Trabalho 04 - Desvio Condicional

Aluna: Giselle Pontes de Azevedo Garcia

Atividade 1 – Verificar se um Número é Par ou Ímpar

- Peça ao usuário um número.
- Verifique se ele é par ou ímpar.
- Exiba a mensagem correspondente.

```
Portugol Webstudio
Lista 5 - Ativ 2 - Giselle P A Garcia

treal numero

funcao inicio() {

real numero

escreva("Digite um número: ")

leia(numero)

se (numero % 2 == 0) {

escreva("0 número é par!\n")
} senao { escreva("0 número é impar!\n")}

12
}

14
```

Atividade 2 - Verificar se a Pessoa é Maior de Idade

- Peça a idade do usuário.
- Se for 18 ou mais, exiba "Você é maior de idade".
- Caso contrário, exiba "Você é menor de idade".

```
Portugol Webstudio

Lista 4 - Ativ1 - Giselle P A Garcia

programa {
    funcao inicio() {
        inteiro idade
        escreva("Quantos anos você tem? ")
        leia(idade)

        se (idade >= 18) {
            escreva("\n\você é maior de idade!\n")
        } senao { escreva("\n\você é menor de idade.\n")
        }
        inteiro idade
```

Atividade 3 – Comparar Dois Números

- Peça dois números ao usuário.
- Exiba qual é o maior, ou se são iguais.

```
Portugol Webstudio
                        Lista 4 - Ativ2 - Giselle P A Garcia
                                                             🖹 Lista 4 - Ativ3 - Giselle P A Garcia 🔏
             programa {
               funcao inicio() {
                 real num1, num2
                 escreva("Digite o primeiro número: ")
                 leia(num1)
                 escreva("Digite o segundo número: ")
leia(num2)
               se (num1 > num2) {
•
                    escreva("O maior número é: ", num1, "\n")
                    senao se (num2 > num1) {
                     escreva("O maior número é: ", num2, "\n")
                } senao {
                     escreva("Os números são iguais.\n")
```

Atividade 4 - Verificar se um Aluno foi aprovado

- Peça ao usuário sua nota final.
- Se a nota for maior ou igual a 7, exiba "Aprovado".
- Se for entre 5 e 6.9, exiba "Recuperação".
- Se for menor que 5, exiba "Reprovado".

Atividade 5 - Cálculo de Desconto

- Peça ao usuário o valor da compra.
- Se for maior ou igual a R\$100, aplique 10% de desconto.
- Caso contrário, não aplique desconto.
- Exiba o valor final da compra.