

CENTRO UNIVERSITÁRIO UNIFECAF  
GRADUAÇÃO EAD

LEIDIANE MARIA DA CONCEIÇÃO SANTOS CASTRO  
RA: 3000000166281

DESENVOLVIMENTO DE SISTEMA DE ORÇAMENTOS IMOBILIÁRIOS: APLICAÇÃO  
DE PENSAMENTO ALGORÍTMICO E POO EM PYTHON

LEIDIANE MARIA DA CONCEIÇÃO SANTOS CASTRO  
RA: 3000000166281

DESENVOLVIMENTO DE SISTEMA DE  
ORÇAMENTOS IMOBILIÁRIOS:  
APLICAÇÃO DE PENSAMENTO  
ALGORÍTMICO E POO EM PYTHON

Trabalho apresentado como requisito parcial  
de avaliação da disciplina  
ALGORITHMIC THINKING &  
INTRODUCTION TO OBJECT-ORIENTED  
PROGRAMMING do Curso do Centro  
Universitário UniFECAF.

**SUMÁRIO**

1.	INTRODUÇÃO E CONTEXTUALIZAÇÃO .....	2
2.	PARTE TEÓRICA: PENSAMENTO ALGORÍTMICO .....	3
3.	PARTE PRÁTICA: ESTRUTURA DO PROJETO (POO).....	6
4.	RESULTADOS E EVIDÊNCIAS .....	8
5.	CONCLUSÃO.....	13
6.	REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS.....	15

## 1. INTRODUÇÃO E CONTEXTUALIZAÇÃO

### 1.1. O Desafio: Digitalização e Gestão na Imobiliária R.M

No cenário atual do mercado imobiliário, a agilidade no atendimento e a precisão nas informações financeiras são diferenciais competitivos fundamentais. A empresa **R.M**, especializada na locação de imóveis residenciais, identificou uma lacuna em seus processos operacionais: a geração manual de orçamentos, que frequentemente resultava em erros de cálculo e demora na resposta ao cliente final.

Este projeto propõe o desenvolvimento de uma aplicação digital robusta, capaz de integrar as diversas variáveis de uma negociação imobiliária — como tipos de imóveis, adicionais de conforto e taxas contratuais — em um sistema automatizado e confiável. A transição para um modelo algorítmico permite que a imobiliária padronize seus preços e ofereça uma transparência maior sobre os custos de locação.

### 1.2. Objetivos: Precisão e Eficiência Comercial

O objetivo central desta aplicação é facilitar a geração imediata de orçamentos mensais para os três pilares de atuação da **R.M**: casas, apartamentos e estúdios. Para atingir a excelência comercial esperada pela diretoria, os objetivos específicos incluem:

- **Automação de Cálculos:** Eliminar a subjetividade nos preços através de um algoritmo que processa valores base de forma instantânea.
- **Gestão de Benefícios e Sobretaxas:** Aplicar com precisão as regras de acréscimos para quartos e garagens, além de gerenciar automaticamente descontos específicos, como o de 5% para locatários de apartamentos sem crianças.
- **Transparência Financeira:** Apresentar ao cliente o valor final orçado de forma detalhada, incluindo o parcelamento das taxas de contrato.

### 1.3. Escopo do Projeto: Do Processamento à Exportação de Dados

A aplicação foi desenhada para cobrir todo o fluxo de uma simulação de aluguel, desde a entrada de dados até a persistência das informações. O escopo técnico abrange os seguintes módulos:

1. **Processamento de Valores Base:** O sistema categoriza a locação em Apartamento (R\$ 700,00), Casa (R\$ 900,00) ou Estúdio (R\$ 1.200,00).

2. **Gerenciamento de Taxas e Opcionais:** Cálculo dinâmico de vagas de garagem (R\$ 300,00) e quartos adicionais, respeitando as variações de preço entre casas (R\$ 250,00) e apartamentos (R\$ 200,00).
3. **Lógica de Estacionamento para Estúdios:** Implementação de regra específica para estúdios, onde as duas primeiras vagas custam R\$ 250,00 e os excedentes R\$ 60,00 cada.
4. **Módulo Financeiro e Exportação:** Além de exibir o valor mensal e o parcelamento do contrato imobiliário (R\$ 2.000,00 em até 5x), a aplicação permite a exportação de um arquivo ".csv" contendo o cronograma completo das 12 parcelas do orçamento.

