
11 ශ්‍රේණියේ තොරතුරු තාක්ෂණ විෂය පෙළපොතේ හයවන පාඩම හොඳින් කියවා පහත ප්‍රශ්න වලට පිළිතුරු සපයන්න.

1. හානිකර මෘදුකාංග මගින් සිදු කරන හානියක් නොවන්නේ මින් කුමක්ද?

- (1) පරිගණක ජාල කිරීම.
- (2) දත්ත සොරකම් කිරීම හා විනාශ කිරීම.
- (3) දෘඩ තැටියෙහි ධාරිතාව වැඩි කිරීම.
- (4) පරිගණක දෘඩාංග අඩපණ කිරීම.

2. මේ අතරින් වෛරස් ආරක්ෂක මෘදුකාංගයක් නොවන්නේ මින් කුමක්ද?

- (1) Avira antivirus
- (2) Microsoft Security Essentials.
- (3) K7 Total Security.
- (4) Nero Standard

3. මූසිකය හා යතුරු පුවරුව නිවැරදි ආකාරයෙන් භාවිත නොකිරීම නිසා අතේ ඇඟිලි වල ඇති වන හිරිවැටීම හා වේදනාව කුමන නමින් හඳුන්වයිද?

- (1) කාපාල දෝෂ සහලක්ෂණය
- (2) මාංශ පේෂී ආශ්‍රිත ගැටලු
- (3) පුනර්වර්ති ආතති පීඩාව
- (4) අස්ථි ආශ්‍රිත ගැටලු

4. නිවැරදි ඉරියව්වෙන් පරිගණකය ඉදිරිපිට අසුන් ගැනීමේදී පරිගණක තිරය හා ඇස් අතර තිබිය යුතු පරතරය කීයද?

- (1) අඟල් 8-12
- (2) අඟල් 10-18
- (3) අඟල් 18-28
- (4) අඟල් 28-35

5. පරිශීලකයා රවටා ඔවුන්ගේ බැංකු ගිණුම් හෝ විද්‍යුත් ගිණුම් ආදියෙහි තොරතුරු ලබා ගැනීම සිදුකරන හානිකර මෘදුකාංගය කුමක්ද?

- (1) ඔත්තුකරුවන්
 - (2) කොල්ලකරුවන්
 - (3) ලිෂින්
 - (4) බොටස්
-

6. අව්‍යාජ බවක් පෙන්වුම් කරමින් නොදැනුවත්වම පද්ධතියට සම්බන්ධ වී ලේඛන මකා දමන හා දත්ත සොරකම් කරන හානිකර මෘදුකාංගය වන්නේ කුමක්ද?

- (1) ඔත්තුකරුවන්
- (2) කොල්ලකරුවන්
- (3) පරිගණක වර්ම්ස්
- (4) පරිගණක වෛරස

7. ඉලෙක්ට්‍රොනික අපද්‍රව්‍ය අපරික්ෂකරිව බැහැර කිරීමේදී 3R සංකල්පය යටතේ අදාළ නොවන පිළිතුර වන්නේ,

- (1) භාවිතය අඩු කිරීම
- (2) නැවත ප්‍රයෝජනයට ගැනීම
- (3) භාවිතයෙන් වැළකීම
- (4) ප්‍රතිචක්‍රීකරණය

8. ඉලෙක්ට්‍රොනික අපද්‍රව්‍ය අක්‍රමවත්ව බැහැර කිරීම නිසා ඇති වන රෝගාබාධයක් නොවන්නේ මින් කුමක්ද?

- (1) DNA හානි
- (2) පිළිකා
- (3) ශරීරය ඉදිමුම හා දැවිල්ල
- (4) ශරීරය ස්ථූල වීම

9. තොරතුරු හා සන්නිවේදන තාක්ෂණය භාවිතයේදී ඇති වන ගැටලු සඳහා තාර්කික ආරක්ෂාව සැපයිය හැකි ආකාරයක් වන්නේ?

- (1) දෘඩ ගිනි පවුරු
- (2) මුරපද
- (3) සංචාන පරිපථ රූපවාහිනී
- (4) සර්ජන ආරක්ෂක

10. අංකිත බෙදුමට හේතු සාධක විය නොහැක්කේ මින් කුමක්ද?

- (1) පොහොසත්කම/ දුප්පත්කම
- (2) සෞඛ්‍ය සම්පන්න බව/ සෞඛ්‍ය සම්පන්න නොවූ බව
- (3) උගත්කම/ නුගත්කම
- (4) කාර්මික වූ බව/ කාර්මික නොවූ බව

ප්‍රශ්න	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
පිළිතුරු	3	4	1	3	3	1	3	4	2	2