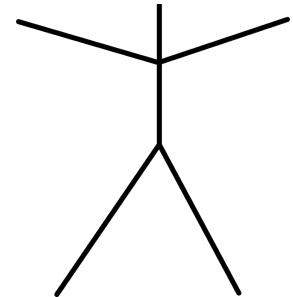
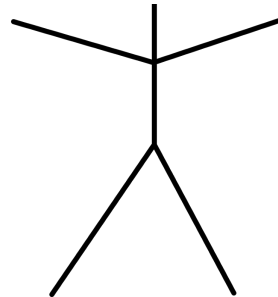
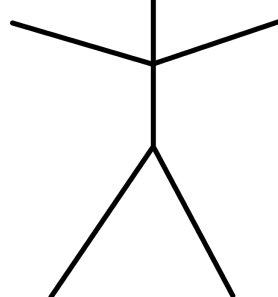
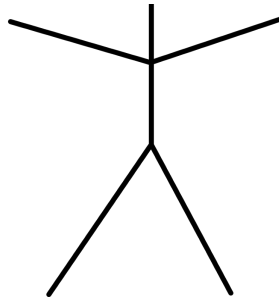
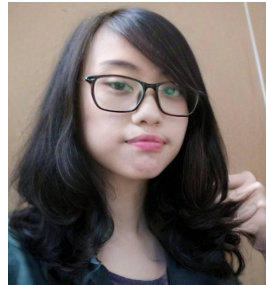


Laporan Tugas Besar IF 2121 Logika Komputasional
A Programmer Is Born In New Isekai (Genshin Sekai)
"Gacha, Your Way To New Waifu"
Kelompok 1 K4



(Nama - NIM Anggota)
Girvin Junod - 13519096
Fransiskus Febryan Suryawan - 13519124
Jauhar Wibisono - 13519160
Josep Marcello - 13519164

Semester 1 Tahun 2020/2021

Bab 1. Penjelasan Command

start.

Kegunaan Command:

Memulai game.

Skenario Penggunaan:

Ketika dipakai akan langsung memulai game baru. Jika digunakan di tengah game maka akan memulai ulang gamenya.

exit.

Kegunaan Command:

Keluar dari game.

Skenario Penggunaan:

Ketika dipakai akan langsung keluar dari game.

new.

Kegunaan Command:

Memulai game dari save baru.

Skenario Penggunaan:

Dipakai setelah start dan disuruh pilih untuk new game atau load game.

map.

Kegunaan Command:

Menunjukkan map yang memperlihatkan posisi pemain, boss tile, store, portal, dan pagar di map.

Skenario Penggunaan:

- Saat eksplorasi dan battle digunakan command map. Maka akan ditunjukkan lokasi player di map beserta legenda-legenda lainnya.
- Saat di luar eksplorasi dan battle, digunakan command map. Maka command gagal dan diberikan text pemberitahuan
- Saat player berada di tile khusus seperti tile store dan quest board, maka di map akan jadi tidak terlihat legenda itu karena tertimpa player.

status/stats.

Kegunaan Command:

Menunjukkan status menu. Status menu berisi status HP, Attack, Defense, Weapon, Armor, Level, Experience, Class, Gold, dan active quest.

Skenario Penggunaan:

- Saat eksplorasi dan battle, command status akan menunjukkan status menu.
- Saat tidak eksplorasi dan battle, command status gagal dan memberikan text pemberitahuan.

w.

Kegunaan Command:

Bergerak satu petak ke utara di map.

Skenario Penggunaan:

- Menggunakan command w saat eksplorasi dan saat tile di atas player kosong akan membuat player pindah ke sana.
- Menggunakan command w saat eksplorasi dan saat tile di atas player pagar tidak akan membuat player pindah tetapi menampilkan text pemberitahuan.
- Menggunakan command w di luar eksplorasi akan gagal dan diberikan text pemberitahuan.

a.

Kegunaan Command:

Bergerak satu petak ke barat di map.

Skenario Penggunaan:

- Menggunakan command a saat eksplorasi dan saat tile di kiri player kosong akan membuat player pindah ke sana.
- Menggunakan command a saat eksplorasi dan saat tile di kiri player pagar tidak akan membuat player pindah tetapi menampilkan text pemberitahuan.
- Menggunakan command a di luar eksplorasi akan gagal dan diberikan text pemberitahuan.

s.

Kegunaan Command:

Bergerak satu petak ke selatan di map.

Skenario Penggunaan:

- Menggunakan command s saat eksplorasi dan saat tile di bawah player kosong akan membuat player pindah ke sana.
- Menggunakan command s saat eksplorasi dan saat tile di bawah player pagar tidak akan membuat player pindah tetapi menampilkan text pemberitahuan.
- Menggunakan command s di luar eksplorasi akan gagal dan diberikan text pemberitahuan.

d.

Kegunaan Command:

Bergerak satu petak ke timur di map.

Skenario Penggunaan:

- Menggunakan command d saat eksplorasi dan saat tile di kanan player kosong akan membuat player pindah ke sana.
- Menggunakan command d saat eksplorasi dan saat tile di kanan player pagar tidak akan membuat player pindah tetapi menampilkan text pemberitahuan.
- Menggunakan command d di luar eksplorasi akan gagal dan diberikan text pemberitahuan.

teleport.

Kegunaan Command:

Membuka menu teleport yang ada pilihan teleport player ke tempat pilihan yaitu store, quest board, dan boss tile.

Skenario Penggunaan:

- Saat eksplorasi, command teleport dipakai, akan muncul menu teleport. Dari situ bisa input tempat yang ingin dituju dengan teleport. Jika input cocok maka player akan terteleportasi ke tujuan.
- Jika input tempat teleport tidak cocok, maka teleport gagal dan diberi text pemberitahuan.
- Jika teleport digunakan diluar eksplorasi maka akan gagal dan diberi text pemberitahuan.

help.

Kegunaan Command:

Menunjukkan help menu.