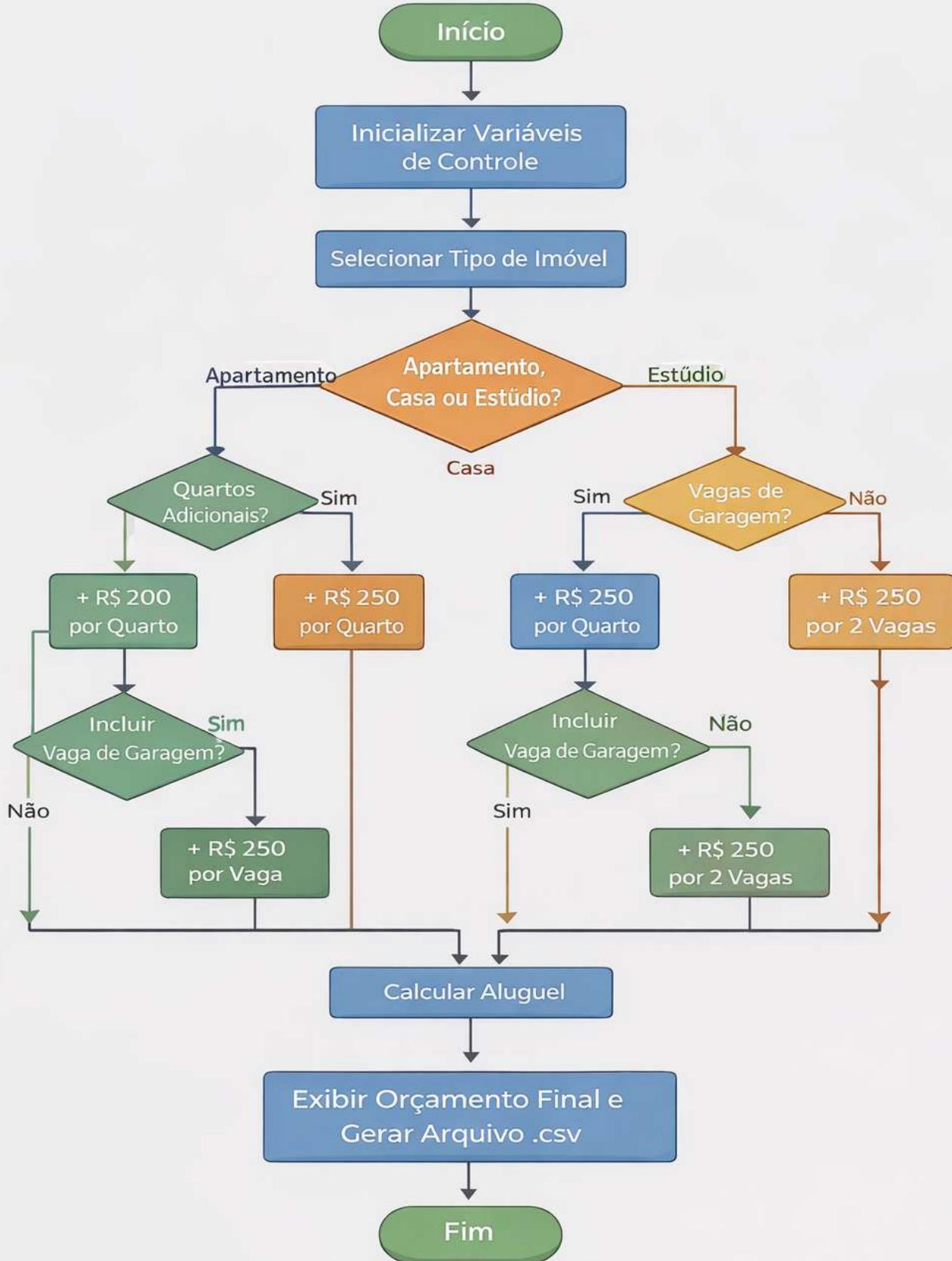
## 2. PARTE TEÓRICA: PENSAMENTO ALGORÍTMICO

### 2.1. Fluxograma da Aplicação

O fluxograma abaixo representa a espinha dorsal lógica do sistema. Ele mapeia o caminho que a informação percorre, desde a entrada de dados fornecida pelo usuário até a geração dos relatórios financeiros.

