


社名 ボーンデジタル	担当 佐藤 英一	設立 1995 年 6 月
<input checked="" type="checkbox"/> 書籍 <input checked="" type="checkbox"/> 雑誌 <input checked="" type="checkbox"/> Web <input type="checkbox"/> その他 () (媒体名: CGWorld (※月刊誌))		 Born Digital, Inc.
自信作 (会社単位でも担当単位でも良い) ・「Unity バイブルリーズ」ほかゲーム開発関連書籍 ・「Open AI GPT-4/ChatGPT」などの AI 関連書籍 ・「Maya」「Substance」などの CG 関連書籍 ・「スカルプターのための美術解剖学」ほかデザイン書		
得意分野 (会社単位でも担当単位でも良い) CG、ゲーム開発、デザイン、AI など、大手出版社とは異なるピンポイントでの出版！		
自社 PR 取り扱える分野は多くありませんが、類書が多いジェネラルなテーマよりも、ニッチで尖ったテーマを得意としています。また、電子書籍 (PDF 版と Kindle/ePub 版の 2 種類) も積極的に刊行しています！		
こんな著者を求ム！ (会社単位でも担当単位でも良い) ・執筆意欲ある方でしたら「どなたでも」。また、複数名での共著も歓迎します！		
こんな本を出したい！ (会社単位でも担当単位でも良い) ボーンデジタルの社は「デジタルクリエイターを支援するサービスカンパニー」です。クリエイターに役に立ち、喜ばれ、また驚かれるような書籍を今後も出版していきます。		
持ち込むには？ ボーンデジタルの Web ページの「お問い合わせ」→「書籍に関するお問い合わせ」のフォームより、「書籍編集: 佐藤宛」にてお知らせください。 https://www.borndigital.co.jp/		