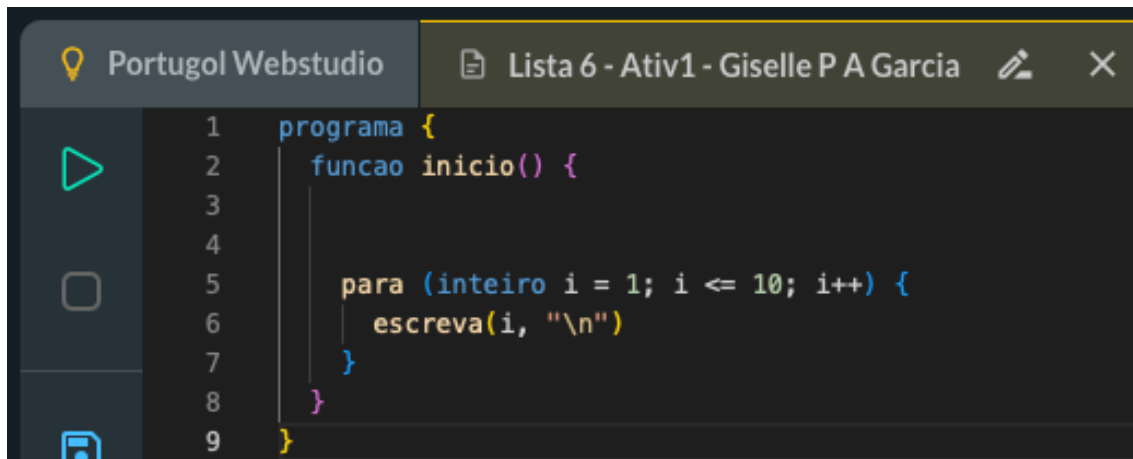


Trabalho 06 – Laços de Repetição

Aluna: Giselle Pontes de Azevedo Garcia

Atividade 1 – Contar de 1 a 10

- Use um laço para, para exibir os números de 1 a 10.



The screenshot shows the Portugol Webstudio interface. The title bar indicates the file is 'Lista 6 - Ativ1 - Giselle P A Garcia'. The code editor displays the following code:

```
1 programa {  
2     funcao inicio() {  
3  
4  
5         para (inteiro i = 1; i <= 10; i++) {  
6             escreva(i, "\n")  
7         }  
8     }  
9 }
```

Atividade 2 – Somar os Números de 1 a N

- Peça um número N ao usuário.
- Use um laço enquanto para somar os números de 1 até N.



The screenshot shows the Portugol Webstudio interface. The title bar indicates the file is 'Lista 6 - Ativ2 - Giselle P A Garcia'. The code editor displays the following code:

```
1 programa {  
2     funcao inicio() {  
3  
4         inteiro numero  
5         inteiro soma = 0  
6  
7         escreva("Digite um número: ")  
8         leia(numero)  
9  
10  
11         para(inteiro i = 1; i <= numero; i = i + 1) {  
12             soma = soma + i  
13         }  
14         escreva(soma)  
15     }  
16 }
```

Atividade 3 – Contagem Regressiva de 10 até 0


- Use um laço para, para exibir uma contagem regressiva de 10 até 0.



```
1  programa {
2      funcao inicio() {
3
4
5          para (inteiro i = 10; i > 1; i--) {
6              escreva(i, "\n")
7          }
8      }
9  }
```

