /C /DIR"

C:\pss>javac Ejemplo1dir.java
C:\pss>java Ejemplo1dir

No obtengo salida
¿POR QUÉ?

Process

Salida del comando se redirige hacia nuestro programa en Java.

Clase Process

Posee el método **getInputStream()** que nos permite leer el stream de salida del proceso, es decir lo que el comando escribió en la consola de salida. Vamos a verlo en código →

Process. Guardar stream salida

p=r.exec(comando);

lnputStream is=p.getInputStream();

guardo stream salida en vle is de tipo InputStream

BufferedReader br=new BufferedReader(new InputStreamReader (is));

guardo en vible br de tipo BufferedReader para luego sacar linea a linea

Process. Mostrar stream salida

```
String linea;
while ((linea=br.readLine())!=null) //lee una línea
System.out.println(linea);
```

Lee línea a línea de br y va mostrando con System.out.println(linea)

Process. Mostrar stream salida

Método waitFor() hace que el proceso actual espere hasta que el subproceso representado por el **Process** finalice.

Devuelve 0 si ha finalizado correctamente.

Ejemplo2

```
import java.io.*:
  public class Ejemplo2{
  [public static void main(String[] args) {
       Runtime r=Runtime.getRuntime();
      String comando="cmd /c dir";
       Process p=null;
       trv{
           p=r.exec(comando);
           InputStream is=p.getInputStream();
          BufferedReader br=new BufferedReader (new InputStreamReader (is));
           String linea;
          while ((linea=br.readLine())!=null)//lee una linea
              System.out.println(linea);
           br.close();
           } catch(Exception e) {
               System.out.println ("Error en "+comando):
               e.printStackTrace();
       //comprobación de error 0 bien - 1 mal
       int exitVal:
       try {
           exitVal=p.waitFor();
          System.out.println("Valor de salida "+exitVal);
           } catch(InterruptedException e) {
               e.printStackTrace();
____}}//Ejemplo2
```

```
C:∖pss>javac Ejemplo2.java
C:∖pss>java Ejemplo2
Volume in drive C has no label.
Volume Serial Number is 067B-F907
Directory of C:\pss
10/10/2013 11:05
                     <DIR>
                     <DIR>
                                928 Ejemplo1.class
 0/10/2013 10:42
                                282 Ejemplo1.java
                                937 Ejemplo1dir.class
                                302 Ejemplo1dir.java
10/10/2013 11:06
                              1.277 Ejemplo2.class
                                528 Ejemplo2.java
10/10/2013 11:06
               6 File(s)
                                  4.254 bytes
              2 Dir(s) 32.386.023.424 bytes free
```

Ejemplo2. Código editable.

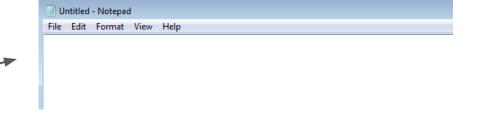
```
import java.io.*;
public class Ejemplo2{
public static void main(String[] args) {
          Runtime r=Runtime.getRuntime();
          String comando="cmd /c dir";
         Process p=null;
         try{
                    p=r.exec(comando);
                    InputStream is=p.getInputStream();
                    BufferedReader br=new BufferedReader(new
InputStreamReader (is)):
                    String linea;
                    while ((linea=br.readLine())!=null)//lee una linea
                              System.out.println(linea);
                    br.close();
                    } catch(Exception e) {
                              System.out.println ("Error en "+comando):
                              e.printStackTrace();
```

```
//comprobación de error 0 bien - 1 mal
        int exitVal;
        try {
                 exitVal=p.waitFor();
                 System.out.println("Valor de salida "+exitVal);
                } catch(InterruptedException e){
                         e.printStackTrace();
}//Ejemplo2
```

Actividad Casibash

Realiza un programa Java usando Runtime y Process que reciba desde la línea de comandos un nombre de comando y lo ejecute.





Process posee el método getErrorStream().

Nos permite leer posibles errores se produzcan al lanzar el proceso.

Edita el ejemplo2.java y modifica el comando por "cmd /c dir" o "ls" para provocar error.