Skenario Penggunaan:

- Saat eksplorasi, command help akan menunjukkan help menu untuk eksplorasi.
- Saat battle, command help akan menunjukkan help menu untuk battle.
- Saat game belum mulai, command help akan menunjukkan help menu untuk start game.

use(item).

Kegunaan Command:

Menggunakan item berupa potion pilihan.

Skenario Penggunaan:

- Saat eksplorasi, command use(item) akan menggunakan 1 item dari inventory dan memberi efek sesuai item.
- Saat battle, command use(item) akan menggunakan 1 item dari inventory dan memberi efek sesuai item.
- Command use(item) digunakan ketika tidak mempunyai item tersebut akan tidak terjadi apa-apa dan menampilkan text pemberitahuan.
- Command use(item) digunakan sebelum game mulai, tidak akan terjadi apa-apa dan menampilkan text-pemberitahuan.

inventory.

Kegunaan Command:

Melihat inventory.

Skenario Penggunaan:

- Saat eksplorasi, command inventory akan menampilkan list inventory player saat itu.
- Command inventory jika tidak ada apa-apa di inventory player akan menampilkan list inventory beserta text inventory kosong,
- Saat battle, command inventory bisa dilakukan sama seperti di saat eksplorasi.
- Command inventory tidak bisa dilakukan sebelum game mulai.

store./shop.

Kegunaan Command:

Membuka menu store. Di store akan ada list barang yang dijual dan bisa membeli barang-barang itu. Bisa juga menjual item dan equipment di store untuk gold dengan command sell. Barang dibeli dengan menginput nama barang dan jumlahnya.

Skenario Penggunaan:

- Command store digunakan saat player ada di tile store(S), menu store terbuka. Input nama barang yang ingin dibeli untuk membelinya dan juga input jumlahnya. Jika gold cukup maka akan dibeli, jika tidak maka pembelian gagal.
- Command store digunakan saat player tidak ada di tile store(S), menu store tidak terbuka dan ditampilkan text pemberitahuan.

sell.

Kegunaan Command:

Menjual item atau equipment untuk gold.

Skenario Penggunaan:

- Command sell digunakan saat player ada di tile store(S) dan player mempunyai sesuatu di inventorynya. Akan muncul prompt untuk menginput nama barang yang ingin dijual dan jumlahnya. Jika sesuai maka akan terjual dan dapat gold.
- Command sell digunakan saat player ada di tile store(S) dan player mempunyai sesuatu di inventorynya. Akan muncul prompt untuk menginput nama barang yang ingin dijual dan jumlahnya. Jika tidak sesuai maka sell akan gagal dan diberi text pemberitahuan.
- Command sell digunakan saat player ada di tile store(S) namun inventory kosong. Maka sell gagal dan diberikan text pemberitahuan.
- Command sell digunakan saat player tidak ada di tile store(S). Maka sell gagal dan diberikan text pemberitahuan.

drop(item).

Kegunaan Command:

Menghilangkan item atau equipment dari inventory.

Skenario Penggunaan:

- Setelah command drop(item) dan ada item tersebut di inventory, maka item akan hilang dari inventory.
- Setelah command drop(item) tetapi tidak ada item tersebut di inventory, maka drop gagal dan diberi text pemberitahuan.
- Command drop jika dilakukan sebelum game mulai akan gagal.

drop(item, q).

Kegunaan Command:

Menghilangkan sekaligus sejumlah q item atau equipment dari inventory.

Skenario Penggunaan:

- Setelah command drop(item,q) dan ada item tersebut di inventory dan jumlahnya sama atau kurang dari yang di inventory, maka item akan berkurang dari inventory sesuai q.
- Setelah command drop(item,q) tetapi tidak ada item tersebut di inventory, maka drop gagal dan diberi text pemberitahuan.
- Setelah command drop(item,q) tetapi jumlah q melebihi jumlah item di inventory, maka drop gagal dan diberi text pemberitahuan.
- Command drop jika dilakukan sebelum game mulai akan gagal.

equip(equipment).

Kegunaan Command:

Men-equip item berupa equipment seperti weapon dan armor yang berbeda tiap job. Dengan men-equip weapon dan armor akan ada perubahan stats di attack dan defense sesuai dengan stats di equipment tersebut. Tiap weapon dan armor itu job specific jadi swordsman tidak bisa equip weapon untuk job lain seperti sorcerer dan seterusnya. Hanya bisa equip 1 weapon dan 1 armor setiap saat.

Skenario Penggunaan:

Command ini bisa dipakai saat sedang dalam free state (jalan-jalan di map).

- Player sedang memakai weapon1 dengan stats 10 attack dan armor1 dengan stats 10 defense. Ia melakukan command equip(weapon2) dan equip(armor2). Weapon2 memiliki stats 20 attack dan armor2 memiliki stats 20 defense. Setelah command maka player akan jadi memakai weapon2 dan armor2, weapon1 dan armor1 jadi tidak dipakai. Stats player akan berubah sesuai dengan perubahan equipment yaitu jadi bertambah 10 stats di attack dan defense karena perbedaan equipment baru dan lama.
- Player menggunakan command equip(weapon3) padahal tidak ada weapon3 di inventory, maka equip akan gagal dan memberikan text pemberitahuan.
- Player menggunakan command equip(weapon100) padahal tidak ada weapon100 di game, maka equip akan gagal dan memberikan text pemberitahuan.
- Player menggunakan command equip(telanjang). Telanjang adalah equipment terdasar dengan 0 stats, maka player akan mengganti armor dan weaponnya dengan telanjang.
- Player menggunakan command saat game belum mulai, command gagal dan diberikan text pemberitahuan.

unequip(Equipment).

Kegunaan Command:

Men-unequip suatu equipment yang sedang dipakai oleh player. Dengan unequip maka item tidak lagi ter-equip dan player kembali ke equipment telanjang. Stats yang diberikan equipment sebelumnya akan hilang.