## Fluxograma da Aplicação

O fluxograma abaixo representa a espinha dorsal lógica do sistema. Ele mapeia o caminho que a informação percorre, desde a entrada de dados fornecida pelo usuário até a geração dos relatórios financeiros.



O processo segue a seguinte hierarquia de execução:

1. **Início:** Inicialização das variáveis de controle.
2. **Entrada:** Seleção do tipo de imóvel (Apartamento, Casa ou Estúdio).
3. **Processamento de Opcionais:** Verificação de quartos adicionais e vagas de garagem.
4. **Processamento de Condicionais:** Verificação da presença de crianças para aplicação de descontos específicos.
5. **Cálculo Financeiro:** Soma dos valores base, acréscimos e dedução de descontos.
6. **Saída:** Exibição do orçamento detalhado em tela e geração do arquivo **.csv**.

## 2.2. Estrutura Lógica e Decisões

Para transformar as necessidades da imobiliária **R.M** em código funcional, a lógica foi dividida em quatro pilares decisórios principais:

### A. Seleção e Definição de Valor Base

O algoritmo utiliza uma estrutura condicional (*if-elif-else*) para identificar a categoria de locação e atribuir o valor de partida correspondente:

- **Apartamento:** Valor base de R\$ 700,00.
- **Casa:** Valor base de R\$ 900,00.
- **Estúdio:** Valor base de R\$ 1.200,00.

### B. Cálculo de Acréscimos Variáveis (Unidades Padrão)

A lógica de expansão do imóvel foi tratada de forma distinta para garantir a rentabilidade da operação:

- **Quartos extras:** Caso o locatário opte por uma segunda unidade de dormitório, o sistema soma R\$ 200,00 para apartamentos e R\$ 250,00 para casas.
- **Garagem:** A inclusão de vaga para as categorias Apartamento e Casa gera um acréscimo fixo de R\$ 300,00.

### C. Algoritmo Específico de Estacionamento (Estúdio)

Devido à natureza diferenciada dos estúdios, foi implementada uma sub-rotina de cálculo para as vagas:

1. O sistema verifica se há necessidade de vagas.
2. As duas primeiras vagas são cobradas em um pacote único de \$R\\$ 250,00\$.
3. Cada vaga adicional a partir da terceira é processada com um custo marginal de \$R\\$ 60,00\$ por unidade.

#### **D. Condicional de Incentivo (Desconto)**

Para otimizar a ocupação de apartamentos por perfis específicos, o algoritmo executa uma verificação de segurança:

- **Regra:** Se o tipo de imóvel for "Apartamento" **E** o locatário confirmar que não possui crianças, o sistema subtrai **5%** do valor total bruto do aluguel.

#### **E. Gestão do Contrato Imobiliário**

Independente do imóvel, o sistema processa a taxa fixa de contrato de \$R\$ 2.000,00\$. A lógica permite a diluição desse valor em até **5 parcelas mensais**, que são apresentadas ao final do orçamento para facilitar a negociação comercial.

### **3. PARTE PRÁTICA: ESTRUTURA DO PROJETO (POO)**

#### **3.1. Definição das Classes e Organização do Código**

A estrutura do projeto foi fundamentada nos pilares da POO para traduzir as necessidades comerciais da **R.M** em entidades digitais. O sistema foi desenhado para tratar cada tipo de locação como um objeto específico, herdando características comuns e implementando particularidades financeiras.

#### **3.2. Classe Base: Imovel (Generalização e Atributos Genéricos)**

A classe **Imovel** atua como a "classe mãe" ou superclasse do sistema. Sua função é centralizar os dados e comportamentos que são comuns a qualquer tipo de locação oferecida pela imobiliária.

