



Ministerio de
Educación y Deportes
Presidencia de la Nación



Ministerio de Producción
Presidencia de la Nación

Subsecretaría de Servicios Tecnológicos y Productivos



Programa
111
mil

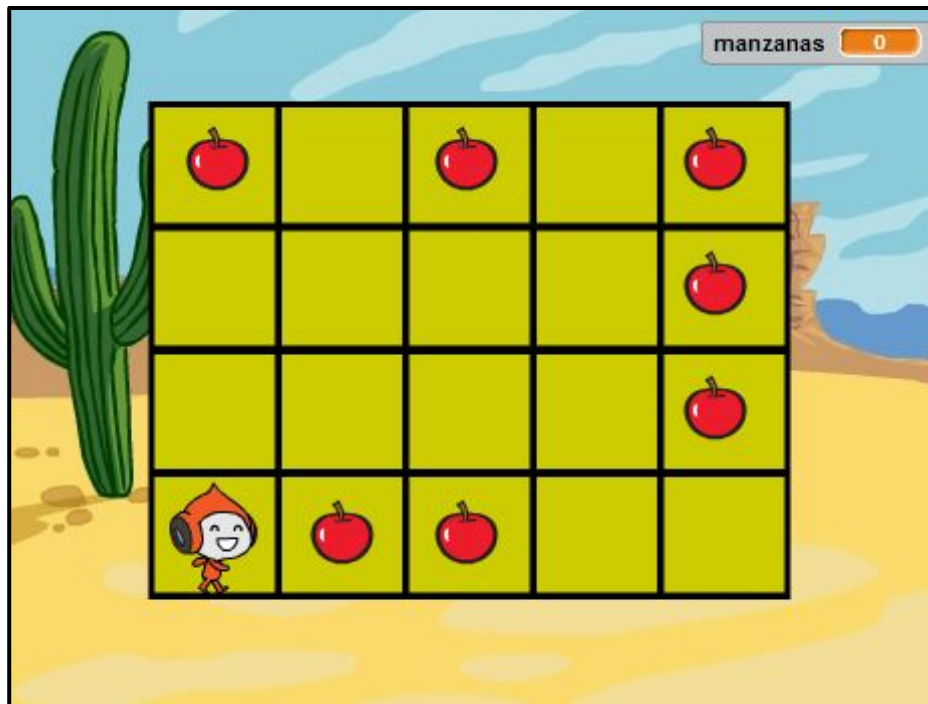
VOS PODÉS
SER UNO.