Atividade 4 – Tabuada de um Número

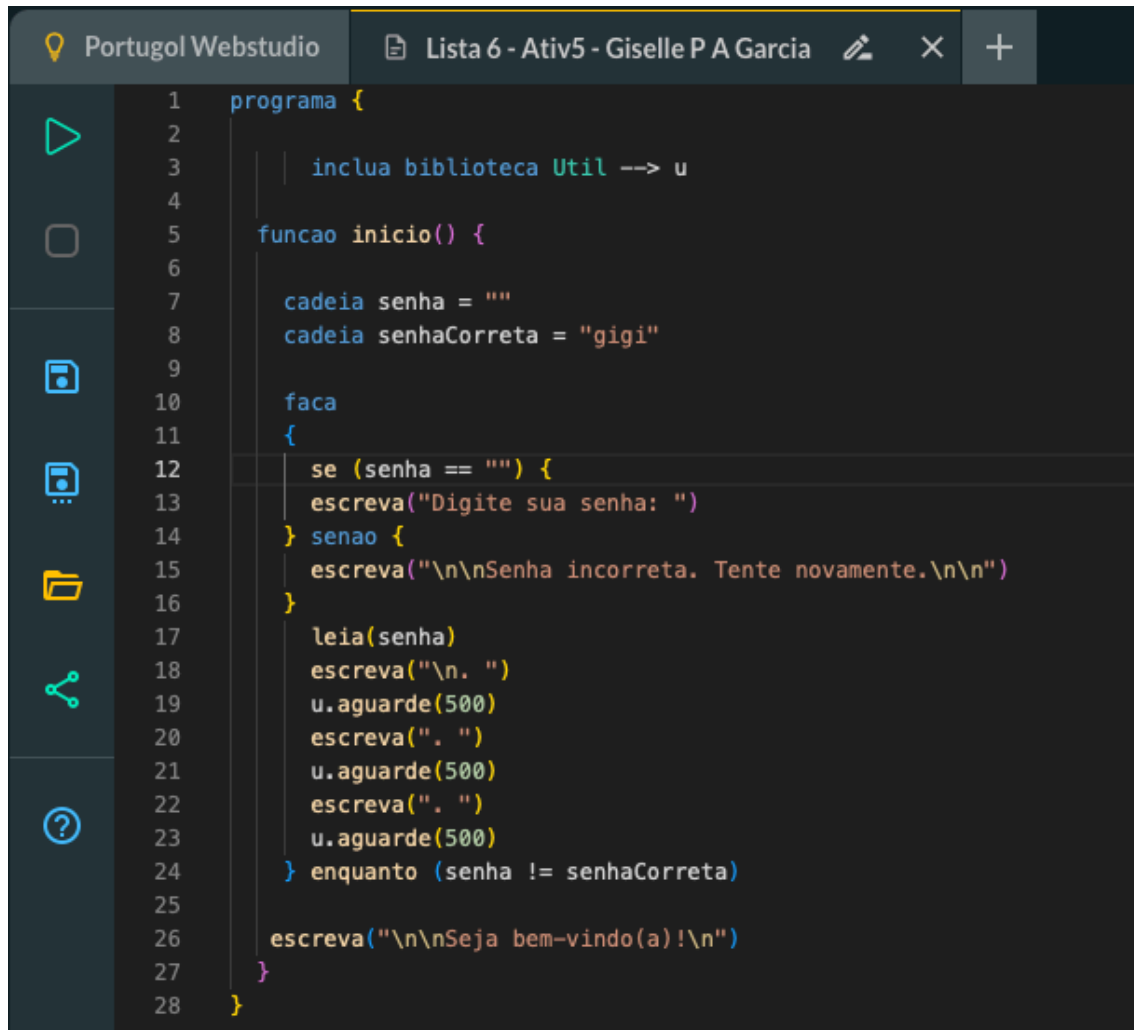
- Peça um número ao usuário.
- Use um laço para, para exibir a tabuada desse número de 1 a 10.



```
1  programa {
2      funcao inicio() {
3
4          inteiro numero, i
5
6          escreva("Digite o número para gerar a tabuada: ")
7          leia(numero)
8
9
10         para(inteiro i = 1; i <= 10; i = i + 1) {
11             escreva(numero, "x" , i , "=" , (numero * i) , "\n")
12         }
13     }
14 }
```

Atividade 5 – Pedir Senha até acertar

- Peça ao usuário uma senha numérica.
- Use um laço faça...enquanto para continuar pedindo a senha até que ele acerte.



```
1  programa {
2
3      inclui biblioteca Util --> u
4
5      funcao inicio() {
6
7          cadeia senha = ""
8          cadeia senhaCorreta = "gigi"
9
10         faca
11         {
12             se (senha == "") {
13                 escreva("Digite sua senha: ")
14             } senao {
15                 escreva("\n\nSenha incorreta. Tente novamente.\n\n")
16             }
17             leia(senha)
18             escreva("\n. ")
19             u.aguarde(500)
20             escreva(". ")
21             u.aguarde(500)
22             escreva(". ")
23             u.aguarde(500)
24         } enquanto (senha != senhaCorreta)
25
26         escreva("\n\nSeja bem-vindo(a)!\n")
27     }
28 }
```