Skenario Penggunaan:

- Player sedang memakai weapon1 dengan stats 10 attack. Dengan command `unequip(weapon1)`, player akan jadi tidak equip weapon apa-apa (equip telanjang) dan stats 10 attack dari weapon1 hilang dari stats player.
- Player menggunakan command `unequip(weapon2)` padahal sedang tidak memakai weapon2, maka `unequip` akan gagal dan memberikan text pemberitahuan.
- Player menggunakan command `unequip(telanjang)`, `unequip` gagal karena tidak mungkin melepas equipment telanjang, lalu diberikan text pemberitahuan.
- Player menggunakan command saat game belum mulai, command gagal dan diberikan text pemberitahuan.

gachaEquipment.

Kegunaan Command:

Menggunakan kupon gacha untuk mendapatkan equipment. Equipment yang didapat random.

Skenario Penggunaan:

- Command digunakan saat player mempunyai kupon gacha yang sesuai, kupon gacha akan berkurang 1 dan player mendapatkan 1 armor atau weapon secara random.
- Command digunakan saat player tidak mempunyai kupon gacha yang sesuai, gacha gagal dan diberikan text pemberitahuan.
- Player menggunakan command saat game belum mulai, command gagal dan diberikan text pemberitahuan.

gachaItem.

Kegunaan Command:

Menggunakan kupon gacha untuk mendapatkan item. Item yang didapat random.

Skenario Penggunaan:

- Command digunakan saat player mempunyai kupon gacha yang sesuai, kupon gacha akan berkurang 1 dan player mendapatkan 1 item secara random.
- Command digunakan saat player tidak mempunyai kupon gacha yang sesuai, gacha gagal dan diberikan text pemberitahuan.
- Player menggunakan command saat game belum mulai, command gagal dan diberikan text pemberitahuan.

quest.

Kegunaan Command:

Membuka menu quest board. Hanya bisa kalau sedang tidak ada active quest dan berada di samping cell Q. Di menu akan ada pilihan quest yang bisa diambil dengan input nomor. Input apapun selain nomor itu untuk keluar.

Detil Implementasi:

Quest pada program didefinisikan sebagai tuple berikut.

$(S, Go, W, Gh, Exp, Gold)$

S = jumlah slime yang harus dikalahkan pada quest

Go = jumlah goblin yang harus dikalahkan pada quest

W = jumlah wolf yang harus dikalahkan pada quest

Gh = jumlah ghost yang harus dikalahkan pada quest

Exp = experience point yang didapatkan setelah menyelesaikan quest

Gold = gold yang didapatkan setelah menyelesaikan quest

Program menyimpan quest-quest yang belum diambil dalam sebuah list. List ini diisi dengan tuple random di awal permainan. Ketika pemain mengambil quest dari list, quest tersebut dihapus dari list dan menjadi active quest yang muncul pada status pemain.

Skenario Penggunaan:

- Command quest digunakan saat player ada di tile quest board (Q), menu quest terbuka.
- Command quest digunakan saat player tidak ada di tile quest board(Q), menu quest tidak terbuka dan ditampilkan text pemberitahuan.
- Player menggunakan command saat game belum mulai, command gagal dan diberikan text pemberitahuan.

attack.

Kegunaan Command:

Memberi damage ke enemy di battle sesuai dengan stats attack player dan stats defense musuh.

Skenario Penggunaan:

- Di tengah battle, command attack jika digunakan maka musuh akan kena damage.
- Di luar battle, command attack jika digunakan akan gagal dan memberi text pemberitahuan.

enemy.

Kegunaan Command:

Membuka status enemy di battle yang berisi HP, Attack, Defense, dan Level enemy.

Skenario Penggunaan:

- Di tengah battle, command enemy jika digunakan maka status enemy akan terlihat.
- Di luar battle, command enemy jika digunakan tidak akan melakukan apa-apa.

special_attack.

Kegunaan Command:

Melakukan special attack yang berbeda-beda tiap job.

Skenario Penggunaan:

- Di tengah battle, command special_attack jika digunakan maka special attack akan digunakan sesuai job.
- Jika job swordsman, maka akan memberi damage ke enemy sesuai current hp player.
- Jika job archer, maka akan memberi damage kecil ke enemy dan menambah 1 item random ke player.
- Jika job sorcerer, maka akan memberi damage besar yang random berdasarkan level player.
- Di luar battle, command special_attack jika digunakan akan gagal dan memberi text pemberitahuan.

kabur.

Kegunaan Command:

Kabur dari suatu battle, ada kemungkinan gagal dan jadi kehilangan turn.

Skenario Penggunaan:

- Di tengah battle, command kabur jika digunakan maka ada kesempatan bisa kabur dari battle. Kalau berhasil maka player keluar dari battle tanpa dapat loot apa-apa.
- Di tengah battle, command kabur jika digunakan maka ada kesempatan bisa kabur dari battle. Kalau gagal maka player kehilangan turn
- Di luar battle, command kabur jika digunakan maka gagal dan diberikan text pemberitahuan.
- Saat boss battle, command kabur jika digunakan akan gagal dan diberikan text pemberitahuan.

steal.

Kegunaan Command:

Trigger secret boss fight.

Skenario Penggunaan:

- Player menggunakan command saat game belum mulai, command gagal dan diberikan text pemberitahuan.
- Player menggunakan command saat player tidak ada di tile store(S), command gagal dan diberikan text pemberitahuan.
- Player menggunakan command saat ada di tile store (S), trigger secret boss fight

Bab 2. Eksekusi Program

[illegible]

Start game

```
%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%
%                               ~Kok Isekai Gw Penuh Tubes~                               %
% 1. new game   : untuk memulai petualanganmu                                           %
% 2. exit       : keluar dari gim                                                         %
%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%
Apa yang mau kamu lakukan (new / exit): new.

Siapa namamu, pahlawan? demo.
```