Diseño de algoritmos

Introducción a los algoritmos

Diseño de Algoritmos

Algoritmo → Programa



Instrucciones

mover abajo

mover arriba

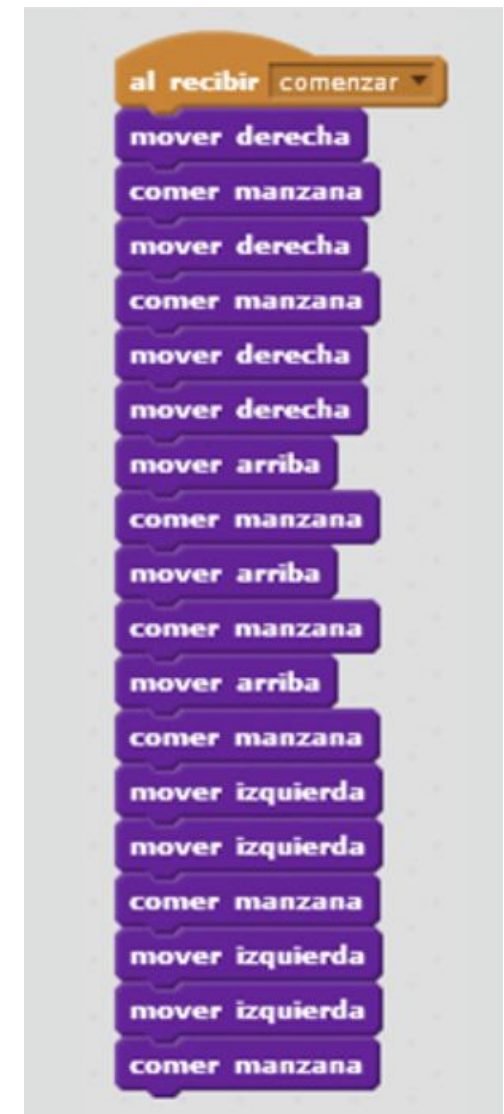
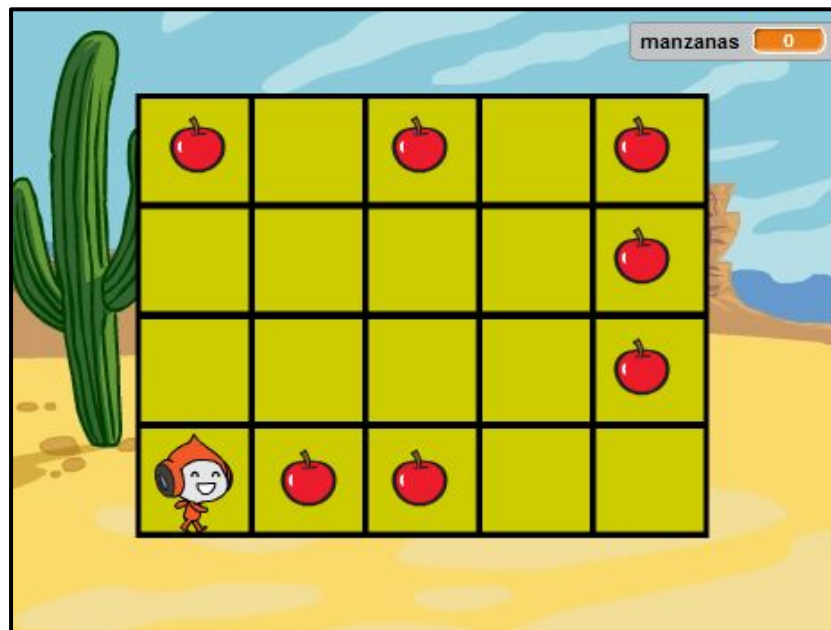
mover derecha

mover izquierda

comer manzana

Diseño de Algoritmos

Un algoritmo es un método para resolver un problema, que consiste en la realización de un conjunto de pasos lógicamente ordenados tal que, partiendo de ciertos datos de entrada, permite obtener ciertos resultados que conforman la solución del problema.

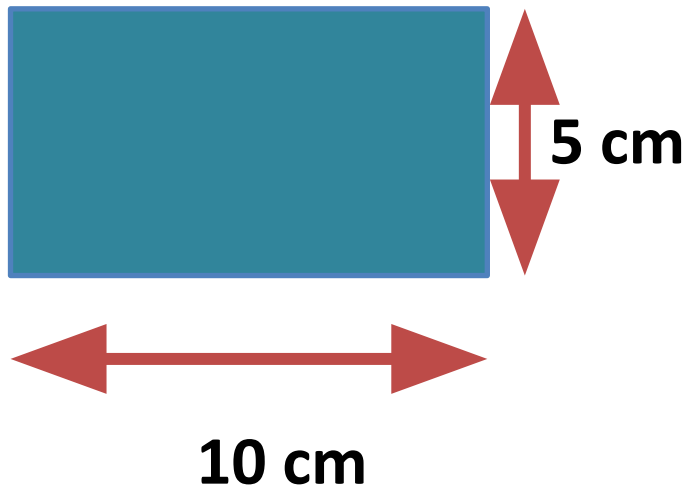


Algoritmo



- ✓ Un algoritmo debe ser **preciso**.
- ✓ Un algoritmo debe estar **específicamente definido**.
- ✓ Un algoritmo debe ser **finito**.
- ✓ Un algoritmo debe ser **correcto**.
- ✓ Un algoritmo es **independiente** del lenguaje y del medio.

Elementos de un algoritmo



Obtención del área de un rectángulo:

Altura: 5 cm

Base: 10 cm

1. Salida: área

Fórmula del área: base x altura.

2. Entradas de datos:

Dato de Entrada 1: altura: 5 cm

Dato de Entrada 2: base: 10 cm

3. Proceso:

Aplicar fórmula:

$\text{área} = \text{base} * \text{altura} \rightarrow \text{área} = 50$



Ejercicios

1. Calcular el Área de un Rectángulo
2. Preparar una tarta de frutillas
3. Tomar la presión sanguínea
4. Llenar una cajita de huevos con 5 huevos que están dentro de una bolsa
5. Teniendo una bolsa con huevos (no se sabe la cantidad) llenar cajitas de huevos hasta quedarse sin huevos.