


---

**11 ශ්‍රේණියේ තොරතුරු තාක්ෂණ විෂය පෙළපොතේ සිව් වන පාඩම හොඳින් කියවා පහත ප්‍රශ්න වලට පිළිතුරු සපයන්න.**

.1අංකිත ග්‍රාපිකයක මූලිකාංගයක් නොවන්නේ,

- a) විභේදනය                      b) හැඩතල                      c) වර්ණ                      d) ප්‍රමාණය

.2ග්‍රාපිකය බොඳ කිරීම සඳහා GIMP මෘදුකාංගයේ දී භාවිතා කරන මෙවලමේ සංකේතය පහත සංකේත අතරින් තෝරන්න.

- a)                       b)                       c)                       d) 

.3GIMP මෘදුකාංගය මගින් සැකසූ, නැවත සංස්කරණය කිරීමේ අරමුණින් තැන්පත් කරන ලද ගොනුවක දිගුව විය හැක්කේ,

- a) .xcf                      b) .gimp                      c) .swf                      d) .exe

.4රාස්ටර් සහ වෙක්ටර් ග්‍රාපික සම්බන්ධයෙන් පහත දැක්වෙන ප්‍රකාශ අතරින් අසත්‍ය ප්‍රකාශය තෝරන්න.

- a) සෘජු හෝ වක්‍ර රේඛා එකට එකතු වීමෙන් රාස්ටර් ග්‍රාපික නිර්මාණය කරයි.  
b) වෙක්ටර් ග්‍රාපිකයක පරිමාව වෙනස් කිරීමේ දී ගුණාත්මක බව වෙනස් නොවේ.  
c) වෙක්ටර් ග්‍රාපික පරිගණක මතකයේ ධාරිතාව වැඩියෙන් යොදා ගනියි.  
d) රාස්ටර් ග්‍රාපික නිර්මාණයේ දී පරිගණකයේ ක්‍රියාකාරී වේගය වෙනස් නොවේ.

.5භානිවත සංකෝචන ගොනු ආකෘතියක් නොවන්නේ,

- a) .jpeg                      b) .png                      c) .bmp                      d) .tiff

.6ද්විමාන සජීවීකරණයක් තැන්පත් කිරීම සඳහා සුදුසු ගොනු ආකෘතිය වන්නේ,

- a) .mp3                      b) .vgd                      c) .aup                      d) .gif

.7සජීවීකරණයක් තුළ නිශ්චල රූපයක් සහිත රාමුව හඳුන්වනු ලබන්නේ,

- a) ටවින් රාමුව                      b) ව්‍යුක්ත මූලික රාමුව                      c) රාමුව                      d) මූලික රාමුව

.8ශ්‍රව්‍ය සන්ධාර මෘදුකාංග සඳහා උදාහරණයක් නොවන්නේ,

- a) Audacity                      b) Sound Engine                      c) MP3 Direct Cut                      d) Motion Box
-

.9පහත ප්‍රකාශ අතරින් වැරදි ප්‍රකාශය තෝරන්න.

- a) අංකිත ග්‍රාපිකයක භෞතික පරිමාණය මැනීමේ ඒකකය පික්සල් වේ.
- b) වැඩි විභේදනයකින් යුතු අංකිත චිත්‍රකයක් ඉහළ ගුණාත්මක බවකින් යුතු ය.
- c) වෙක්ටර් ග්‍රාපික නිර්මාණය කිරීම සඳහා GIMP මෘදුකාංගය යොදාගනී.
- d) රාස්ටර් ග්‍රාපික උසස් නිර්මාණ සඳහා සුදුසු නොවේ.

.10  මෙවලමේ කාර්යය කුමක් ද?

- a) අවශ්‍ය කොටස ඉලිප්සාකාර හැඩයෙන් තෝරාගැනීම.
- b) මූලිකයේ ආධාරයෙන් ග්‍රාපිකයෙහි අවශ්‍ය කොටස අවශ්‍ය හැඩයෙන් තෝරාගැනීම.
- c) එක ම වර්ණයෙන් යුතු වූ එකට සම්බන්ධවූ කොටස් තෝරාගැනීම.
- d) රූපයෙහි පසුබිම තෝරාගැනීම.

\*\*\*

ප්‍රශ්න	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
පිළිතුරු	b	d	a	a	b	b	d	d	c	b