

# Relatório

## Introdução:

**TamagotchiCat** é uma DSL criada para ser utilizada em um jogo que simula o dia a dia de um gato e suas necessidades. O objetivo é ver se o gato permanece vivo depois de um dia, tudo vai depender das escolhas feitas.

O propósito de construção dessa DSL é aplicar os conceitos estudados sobre criação de linguagens utilizando contextos específicos.

## TamagotchiCat

### Objetivo:

- Fazer o gato sobreviver um dia

### What you can do?

- Alimentar
- Brincar
- “Nanar”

### What cat can do?

- Miar

### Interações possíveis

- Se gato mia, pode ser:
  - Fome
  - Sede
  - Quer Brincar (Atenção)
  - Cafuné

Implementação foi feita usando o ANTLR, pela facilidade de uso de plugins e por já ter uma familiaridade com a ferramenta comparado as outras e Java na para representar a linguagem definida.

## Definição da DSL:

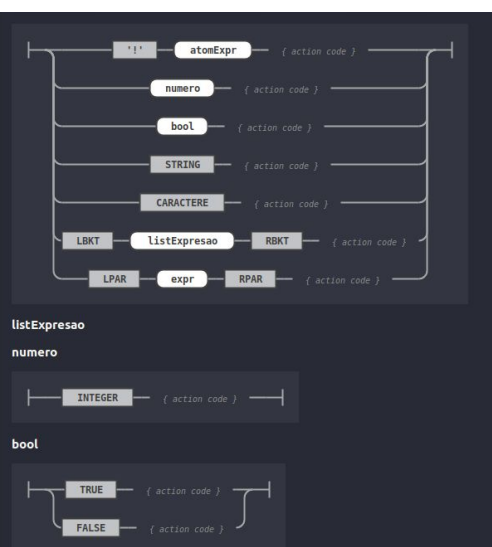
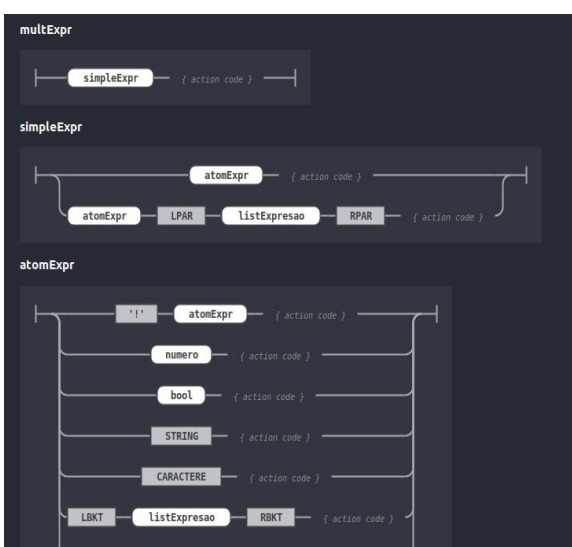
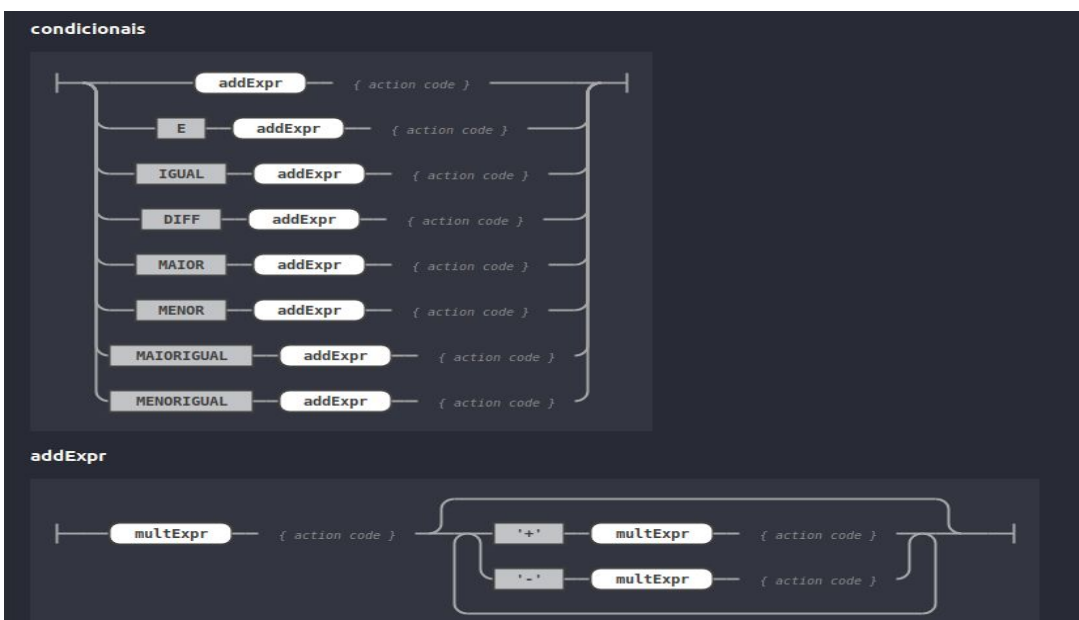
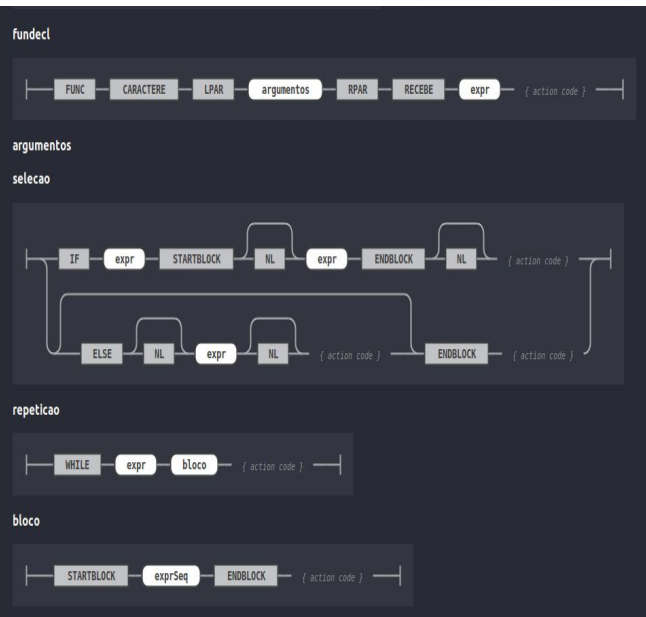
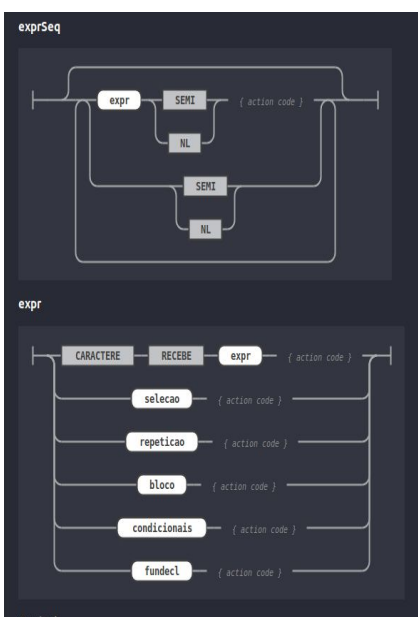
Alguns exemplos de uso da linguagem estão na pasta testes no source.

A implementação da gramatica se encontra na pasta gramatica, no source.

Dentro da pasta gramatica tambem se encontra uma pasta nomeada .antlr onde se encontram os parse e lexer que foram gerados automaticamente por um plugin do VScode.

Aqui temos os diagramas que representam a gramatica implementada:





...

A parte de AST não foi totalmente implementada :-)