- **Atributos Genéricos:** Armazena informações base, como o valor da mensalidade e variáveis de controle para opcionais.
- **Taxa de Contrato:** Define o valor fixo do contrato imobiliário em **R\$ 2.000,00**, que é uma constante para todos os modelos de negócio da empresa.
- **Método de Parcelamento:** Contém a lógica de processamento para dividir a taxa de contrato em até **5 vezes**, conforme a regra de negócio da **R.M**.

### 3.3. Subclasses e Herança (Apartamento, Casa e Estúdio)

Para atender às diferentes categorias de imóveis, utilizei o conceito de **Herança**, criando subclasses que estendem as funcionalidades da classe base. Cada subclasse utiliza o polimorfismo para sobrescrever o método de cálculo de mensalidade, aplicando suas regras específicas:

- **Subclasse Apartamento:** Implementa o valor base de **R\$ 700,00**. Gerencia o acréscimo de **R\$ 200,00** para o segundo quarto e a taxa de **R\$ 300,00** para vaga de garagem. Inclui a lógica condicional para aplicar o desconto de **5%** para locatários sem crianças.
- **Subclasse Casa:** Define o valor base de **R\$ 900,00**. Aplica o adicional de **R\$ 250,00** para quartos extras e **R\$ 300,00** para a vaga de garagem, refletindo os custos operacionais superiores desse tipo de unidade.
- **Subclasse Estudio:** Configura o valor padrão de **R\$ 1.200,00**. Sobrescreve a lógica de estacionamento para permitir o pacote inicial de **R\$ 250,00** (para duas vagas) e o custo marginal de **R\$ 60,00** para cada vaga adicional solicitada.

### 3.4. Encapsulamento e Métodos de Cálculo

O **Encapsulamento** foi aplicado para proteger a integridade dos cálculos financeiros e garantir que as fórmulas de orçamentação não fossem alteradas externamente.

- **Método calcular\_mensalidade():** Processa todas as variáveis (base + acréscimos - descontos) e retorna o valor líquido do aluguel.
- **Método calcular\_parcelas\_contrato():** Realiza a divisão exata do valor de R\$ 2.000,00 conforme o número de parcelas escolhido (limitado a 5), integrando esse custo ao fluxo de caixa do cliente.
- **Módulo de Exportação:** O sistema finaliza o processo consolidando todos os cálculos em um método que gera o arquivo ".csv", contendo o cronograma financeiro completo para as 12 parcelas da locação, facilitando a entrega formal do orçamento ao cliente.

