

Python プログラミングの 2 歩目で GUIアプリ 制作をやるなら Tkinter

オーニシ (@onishi_feuer) / 大西 陽平 著

GUIアプリケーションを作ってみたい方へ

- ・ イベント駆動方式とは
- ・ ウィジェットとは
- ・ ウィジェット管理とは
- ・ bindメソッドの使い方
- ・ 自動更新機能
- ・ 簡単な描画とは
- ・ レイアウト (配置)
- ・ ボタン押した方
- ・ afterメソッドの使い方
- ・ 再帰的に呼出し

概念から作り方までしっかり解説します！

Pythonの基礎をすでに身に付けた方がGUIアプリの制作を身に付けるための本です。

冊子+DLコード内包
1,000円



「頑張りがなくても頑張れない。それでも楽しく生きていくにはどうすればいいのか」という問いに対する私の回答を記しました。

冊子+DLコード内包
1,000円

Python3で学ぶ プログラミング はじめの一步

ドリル・演習問題付き

オーニシ (@onishi_feuer) / 大西 陽平 著

わかったつもりにならないように、
つまづきやすいところを丁寧に解説!

- プログラミングを習得するとは何なのか?
- プログラムはどんな流れで実行されるのか?
- 変数・定数・関数はどう違うのか?
- 条件分岐はどのように書くのか?
- データの型は何のためにあるのか?
- ライブラリ、モジュールってなに?

Pythonで「実際にプログラムを作りながら」プログラミングを身に付けるための本です。

冊子+DLコード内包
1,500円



個人事業主（フリーランス）の業務知識を頭からつま先までだいたい抑えました。

冊子+DLコード内包
1,000円