La salida es

```
C:\pss>javac Ejemplo2.java
C:\pss>java Ejemplo2
Valor de salida 1
```

Si añadimos el siguiente código a ejemplo2:

```
stream de errores de process

InputStream er=p.getErrorStream();

BufferedReader brer=new BufferedReader(new InputStreamReader(er));
String liner=null;
while ((liner=brer.readLine())!=null)
System.out.println ("ERROR >"+ liner);
}catch (IOException ioe){ ioe.printStackTrace(); }

guardo en buffer y leo línea a línea
```

Obtenemos la siguiente salida:

```
C:\pss>java Ejemplo2
Valor de salida 1
ERROR >'dirr' is not recognized as an internal or external command,
ERROR >operable program or batch file.
```

Process. FileOutPutStream y PrintWriter

Creo programa Java pinta 5 veces saludo se le introduce por línea comandos

```
public class Unsaludo {
                                                                 C:∖pss>javac Unsaludo.java
       public static void main(String[] args){
                                                                 C:\pss>java Unsaludo "HOLA MUNDO" > fic.txt
       if (args.length<1){
               System.out.println ("Se necesita saludo...");
               System.exit(1);
       for (int i=0; i<5; i++){
                                                             Se crea fichero
               System.out.println(i+1 + "."+ args[0]);
                                                             con salida
       }//fin main
} //unsaludo
```

Compilamos y ejecutamos...

Name act 1.4.java act_14.class act 14.java Ejemplo1.class Ejemplo1.java Ejemplo1dir.class Ejemplo1dir.java Ejemplo2.class Ejemplo2.java Unsaludo.class Unsaludo.java

Process. FileOutPutStream y PrintWriter

∷∖pss≯java Ejemplo2

Cambiamos en ejemplo2 el comando y escribimos:

String comando="java Unsaludo \"Hola Mundo!!\\">ejem.txt";

Compilamos y ejecutamos

No genera fichero salida ¿Por qué ?

Process. FileOutPutStream y PrintWriter

exec() no actúa como intérprete de comandos o shell, sólo ejecuta programa.

Si queremos redirigir a un fichero tendremos que añadirlo por programación mediante clases:

- FileOutputStream
- PrintWriter

Código 1/3

```
import java.io.*;
public class Ejemplo3 {
        public static void main(String[] args) {
                Runtime r=Runtime.getRuntime(); //objeto runtime
                String comando="java Unsaludo \"Hola Mundo!!\" "; //comando a ejecutar y params
                Process p=null; //inicializo vble process
                //control params entrada
                if (args.length<1){
                        System.out.println("Se necesita nombre de fichero..");
                        System.exit(1);
                }//fin control parametros
```

Código 2/3

creo objeto fileoutputstream y printwriter

imprimo en fichero

```
trv {
   //fichero al que se enviará la salida del programa Unsaludo
    FileOutputStream fos=new FileOutputStream(args[0]);
    PrintWriter pw=new PrintWriter(fos);
    //ejecuto comando
    p=r.exec(comando);
   //creo buffer
    InputStream is=p.getInputStream();
    BufferedReader br=new BufferedReader (new InputStreamReader (is));
    String linea;
    //leo linea a linea e imprimio en el fichero
    while ((linea=br.readLine())!=null)//lee una linea
         System.out.println("Inserto en "+args[0]+" > "+linea);
         pw.println(linea); //la inserto en el fichero
         }//fin bucle lineas
    br.close();
    pw.close();
    catch (Exception e) {e.printStackTrace();}
```

```
try {
                           //fichero al que se enviará la salida del programa Unsaludo
                          FileOutputStream fos=new FileOutputStream(args[0]);
                           PrintWriter pw=new PrintWriter(fos);
                           //ejecuto comando
                           p=r.exec(comando);
                           //creo buffer
                           InputStream is=p.getInputStream();
                           BufferedReader br=new BufferedReader(new InputStreamReader (is));
                           String linea;
                           //leo linea a linea e imprimio en el fichero
                           while ((linea=br.readLine())!=null)//lee una linea
                                         System.out.println("Inserto en "+args[0]+" > "+linea);
                                         pw.println(linea); //la inserto en el fichero
                                         }//fin bucle lineas
                           br.close();
                           pw.close();
```

catch (Exception e) {e.printStackTrace();}

Código 3/3

```
//comprobación de error 0 bien - 1 mal
int exitVal;
try {
    exitVal=p.waitFor();
    System.out.println("Valor de salida "+exitVal);
    } catch(InterruptedException e) {
        e.printStackTrace();
    }
}//fin main
}//fin Ejemplo3
```

Actividad Servisyhost

Realiza un programa que generá proceso que guarda en un fichero de nombre SVHOST.TXT los servicios que están ejecutando bajo el proceso svhost.exe

Svchost.exe es un proceso de su PC que aloja, o contiene, otros servicios individuales que usa Windows para ejecutar diversas funciones. Por ejemplo, Windows Defender usa un servicio alojado por un proceso de svchost.exe.