## 4. RESULTADOS E EVIDÊNCIAS

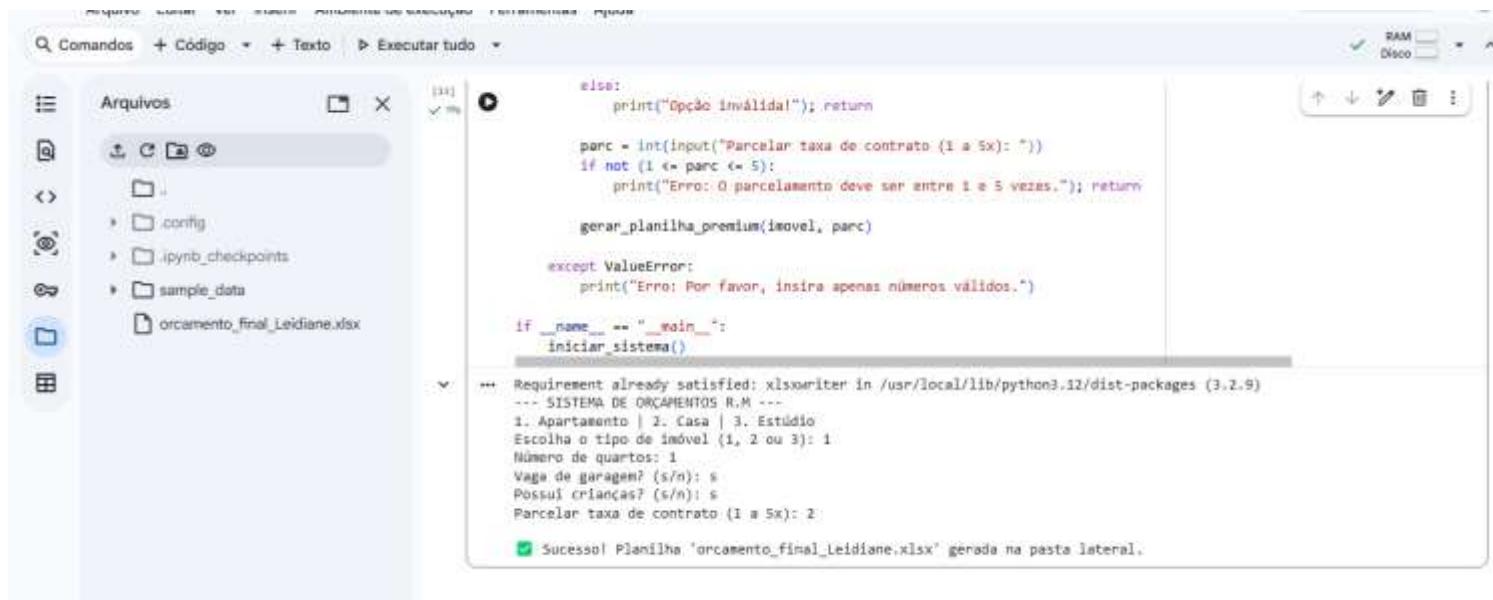
### 4.1. Demonstração dos Cálculos Financeiros: Taxa de Contrato

Um dos diferenciais competitivos da aplicação é a gestão automatizada da taxa de contrato imobiliário. Conforme as diretrizes da empresa, o valor fixo de **R\$ 2.000,00** é processado pela classe base e pode ser diluído para facilitar o fechamento do negócio.

- **Exemplo de Execução:** Ao optar pelo parcelamento máximo permitido, o sistema realiza a seguinte operação lógica:
  - **Valor Total do Contrato:** R\$ 2.000,00.
  - **Número de Parcelas:** 5.
  - **Valor por Parcela:** R\$ 400,00 mensais integrados ao orçamento final.

### 4.2. Interface e Saída do Sistema (Terminal)

A aplicação foi projetada para fornecer um feedback imediato e detalhado ao corretor. Ao finalizar a entrada de dados (tipo de imóvel, número de quartos, vagas de garagem e perfil do locatário), o sistema exibe um resumo estruturado contendo o valor bruto, os adicionais aplicados, possíveis descontos e o valor final da mensalidade.



```

Comandos + Código + Texto ▶ Executar tudo ▶ RAM Disco

Arquivos
@ .config
@ .ipynb_checkpoints
@ sample_data
orcamento_final_Leidiane.xlsx

else:
    print("Opção inválida!"); return

    parc = int(input("Parcelar taxa de contrato (1 a 5x): "))
    if not (1 <= parc <= 5):
        print("Erro: O parcelamento deve ser entre 1 e 5 vezes."); return

        gerar_planilha_premium(imovel, parc)

    except ValueError:
        print("Erro: Por favor, insira apenas números válidos.")

if __name__ == "__main__":
    iniciar_sistema()

*** Requirement already satisfied: xlsxwriter in /usr/local/lib/python3.12/dist-packages (3.2.9)
--- SISTEMA DE ORÇAMENTOS R.M ---
1. Apartamento | 2. Casa | 3. Estúdio
Escolha o tipo de imóvel (1, 2 ou 3): 1
Número de quartos: 1
Vaga de garagem? (s/n): s
possui crianças? (s/n): s
Parcelar taxa de contrato (1 a 5x): 2

Sucesso! Planilha 'orcamento_final_Leidiane.xlsx' gerada na pasta lateral.

```

#### 4.3. Persistência de Dados e Exportação (CSV)

Para garantir que o cliente possa levar o orçamento para análise, implementei o módulo de exportação em formato **.csv**. Este recurso é fundamental para a governança de dados da **R.M**, permitindo que o histórico de negociações seja arquivado ou importado para softwares de planilhas.