Memulai game dengan nama demo.

```

-----PERMAINAN DIMULAI-----

demo adalah seseorang mahasiswa IF ITB yang stres dengan tubesnya.
Oleh karena itu, dia pun memutuskan untuk pergi ke indomaret untuk rehat.
Namun saat menyebrang jalan ke indomaret demo ditabrak oleh truck-kun dan dia pun pergi ke isekai, yaitu dunia "Jurusan".

demo pun terbangun di sebuah gedung bernama TPB. Ia menyadari bahwa ia tidak ada pakaian apa2 dan tidak ada barang apa2.
Lalu tiba2 datang seseorang yang dikenal dengan sebutan Paus Asdos menyambut dia.
Paus Asdos mengatakan bahwa demo telah disummon ke dunia lain untuk membantu dunia "Jurusan" untuk membantu masyarakatnya melawan wabah monster tubes.
Masih bingung dengan situasinya, Paus Asdos tiba-tiba menyuruh demo untuk mengisi formulir job terlebih dahulu sebelum dijelaskan lebih lanjut.

-----
                          Formulir Job

Welome to Jurusan, o' brave hero!!

Nama: demo

Pilih job Anda:

1. Swordsman
Jobdesc:
  - Defense-Oriented (ez mode)
  - Base Stats:
    * Initial Max HP : 800
    * Attack          : 50
    * Defense         : 150
  - Special Attack:
    * Lionheart
      → Memberi damage sebesar HP saat itu

2. Archer
Jobdesc:
  - Gimmick Oriented
  - Base Stats:
    * Initial Max HP : 500
    * Attack          : 150
    * Defense         : 50
  - Special Attack:
    * Steal!!!
      → Mencuri item

3. Sorcerer
Jobdesc:
  - Gacha Glass Cannon
  - Base Stats:
    * Initial Max HP : 400
    * Attack          : 200

```

Narasi awal + formulir pemilihan job .

Formulir Job

Welome to Jurusan, o' brave hero!!

Nama: demo

Pilih job Anda:

1. Swordsman

Jobdesc:

- Defense-Oriented (ez mode)
 - Base Stats:
 - * Initial Max HP : 800
 - * Attack : 50
 - * Defense : 150
 - Special Attack:
 - * Lionheart
- Memberi damage sebesar HP saat itu

2. Archer

Jobdesc:

- Gimmick Oriented
 - Base Stats:
 - * Initial Max HP : 500
 - * Attack : 150
 - * Defense : 50
 - Special Attack:
 - * Steal!!!
- Mencuri item

3. Sorcerer

Jobdesc:

- Gacha Glass Cannon
 - Base Stats:
 - * Initial Max HP : 400
 - * Attack : 200
 - * Defense : 50
 - Special Attack:
 - * Expurusion, but with gacha
- Memberi damage bernilai gacha.

Masukkan role pilihan (swordsman/archer/sorcerer):


```

Masukkan role pilihan (swordsman/archer/sorcerer): archer
.
-----

Lalu Paus Asdos pun melanjutkan eksposisinya.
Ia bilang bahwa di dunia ini dewa-dewi Dosen telah memberikan anugerah kepada manusia dalam bentuk tubes.
Dengan menyelesaikan tubes seseorang akan dapat menerima EXP points dan bisa level up, menjadi lebih hebat dari sebelumnya.

Namun sayangnya banyak masyarakat jurusan yang malas, tidak ingin mengerjakan tubes.
Daripada mengerjakan, mereka malah memberikan tubes2 mereka ke Raja Keri yang handal mengerjakan tubes.
Kesal namun tidak bisa menolak, Raja Keri pun menerima dan mencoba untuk mengerjakan tubes2 dari seluruh penjuru Jurusan.
Karena segala tubes yang telah dikerjakannya ia menjadi sangat kuat dan telah berevolusi menjadi naga, dikenal dengan nama Raja Naga Keri.
Namun, dia pun akhirnya tenggelam juga banyaknya tubes yang ada.

Marah dan kesal karena tidak ada yang membantu, dia pun mengirimkan semua tubes itu ke seluruh penjuru dunia.
Tubes-tubes yang tidak dikerjakan ini pun lama-kelamaan jadi terisi dengan energi negatif lalu berubah menjadi monster.
Monster-monster tubes inilah yang sedang meneror dunia jurusan dan alasan mengapa kamu disummon ke sini.

Kamu sebagai mahasiswa IF ITB pastinya sudah terbiasa dan jago dalam mengalahkan tubes.

"Oleh karena itu, tolonglah kami oh pejuang IF ITB, selamatkan kami dari badai tubes ini, hentikan Raja Naga Keri yang marah2, dan selamatkan dunia ini."

"Btw, portal balik ke dunia Anda hanya ada di istana Raja Naga Keri jadi semangat!"

Paus Asdos pun tidak menunggu respon demo dan langsung menganggap demo setuju.
Ia pun langsung diterjunkan ke tutorial battle melawan sebuah tubes Alstrukdat yang telah berubah menjadi slime.

```

Job dipilih archer, lanjut narasi.

```

%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%
                                Battle
%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%

slime (Enemy)
HP      : 80.00/80
Level   : 1
-----

demo (Player)
HP      : 500.00/500
Weapon  : telanjang
Armor   : telanjang
Level   : 1
Sp. attack : bisa digunakan
-----

Gunakan command `enemy` untuk stats lengkap musuh
dan `stats` untuk stats lengkap kamu
%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%

%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%
%                                ~Perintah Battle~                                %
%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%
% 1. attack      : Serang monster %
% 2. special_attack: Serang monster dengan special attack %
% 3. kabur       : Kabur dari battle %
% 4. use(nama)   : Menggunakan item dengan nama item `nama` %
% 5. inventory   : Menuliskan isi inventory %
% 6. help        : Menampilkan segala bantuan %
% 7. status      : Menampilkan status pemain %
% 8. exit        : Keluar dari gim %
%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%

Untuk membantu kamu dalam melawan tubes Alstrukdat, kamu diberikan 5 potion dan starting equipment.

Equip gunakan perintah equip>Nama_item)

Kamu mendapatkan busur_panah_dan_jangka dan leather_cloak.

true ?

(1 ms) yes