La clas Process posee el método getErrorStream()

Permite obtener un stream para poder leer los posibles errores producidos al lanzar al proceso.

Antes sólo obteniamos valor salida 1 o 0 si funcionaba correctamente o no..

Qué podemos obtener con getStreamError()?

Process. getOutputStream

Process posee método getOutputSteam() que permite escribir en el stream de entrada del proceso.

Es decir, pasarle los valores que nos solicitará el proceso.

Ejemplo ejecuta Date

```
C:\pss>date
The current date is: 11/10/2013
Enter the new date: ⟨dd-mm-yy⟩ 10/10/2013_
```

Ejemplo5. Windows

Vamos a implementar el Ejemplo5 que ejecutará date y le pasará los valores 10/10/2013.

```
import java.io.*;
public class Ejemplo5 {
   public static void main(String[] args) {
    Runtime r=Runtime.getRuntime();
   String comando="CMD /C DATE"; //comando a ejecutar
   Process p=null;
```

Primera parte igual que todos los ejemplos sólo cambia el comando

Ejemplo5

```
envío de datos al proceso p
try{
    p=r.exec(comando);
   //escritura - envio entrada a date
    OutputStream os=p.getOutputStream();
    os.write("10-10-13".getBytes());
    os.flush(); //yacio buffer
                                                                              lectura igual en ejemplos
    //lectura - obtiene la salida de date
                                                                              anteriores
    InputStream is=p.getInputStream();
    BufferedReader br=new BufferedReader (new InputStreamReader (is));
    String linea;
   while ((linea=br.readLine())!=null)//lee una linea
        System.out.println(linea);
    br.close();
    } catch(Exception e) {
        System.out.println ("Error en "+comando);
        e.printStackTrace();
```

Añadimos escritura, para el

Ejemplo5

```
//comprobación de error 0 bien - 1 mal
int exitVal;
try {
    exitVal=p.waitFor();
    System.out.println("Valor de salida "+exitVal);
    } catch(InterruptedException e) {
        e.printStackTrace();
    }
}//fin main
```

comprobación error igual en otros ejemplos

Ejemplo5. Código nuevo

```
//escritura - envio entrada a date

OutputStream os=p.getOutputStream();
os.write("10-10-13".getBytes());
os.flush(); //vacio buffer
```

Ejemplo 5 Linux

Modificamos comando Windows para linux Ejecutamos comando passwd

```
String comando="passwd"; //comando a ejecutar

Process p=null;

os.write("simarro123\n".getBytes());

try{

os.flush(); //vacio buffer

p=r.exec(comando);

//escritura - envio entrada

OutputStream os=p.getOutputStream();

os.flush(); //vacio buffer

os.write("david123\n".getBytes());

os.flush(); //vacio buffer
```

Process. getOutputStream

Realizamos programa Java lea una cadena de la entrada estándar EjemploLectura.java

```
import java.io.*;
public class EjemploLectura{
    public static void main (String[] args) {
    InputStreamReader in=new InputStreamReader(System.in);
    BufferedReader br = new BufferedReader (in);
    String texto;
    try{
        System.out.println("Introduce una cadena...");
        texto=br.readLine();
        System.out.println("Cadena escrita: "+texto);
        in.close();
         }catch (Exception e) {e.printStackTrace();}
    }//fin main
}//fin ejemplo lectura
```

Process. getOutputStream

Utilizando el método getOutputStream() podemos enviar datos a la entrada estándar EjemploLectura.

Actividad

Realiza modificaciones en Ejemplo5 para que realice lo anterior y le pase la cadena "Hola Simarro". Guarda como Ejemplo6.java La salida del programa debe ser

C:\pss>javac Ejemplo6.java C:\pss>java Ejemplo6 Introduce una cadena... Cadena escrita: Hola Simarro Valor de salida Ø

Actividad Sumados

Escribe un programa en Java que lea dos números de la entrada estándar y visualice su suma. Haz otro programa Java para ejecutar el anterior sin introducir los números por consola.

Salida del programa esperada

```
C:\pss>javac Act_162.java
C:\pss>java Act_162
Introduce un numero
Introduce otro numero
la suma es: 3
Valor de salida 0
```