- Conteúdo do Arquivo:** O arquivo gerado, denominado `orcamento_locacao.csv`, contém o cronograma completo das **12 parcelas mensais**.
- Detalhamento de Colunas:** O arquivo estrutura os dados em colunas de "Mês", "Valor do Aluguel", "Parcela do Contrato" e "Total Mensal", garantindo clareza absoluta sobre o compromisso financeiro do locatário.

Vencimento	Descrição	Aluguel (R\$)	Taxa Contrato (R\$)	IPTU	Seguro	Condo	Total
16/03/2026	Aluguel + Taxa Contrato (1/2)	R\$ 1.000,00	R\$ 1.000,00	R\$ 85,00	R\$ 35,00	R\$ 320,00	R\$ 2.440,00
15/04/2026	Aluguel + Taxa Contrato (2/2)	R\$ 1.000,00	R\$ 1.000,00	R\$ 85,00	R\$ 35,00	R\$ 320,00	R\$ 2.440,00
15/05/2026	Aluguel	R\$ 1.000,00	R\$ 0,00	R\$ 85,00	R\$ 35,00	R\$ 320,00	R\$ 1.440,00
14/06/2026	Aluguel	R\$ 1.000,00	R\$ 0,00	R\$ 85,00	R\$ 35,00	R\$ 320,00	R\$ 1.440,00
14/07/2026	Aluguel	R\$ 1.000,00	R\$ 0,00	R\$ 85,00	R\$ 35,00	R\$ 320,00	R\$ 1.440,00
13/08/2026	Aluguel	R\$ 1.000,00	R\$ 0,00	R\$ 85,00	R\$ 35,00	R\$ 320,00	R\$ 1.440,00
12/09/2026	Aluguel	R\$ 1.000,00	R\$ 0,00	R\$ 85,00	R\$ 35,00	R\$ 320,00	R\$ 1.440,00
12/10/2026	Aluguel	R\$ 1.000,00	R\$ 0,00	R\$ 85,00	R\$ 35,00	R\$ 320,00	R\$ 1.440,00
11/11/2026	Aluguel	R\$ 1.000,00	R\$ 0,00	R\$ 85,00	R\$ 35,00	R\$ 320,00	R\$ 1.440,00
11/12/2026	Aluguel	R\$ 1.000,00	R\$ 0,00	R\$ 85,00	R\$ 35,00	R\$ 320,00	R\$ 1.440,00
10/01/2027	Aluguel	R\$ 1.000,00	R\$ 0,00	R\$ 85,00	R\$ 35,00	R\$ 320,00	R\$ 1.440,00
09/02/2027	Aluguel	R\$ 1.000,00	R\$ 0,00	R\$ 85,00	R\$ 35,00	R\$ 320,00	R\$ 1.440,00
<b>TOTAL ACUMULADO (12 MESES)</b>		<b>R\$ 12.000,00</b>	<b>R\$ 2.000,00</b>	<b>R\$ 1.020,00</b>	<b>R\$ 420,00</b>	<b>R\$ 3.840,00</b>	<b>R\$ 19.280,00</b>
15							
16							
17							