```

Tutorial battle.

```

| ?- equip(busur_panah_dan_jangka).
busur_panah_dan_jangka telah di-equip.

yes
| ?- equip(leather_cloak).
leather_cloak telah di-equip.

yes
| ?- special_attack.
Kamu menggunakan special attack.

Steal!!!

Kamu memberikan 35.00 damage ke musuh.

Berhasil mencuri kupon_gacha_equipment dari monster
Kamu diserang, menerima 2.83 damage.

%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%
                                Battle
slime (Enemy)
HP           : 45.00/80
Level        : 1
-----
demo (Player)
HP           : 497.17/500
Weapon       : busur_panah_dan_jangka
Armor        : leather_cloak
Level        : 1
Sp. attack   : 3 turn tersisa sampai bisa digunakan.
-----
Gunakan command `enemy` untuk stats lengkap musuh
dan `stats` untuk stats lengkap kamu
%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%

```

Equip + menggunakan special attack.

```
| ?- attack.
Kamu menyerang musuh dengan attack Slingshot

Kamu memberikan 70.00 damage ke musuh.

slime telah dikalahkan.

Mendapat 70 experience points.
Kamu juga mendapatkan 20 gold.

-----

Dengan selesainya tutorial battle ini
Paus Asdos pun langsung mengeluarkan demo ke dunia Jurusan yang kejam.

-----ADVENTURE START-----
```

Tutorial battle selesai, lanjut ke eksplorasi.

```
| ?- map.
#####
#P-----#
#BS-----#
#-----#
#---#-----#
#---#-----#
#---#-----#
#-----#
#-----Q#
#####
yes
```

Membuka map dengan command map.


```

| ?- map.
#####
#P-----#
#BS-----#
#-----#
#---#-----#
#----#-----#
#-----#-----#
#-----#-----#
#-----Q#
#####

yes
| ?- w.
Kamu berusaha berjalan ke utara, tapi kamu menabrak pagar.

yes
| ?- a.
Kamu berusaha berjalan ke barat, tapi kamu menabrak pagar.

yes
| ?- d.
Kamu telah bergerak ke timur.
Bertemu slime di jalan.
Level: 1

----Battle Start!!----

```

Random encounter enemy.

```

| ?- equip(magic_stick).
magic_stick telah di-equip.

yes
| ?- equip(telanjang).
Anda telah menelanjangkan diri.

yes

```

Equip equipment + telanjang

```
| ?- status.  
Status demo  
HP           : 497.17/500  
Attack       : 175  
Defense      : 60  
Weapon       : busur_panah_dan_jangka  
Armor        : leather_cloak  
Level        : 1  
Experience   : 70/125  
Job          : archer  
Gold         : 20  
Active Quest: Kamu sedang tidak mengambil quest
```

```
| ?- enemy.  
Status slime  
  
HP      : 80.00/80  
Attack  : 13  
Defense : 25  
Level   : 1
```

Membuka status player dan enemy

```

| ?- attack.
Kamu menyerang musuh dengan attack Shadow Strike

Kamu memberikan 70.00 damage ke musuh.

Kamu diserang, menerima 2.83 damage.

%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%
                                Battle
%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%

slime (Enemy)
HP           : 10.00/80
Level        : 1
-----

demo (Player)
HP           : 494.35/500
Weapon       : busur_panah_dan_jangka
Armor        : leather_cloak
Level        : 1
Sp. attack   : bisa digunakan
-----

Gunakan command `enemy` untuk stats lengkap musuh
dan `stats` untuk stats lengkap kamu
%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%

yes
| ?- attack.
Kamu menyerang musuh dengan attack Piercing Shot

Kamu memberikan 70.00 damage ke musuh.

slime telah dikalahkan.

Mendapat 70 experience points.
Kamu juga mendapatkan 20 gold.

Selamat, kamu sekarang level 2.

```

Attack dan mengalahkan enemy. Level up.

```
| ?- shop.
%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%
~Store~

Uang tersedia: 40

Item yang kami jual:
- potion (50 gold)
- adrenalin (200 gold)
- elixir (2000 gold)
- kupon_gacha_item (70 gold)
- kupon_gacha_equipment (90 gold)

Kami juga menerima penjualan item
dengan perintah sell.
Kami hanya membeli pada setengah harga pasar.

Dilarang mencuri (steal) di toko ini.
Jika Anda mencuri, Anda akan merasakan akibatnya.

%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%

Masukkan nama item yang ingin dibeli: potion.
Berapa banyak? 1.

Kamu kurang cukup kaya untuk membeli item ini.
Go slay some monster atau ambil lah quest terlebih dahulu.
```

Shop di tile (S). bisa membeli dengan input nama item dan jumlah.

```
| ?- teleport.
%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%
%                               %
~Teleport Menu~
%                               %
% 1. store                      %
% 2. quest                     %
% 3. boss                      %
%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%

Kamu mau teleport ke mana? 2.
Kamu berhasil teleport ke quest
```

Menggunakan teleport ke tujuan.


```
| ?- quest.
%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%
%                               ~Quest Board~                               %
%                                                                                                                                 %
1. 5 Slime, 0 Goblin, 0 Wolf, 0 Ghost, 150 Exp, 150 Gold
2. 0 Slime, 5 Goblin, 0 Wolf, 0 Ghost, 750 Exp, 750 Gold
3. 0 Slime, 0 Goblin, 5 Wolf, 0 Ghost, 40000 Exp, 40000 Gold
4. 0 Slime, 0 Goblin, 0 Wolf, 5 Ghost, 100000 Exp, 100000 Gold
5. 4 Slime, 3 Goblin, 1 Wolf, 0 Ghost, 8570 Exp, 8570 Gold
6. 1 Slime, 3 Goblin, 1 Wolf, 0 Ghost, 8480 Exp, 8480 Gold
7. 3 Slime, 0 Goblin, 0 Wolf, 0 Ghost, 90 Exp, 90 Gold
8. 1 Slime, 2 Goblin, 1 Wolf, 0 Ghost, 8330 Exp, 8330 Gold
9. 6 Slime, 3 Goblin, 0 Wolf, 0 Ghost, 630 Exp, 630 Gold
%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%
Mau pilih quest yang mana?
Input nomor quest untuk mengambil questnya.
Input apapun yang lain untuk keluar dari quest board.
1
.
Anda mengambil quest nomor 1.
Anda telah keluar dari quest board.

(1 ms) yes
| 2 █
```

