



---

## Projeto - Módulo 1

---

Fazer um jogo com vários finais baseados em escolhas. O jogo precisa ter mais de um final e precisa seguir este fluxo padrão:

- Fluxo: 1. Mostrar o texto explicando o cenário atual 2. Fornecer opções de tomada de decisão 3. Receber a escolha da pessoa usuária 4. Se for um final de jogo, mostrar mensagem de fim de jogo (venceu, ganhou etc) e mostrar pelo menos uma única opção, que é a de jogar novamente 5. Se não, voltar para o primeiro passo
- Utilize o `print` para mostrar escolhas ou dados para a pessoa jogadora;
- Utilize o `prompt de comando` para pegar dados da pessoa jogadora;
  - A história do jogo precisa ter:

```
* Um tema específico
* Enredo
* Título
* Locais diferentes (pelo menos 3)
* Personagens diferentes (pelo menos 3)
* Condições de vitória (pelo menos 2)
* Condições de derrota (pelo menos 4)
```

- Envie o jogo para um novo repositório chamado JogoResilia no seu perfil do Github;
- Data de entrega: 05/03/21