

# すらりんラボ



低レイヤー グラフィックスAPI

## DirectX12 / Vulkan

プログラミング入門 第2巻！  
テクスチャレンダリング &  
MMD キャラクター描画 解説

※ 第1巻は電子版で頒布します。



プロトコル解説シリーズ

HTTP/2からHTTP/3までを  
**対話形式でやさしく**  
学べる本です。

PDF版  
付属