Melihat quest board dan mengambil quest di tile(Q).

```
| ?- status.
%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%
%                               Status demo                               %
%                                                                                                                                 %
HP           : 502.50/530
Attack       : 190
Defense      : 70
Weapon       : busur_panah_dan_jangka
Armor        : leather_cloak
Level        : 2
Experience   : 365/375
Job          : archer
Gold         : 140
Active Quest: 1 Slime 0 Goblin 0 Wolf 0 Ghost 150 Exp 150 Gold
%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%
```

Quest terupdate di status.

```
| ?- use(potion).
Berhasil berobat dengan potion .
```

Menggunakan potion untuk heal.

```
| ?- use(skincare).  
Berhasil menggunakan skincare untuk meningkatkan defense.  
  
(1 ms) yes  
| ?- use(steroids).  
Berhasil menggunakan steroids untuk meningkatkan attack.  
  
(1 ms) yes
```

Menggunakan *item* untuk *buff stats attack* dan *stats defense*

```
| ?- inventory.  
%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%  
~Inventory~  
  
1. potion  
   type : consumable  
   effect: 100 hp  
   harga : 50 gold  
  
2. potion  
   type : consumable  
   effect: 100 hp  
   harga : 50 gold  
  
3. potion  
   type : consumable  
   effect: 100 hp  
   harga : 50 gold  
  
4. potion  
   type : consumable  
   effect: 100 hp  
   harga : 50 gold  
  
5. kupon_gacha_equipment  
   type : consumable  
   effect: - -  
   harga : 90 gold  
  
6. kupon_gacha_item  
   type : consumable  
   effect: - -  
   harga : 70 gold  
  
%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%
```

Melihat inventory.

```

| ?- help.
%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%
%                               ~Perintah Permainan~                               %
%                                                                                       %
% * map                          : Menampilkan peta                               %
% * status                      : Menampilkan kondisimu terkini                  %
% * w                          : Gerak ke utara 1 langkah                       %
% * s                          : Gerak ke selatan 1 langkah                     %
% * d                          : Gerak ke ke timur 1 langkah                   %
% * a                          : Gerak ke barat 1 langkah                       %
% * teleport                   : Teleport ke salah satu tempat 'special' (Q, S, B) %
% * help                      : menampilkan segala bantuan                       %
%                                                                                       %
% * use>Nama)                 : Menggunakan item dengan nama item `Nama`        %
% * inventory                 : Menuliskan isi inventory (inventory max 100)    %
% * store                    : Membuka menu store (hanya bisa di store (S))      %
% * sell                    : Menjual barang di inventory (hanya bisa di store (S)) %
% * drop(N)                 : Membuang barang dengan nama N dari inventory       %
% * drop(N, Q)              : Membuang sekaligus Q item dengan nama N dari inventory %
% * equip(N)                : Meng-equip armor atau senjata N dari inventory    %
% * unequip(N)              : Melepas armor atau senjata N dari badan            %
% * gachaEquipment          : Melakukan gacha equipment (harus memiliki kupon gacha) %
% * gachaItem               : Melakukan gacha item (harus memiliki kupon gacha)  %
%                                                                                       %
% * quest                   : Membuka menu quest (hanya bisa di quest board (Q)) %
%                                                                                       %
% * exit                    : keluar dari gim                                   %
%                                                                                       %
%                               ~Legenda Map~                                       %
% * P                       : Player                                             %
% * S                       : Store                                              %
% * B                       : Boss                                               %
% * Q                       : Quest Board                                       %
% * #                       : Pagar                                             %
% * -                       : Jalan                                             %
%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%

```

Melihat help.

```

| ?- gachaEquipment.
Melakukan gacha...
Deg...
Deg...
Tetot!
Selamat, kamu mendapatkan ironhide_cloak dari gacha! :D

```

Melakukan gacha equipment dengan kupon gacha.


```
| ?- gachaItem.  
Melakukan gacha ...  
Deg ...  
Deg ...  
Tetot!  
Selamat, kamu mendapatkan: potion dari gacha! :D
```

Melakukan gacha item dengan kupon gacha.

```
| ?- shop.  
%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%  
~Store~  
  
Uang tersedia: 420  
  
Item yang kami jual:  
- potion (50 gold)  
- adrenalin (200 gold)  
- elixir (2000 gold)  
- kupon_gacha_item (70 gold)  
- kupon_gacha_equipment (90 gold)  
  
Kami juga menerima penjualan item  
dengan perintah sell.  
Kami hanya membeli pada setengah harga pasar.  
  
Dilarang mencuri (steal) di toko ini.  
Jika Anda mencuri, Anda akan merasakan akibatnya.  
%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%  
  
Masukkan nama item yang ingin dibeli: potion.  
Berapa banyak? 2  
.  
  
Selamat atas pembelian potion kamu! Senang berbisnis dengan mu.
```

```
| ?- attack.  
Kamu sedang tidak dalam battle, mau nyerang naon?
```

Tidak bisa attack di luar battle.


```

| ?- attack.
Kamu menyerang musuh dengan attack Meteor Arrow

Kamu memberikan 54.65 damage ke musuh.

Hiya monsternya ngambek, terus pake special attack.
Kamu diserang, menerima 42.61 damage.

%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%
                                Battle
%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%

goblin (Enemy)
HP           : 166.05/330
Level        : 10
-----

demo (Player)
HP           : 544.66/620
Weapon       : busur_panah_dan_jangka
Armor        : ironhide_cloak
Level        : 5
Sp. attack   : bisa digunakan
-----

Gunakan command `enemy` untuk stats lengkap musuh
dan `stats` untuk stats lengkap kamu
%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%

```

Penampilan battle, musuh memakai special attack.


```

| ?- s.
Kamu telah bergerak ke selatan.
Bertemu goblin di jalan.
Level: 10

----Battle Start!!----

(1 ms) yes
| ?- kabur.
Kamu gagal kabur :'(
Kamu diserang, menerima 11.79 damage.

%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%
                                Battle
%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%
goblin (Enemy)
HP           : 330.00/330
Level        : 10
-----
demo (Player)
HP           : 533.11/710
Weapon       : busur_panah_dan_jangka
Armor        : ironhide_cloak
Level        : 8
Sp. attack   : bisa digunakan
-----
Gunakan command `enemy` untuk stats lengkap musuh
dan `stats` untuk stats lengkap kamu
%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%

```

Gagal kabur.

```

| ?- kabur.
Kamu berhasil kabur :D.