#### 4.4. Codificação Python

```
# 0. Instalação da dependência
```

```
!pip install xlsxwriter
```

```
import pandas as pd
from datetime import datetime, timedelta
from abc import ABC, abstractmethod
```

```
# 1. ARQUITETURA POO (ABSTRAÇÃO E HERANÇA)
```

```
class Imovel(ABC):
```

```
    def __init__(self, tipo):
```

```
        self.tipo = tipo
```

```
        self.valor_contrato = 2000.00
```

```
        self.ipmu, self.seguro = 85.00, 35.00
```

```
@abstractmethod
def calcular_aluguel(self):
    pass

class Apartamento(Imovel):
    def __init__(self, q, g, c):
        super().__init__("Apartamento")
        self.q = q
        self.g = g
        self.c = c

    def calcular_aluguel(self):
        v = 700.00
        if self.q >= 2:
            v += 200.00
        if self.g:
            v += 300.00
        if not self.c:
            v *= 0.95
        return v, 320.00

class Casa(Imovel):
    def __init__(self, q, g):
        super().__init__("Casa")
        self.q = q
        self.g = g

    def calcular_aluguel(self):
        v = 900.00
        if self.q >= 2:
            v += 250.00
        if self.g:
            v += 300.00
        return v, 0.0

class Estudio(Imovel):
    def __init__(self, v_garagem):
```

```

super().__init__("Estúdio")
self.v_garagem = v_garagem

def calcular_aluguel(self):
    v = 1200.00
    if self.v_garagem > 0:
        v += 250.00 + (max(0, self.v_garagem - 2) * 60.00)
    return v, 0.0

# 2. GERADOR DE ORÇAMENTO EM EXCEL (ARIAL 12)

def gerar_planilha_premium(imovel, parcelas_taxa):
    mensalidade, condo = imovel.calcular_aluguel()
    p_adesao = imovel.valor_contrato / parcelas_taxa

    data_ini = datetime.now() + timedelta(days=30)
    dados = []

    for i in range(1, 13):
        venc = (data_ini + timedelta(days=30*(i-1))).strftime("%d/%m/%Y")
        taxa = p_adesao if i <= parcelas_taxa else 0.0
        desc = f"Aluguel" + (f" + Taxa Contrato ({i}/{parcelas_taxa})" if taxa > 0 else "")
        total = mensalidade + taxa + imovel.ipu + imovel.seguro + condo
        dados.append([venc, desc, mensalidade, taxa, imovel.ipu, imovel.seguro,
                      condo, total])

    df = pd.DataFrame(dados, columns=["Vencimento", "Descrição", "Aluguel
(R$)", "Taxa Contrato (R$)", "IPTU", "Seguro", "Condo", "Total"])

    nome_arquivo = 'orcamento_final_Leidiane.xlsx'
    writer = pd.ExcelWriter(nome_arquivo, engine='xlsxwriter')
    df.to_excel(writer, sheet_name='Orçamento', index=False)
    wb, ws = writer.book, writer.sheets['Orçamento']

    # Estilos Arial 12
    head = wb.add_format({'bold':True, 'font_name':'Arial', 'font_size':12,
                           'border':1, 'bg_color': '#D9EAD3', 'align':'center'})

```

```

body    = wb.add_format({'font_name':'Arial', 'font_size':12, 'border':1,
'align':'center'})

money   = wb.add_format({'font_name':'Arial', 'font_size':12, 'border':1,
'num_format':'R$ #,##0.00')

for col, val in enumerate(df.columns):
    ws.write(0, col, val, head)

ws.set_column('A:A', 15, body)
ws.set_column('B:B', 45, body)
ws.set_column('C:H', 20, money)

# Rodapé com Somas
ws.write(13, 1, "TOTAL ACUMULADO (12 MESES)", head)
for c in range(2, 8):
    ws.write_formula(13, c, f'=SUM({chr(65+c)}2:{chr(65+c)}13)', money)

writer.close()
print(f"\n\n Sucesso! Planilha '{nome_arquivo}' gerada na pasta lateral.")

```

```

# 3. INTERFACE INTERATIVA

def iniciar_sistema():
    print("--- SISTEMA DE ORÇAMENTOS R.M ---")
    print("1. Apartamento | 2. Casa | 3. Estúdio")

try:
    escolha = input("Escolha o tipo de imóvel (1, 2 ou 3): ")

    if escolha == '1':
        q = int(input("Número de quartos: "))
        g = input("Vaga de garagem? (s/n): ").lower() == 's'
        c = input("Possui crianças? (s/n): ").lower() == 's'
        imovel = Apartamento(q, g, c)

    elif escolha == '2':
        q = int(input("Número de quartos: "))
        g = input("Vaga de garagem? (s/n): ").lower() == 's'
        imovel = Casa(q, g)

```

```
elif escolha == '3':  
    v = int(input("Total de vagas de garagem: "))  
    imovel = Estudio(v)  
else:  
    print("Opção inválida!"); return  
  
parc = int(input("Parcelar taxa de contrato (1 a 5x): "))  
if not (1 <= parc <= 5):  
    print("Erro: O parcelamento deve ser entre 1 e 5 vezes."); return  
  
gerar_planilha_premium(imovel, parc)  
  
except ValueError:  
    print("Erro: Por favor, insira apenas números válidos.")  
  
if __name__ == "__main__":  
    iniciar_sistema()
```

## 5. CONCLUSÃO

### 5.1. Síntese dos Resultados e Objetivos Alcançados

A execução deste projeto permitiu a entrega de uma solução tecnológica completa, que atende plenamente ao desafio proposto pela empresa **R.M.** Através da automação, o processo de geração de orçamentos — que anteriormente era manual e suscetível a falhas — passou a ser executado por um sistema digital preciso e ágil.

O software desenvolvido é capaz de processar instantaneamente as variáveis de locação para casas, apartamentos e estúdios, garantindo que regras complexas, como os descontos para locatários sem crianças e o cálculo progressivo de vagas de garagem, sejam aplicadas com total exatidão . Além disso, a funcionalidade de exportação em **.csv** oferece à imobiliária uma ferramenta profissional para o acompanhamento financeiro das parcelas ao longo de 12 meses.

### 5.2. Reflexão sobre o Pensamento Algorítmico e POO

A utilização do **Pensamento Algorítmico** foi fundamental para decompor o fluxo de negociação imobiliária em etapas lógicas, permitindo que cada regra de acréscimo ou desconto fosse tratada como uma instrução clara para o computador .

Complementarmente, a **Programação Orientada a Objetos (POO)** conferiu ao projeto uma estrutura profissional e organizada. Através do conceito de **Herança**, foi possível reaproveitar a lógica de parcelamento de contrato da classe mãe para todas as categorias de imóveis, enquanto o polimorfismo permitiu que cada tipo de residência tivesse sua própria "inteligência" de cálculo. Essa modularidade garante que a **R.M** possa, futuramente, adicionar novos tipos de imóveis ou alterar valores de taxas sem a necessidade de reescrever todo o sistema.

### 5.3. Considerações Finais

O projeto demonstra que o domínio de ferramentas de programação e lógica de dados é um diferencial essencial para o profissional de TI moderno. A transição de um modelo de gestão reativo para um sistema automatizado coloca a **Imobiliária R.M** em um novo patamar de eficiência comercial, reduzindo o tempo de atendimento e aumentando a confiança do cliente nas propostas apresentadas.

## 6. REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS

APRENDENDO DO INÍCIO COM DANIEL. **Python para Iniciantes: Lógica e Prática.** YouTube, 2024. Disponível em: <https://www.youtube.com/@aprendendo.doinicio>. Acesso em: 14 fev. 2026 .

CENTRO UNIVERSITÁRIO UNIFECAF. **Algorithmic Thinking & Introduction to Object-Oriented Programming.** Material didático das Unidades 1, 2 e 3. São Paulo: UniFECAF, 2026.

DEVMEDIA. **Guia Completo de Python: da Lógica à Orientação a Objetos.** Disponível em: <https://www.devmedia.com.br/curso/python>. Acesso em: 14 fev. 2026

GOOGLE DEVELOPERS. **Python Education: Google's Python Class.** Disponível em: <https://developers.google.com/edu/python?hl=pt-br>. Acesso em: 14 fev. 2026 .

LEARNPYTHON.ORG. **Interactive Python Tutorial.** Disponível em: <https://learnpython.org/>. Acesso em: 14 fev. 2026 .

PYTHON SOFTWARE FOUNDATION. **Python 3.x Documentation: The Python Tutorial.** Disponível em: <https://www.python.org/doc/>. Acesso em: 14 fev. 2026 .

UDEMY. **Desenvolvimento web com Python e Flask.** Instrutor: Daniel. Disponível em: <https://www.udemy.com/course/desenvolvimento-web-com-python-e-flask-j/>. Acesso em: 14 fev. 2026 .