```

Kabur

Anda telah menyelesaikan quest Anda!
Anda mendapatkan 40000 Exp dan 40000 Gold.

Selamat, kamu sekarang level 9.

Selamat, kamu sekarang level 10.

Selamat, kamu sekarang level 11.

Selamat, kamu sekarang level 12.

Selamat, kamu sekarang level 13.

Selamat, kamu sekarang level 14.

Selamat, kamu sekarang level 15.

Selamat, kamu sekarang level 16.

Selamat, kamu sekarang level 17.

Selamat, kamu sekarang level 18.

Selamat, kamu sekarang level 19.

Selamat, kamu sekarang level 20.

Selamat, kamu sekarang level 21.

Selamat, kamu sekarang level 22.

Selamat, kamu sekarang level 23.

Selamat, kamu sekarang level 24.

Selamat, kamu sekarang level 25.

Selamat, kamu sekarang level 26.

Kamu diberkati oleh dewa-dewi Dosen, kamu mendapatkan level up sekali lagi.

Selamat, kamu sekarang level 27.

no

Menyelesaikan quest.

```
| ?- steal.
Kamu tertangkap basah mencoba untuk mencuri.
Sang shopkeeper mencegat kamu yang mencoba kabur dan battle pun dimulai.

-----SECRET BOSS FIGHT!!-----

%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%
Status Shopkeeper
HP      : 9999.00/9999
Attack  : 2000
Defense : 500
Level   : 999
%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%
```

Trigger secret boss fight

```
| ?- attack.
Kamu menyerang musuh dengan attack Slash
Kamu memberikan 111.16 damage ke musuh.
slime telah dikalahkan.

Mendapat 650 experience points.
Kamu juga mendapatkan 310 gold.
Anda telah menyelesaikan quest Anda!
Anda mendapatkan 8870 Exp dan 8870 Gold.

Selamat, kamu sekarang level 74.
Kamu diberkati oleh dewa-dewi Dosen, kamu mendapatkan level up sekali lagi.
Selamat, kamu sekarang level 75.
Karena jasa Anda mengalahkan para tubes, kamu telah diundang ke Istana Raja Naga Keri!
Pintu ke istana terbuka untuk Anda.
```

Menyelesaikan 5 quest, membuka akses ke boss.


```

| ?- teleport.
%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%
%                               ~Teleport Menu~                               %
% 1. store                                                                %
% 2. quest                                                                %
% 3. boss                                                                %
%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%

Kamu mau teleport ke mana? boss.
Kamu berhasil teleport ke boss

demo pun masuk ke dalam istana Raja Naga Keri.

-----Di Istana-----

"Selamat datang hero demo di istanaku."
"Saya, Raja Naga Keri, ingin berterimakasih atas jasa Anda terhadap dunia ini mengalahkan tubes2 blablabla..."

Sudah burnout marathon mengerjakan banyak tubes, demo tidak tahan mendengarkan pidato raja yang panjang dan bertele-tele.
Ia pun memotong pidato raja untuk menanyakan kapan dia bisa pulang ke dunianya karena dia masih dikejar deadline tubes di ITB.

"Pulang? Tapi kami membutuhkan Anda di sini! Siapa lagi yang akan membantu saya mengerjakan semua tubes ini!"

demo tetap bersikukuh dia ingin pulang, membuat Raja Naga Keri marah.

"OK, kalau begitu saya tantang Anda untuk duel dengan saya. Kalau saya kalah Anda boleh pulang,
tapi kalau saya menang Anda harus menggantikan saya sebagai raja dan mengerjakan semua tubes di Jurusan."

Berpikir duelnya konyol dan buat apa dia menerima duelnya, demo pun menolak.

"Hah apa maksud lu nolak duel, ga bisa gitu dong. Pokoknya kita duel sekarang!!"

-----BOSS BATTLE BEGINS!!!-----

%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%
Status Raja Naga Keri

HP      : 2500.00/2500
Attack  : 300
Defense : 200
Level   : 69
%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%

```

Narasi + mulai boss fight di tile (B).

```
| ?- attack.  
Kamu menyerang musuh dengan attack Deathbringer  
  
Kamu memberikan 97.31 damage ke musuh.
```

Raja Naga Keri terjatuh kalah melawan demo.
"Tidakkkkkkk...."

```
"Ini belum berakhir..."
```

```
"AAAAAAaaaaaaaaaaaaaaaaa ... "
```

Raja Naga Keri telah terjatuh ke energi negatif tubes dan berubah !!!.

```
-----BOSS BATTLE CONTINUES!!!-----
```

```
%%%%%%%%%%
Status Raja Naga Demon Keri
```

```
HP      : 6666.00/6666
Attack  : 500
Defense : 30
Level   : 99
```

Kamu diserang, menerima 3.48 damage.

Boss phase 2.

```
| ?- attack.
Kamu menyerang musuh dengan attack Warcry

Kamu memberikan 451.79 damage ke musuh.

-----BOSS DEFEATED-----

Dengan Raja Naga Keri terkalahkan, tidak ada lagi yang menghalangi demo untuk kembali ke dunianya melewati portal menuju dunianya yang ada di istana.
Sebelum ia pergi, ia pun menggunakan sistem pengumuman di istana untuk mengirimkan surat pengumuman ke seluruh penduduk jurusan.

Di sana dia menuliskan bahwa meskipun badai tubes telah lewat, tubes2 akan tetap ada.
Oleh karena itu, dia meminta penduduk Jurusan untuk mencegah bencana ini dari terjadi lagi dengan mengerjakan segala tubes yang ada dengan benar.
Bagilah tugas, aturlah waktu, jangan menumpuk semua kerjaan di Raja Keri saja.
Dia menuliskan bahwa tubes adalah hal baik yang akan membuat mereka berkembang, jadi manfaatkan kesempatannya.
Di akhir surat itu dia menuliskan bahwa dia harus kembali ke dunianya karena masih dikejar deadline tubesnya di ITB.

"Selamat tinggal Jurusan, terima kasih untuk segalanya!"

-----Kembali ke Dunia Asal-----

demo pun kembali ke dunia asalnya, dia tiba2 berada di depan Indomaret yang dia sedang tuju sebelum dia keisekai.
Dia pun melihat dirinya sudah kembali lagi ke semula dengan pakaian biasanya dan tanpa kekuatan apa pun.
Dia meraba-raba kantungnya dan menemukan HPnya di sana, lalu ketika ia menyalakan HPnya ia pun terkejut.

Disitu tertulis tanggal 30 November 2020

"Hah kacau, udah deadline tubes Alstrukdat dong!!!!"

-----THE END-----
```

Menang lawan boss, narasi selesai, the end.

```
| ?- unequip(telanjang).
Sudah telanjang tidak bisa unequip apa-apa lagi :v

yes
| ?- equip(magic_wand).
Kamu tidak memiliki equipment itu.

yes
| ?- unequip(telanjang).
Sudah telanjang tidak bisa unequip apa-apa lagi :v

yes
| ?- equip(kaos).
kaos telah di-equip.

(1 ms) yes
| ?- unequip(kaos).
kaos telah di-unequip.

yes
| ?- equip(kaos).
kaos telah di-equip.
```

Unequip equipment + telanjang


```
| ?- attack.  
Kamu menyerang musuh dengan attack Malaise  
  
Kamu memberikan 71.43 damage ke musuh.  
  
Kamu diserang, menerima 18.75 damage.  
  
Kamu tewas.  
  
Kamu terjatuh di tengah pertempuran, seiring kamu ditelan kegelapan, kamu mendengar teriakan minta tolong...  
Sayangnya, kamu tidak dapat bergerak, karena kamu sudah tewas...  
  
-----GAME OVER-----
```

Kalau HP mencapai 0 sebelum menang lawan boss maka akan mati dan game over.

```
| ?- kabur.  
Tidak ada kabur, Raja Naga Keri menghadang jalanmu.  
Semangat!!!.  
  
yes
```

```
| ?- kabur.  
Tidak ada kabur, kamu tidak bisa lari dari keadilan.  
Tanggung jawab atas perbuatanmu!!.  
  
yes
```

Tidak bisa kabur dari *secret boss fight* dan *boss fight*

```
yes  
| ?- attack.  
Kamu menyerang musuh dengan attack Mana Burn  
  
Kamu memberikan 6.45 damage ke musuh.  
  
Kamu diserang, menerima 500.00 damage.  
  
Kamu tewas.  
  
Kamu terjatuh di tengah pertempuran, seiring kamu ditelan kegelapan, kamu melihat sang shopkeeper tersenyum...  
Kamu mencoba untuk bergerak namun tidak bisa, karena kamu sudah tewas...  
  
Ingat anak-anak, mencuri itu tidak baik.  
  
-----JUSTICE IS SERVED-----
```

Kalau mati saat *secret boss fight*, text game overnya beda.

```

-----
                          Formulir Job

Welcome to Jurusan, o' brave hero!!

Nama: a

Pilih job Anda:

1. Swordsman
  Jobdesc:
    - Defense-Oriented (ez mode)
    - Base Stats:
      * Initial Max HP : 800
      * Attack          : 50
      * Defense         : 150
    - Special Attack:
      * Lionheart
      → Memberi damage sebesar HP saat itu

2. Archer
  Jobdesc:
    - Gimmick Oriented
    - Base Stats:
      * Initial Max HP : 500
      * Attack          : 150
      * Defense         : 50
    - Special Attack:
      * Steal!!!
      → Mencuri item

3. Sorcerer
  Jobdesc:
    - Gacha Glass Cannon
    - Base Stats:
      * Initial Max HP : 400
      * Attack          : 200
      * Defense         : 50
    - Special Attack:
      * Expurusion, but with gacha
      → Memberi damage bernilai gacha.

Masukkan role pilihan (swordsman/archer/sorcerer): bruh.

-----

Hiya ga bisa baca ya.
Karena ketidakmampuan kamu dalam membaca, kamu dianggap tidak layak
masuk ke dunia Jurusan. Kamu langsung dibawa ke istana raja naga carry dan
kamu langsung mati di tempat.

F.

Kata-kata terakhir yang kamu dengar adalah "Mulailah permainan baru."

-----GAME OVER-----

```

Mati saat tutorial/prologue karena salah mengisi role di form. :v

Bab 3. Pembagian dan Persentase Kerja

- Girvin Junod 13519096
 - Persentase Kerja: 25 %
 - Pembagian Kerja: equipment, equip, unequip, item, story, narasi, boss, secret boss, laporan, ASCII art, flavor text attack, debugging.
- Fransiskus Febryan Suryawan 13519124
 - Persentase Kerja: 25%
 - Pembagian kerja: battle, base inventory, base player.
- Jauhar Wibisono 13519160
 - Persentase Kerja: 25%
 - Pembagian Kerja: map (generate, print), quest (generate, mechanics).
- Josep Marcello 13519164
 - Persentase Kerja: 25%
 - Pembagian kerja: use items, store, sell, teleport, gacha (equipment & item), battle tutorial, help menus, listing stats, listing inventory, debugging.