



Universidade Federal de Pernambuco - UFPE
Centro de Informática - CIn
Bacharelado em Ciência da Computação

Análise e Projetos de Sistema - IF718
Olookinho Meu - Primeira Entrega

Professor: Augusto Sampaio

Período Letivo: 2022.2

Alunos:

Amanda Nunes Silvestre Costa - ansc

Bruno Martins Gomes de Santana - bmgs

Gislayne Vitorino dos Santos Silva - gvss

Lucas e Silva de Souza - lss8

Sumário

1. Proposta	3
2. Funcionalidades	3
2.1 Usuário	3
2.2 GoogleLoginAPI	3
3. Modelagem	4
4. Casos de Uso	4
4.1 Cadastro	4
4.2 Login no sistema	5
4.3 Cadastrar acessório	5
4.4 Cadastrar Peça de Roupas Superior	6
4.5 Cadastrar Peça de Roupas Inferior	6
4.6 Cadastrar calçado	7
4.7 Criar look	7
4.8 Modificar acessório	8
4.9 Modificar peça de roupa superior	8
4.10 Modificar peça de roupa inferior	9
4.11 Modificar calçado	9
4.12 Salvar look	10
4.13 Listar looks	10
4.14 Visualizar look da lista	11
4.15 Editar look	11
4.16 Apagar Look da Lista	11
4.17 Exportar look da lista	12
4.18 Listar peças de roupa	12
4.19 Excluir peça de roupa	13

1. Proposta

Olookinho Meu é um sistema para coordenar os looks do dia a dia do usuário. O objetivo é acelerar o processo de escolher seu look, sem precisar ficar provando todas as peças uma a uma. Nele há um ator principal, o usuário que poderá cadastrar peças de roupas de sua preferência, criar looks com estas e modificá-los conforme sua escolha pessoal. Também é possível fazer a remoção de um look ou de uma peça de roupa, além da possibilidade de exportar um look em formato png.

2. Funcionalidades

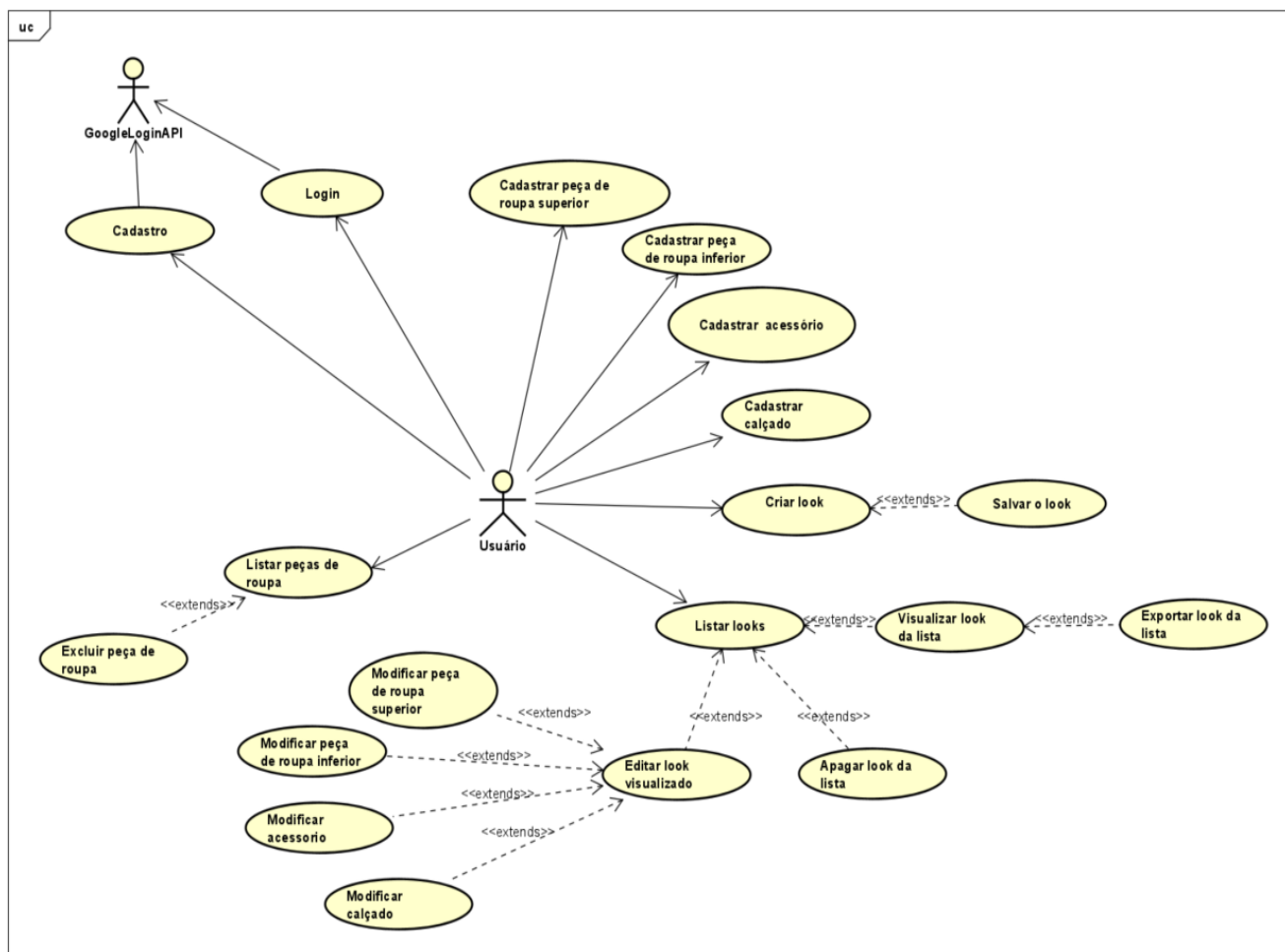
2.1 Usuário

- Cadastro no Sistema
- Login no sistema
- Cadastrar acessório
- Cadastrar peça de roupa superior
- Cadastrar peça de roupa inferior
- Cadastrar calçado
- Criar look
- Modificar acessório
- Modificar peça de roupa superior
- Modificar peça de roupa inferior
- Modificar calçado
- Salvar o look
- Listar looks
- Visualizar look da lista
- Editar look visualizado
- Apagar look da lista
- Exportar look da lista
- Listar peças de roupa
- Excluir peça de roupa

2.2 GoogleLoginAPI

- Cadastro no Sistema
- Login no sistema

3. Modelagem



4. Casos de Uso

4.1 Cadastro

Identificação	[UC001]
Descrição	Este caso de uso consiste no cadastro de um novo usuário no sistema.
Atores	Usuário, GoogleLoginAPI
Pré-condições	O usuário não pode possuir cadastro no sistema
Fluxo principal	1. O Usuário informa email e senha nos campos de texto e clica em 'cadastrar'.

	<ol style="list-style-type: none"> 2. O sistema se comunica com a API de login do Google e verifica as credenciais. 3. O sistema cadastra o usuário na base de dados. 4. O Usuário é redirecionado para a tela de login.
Fluxo secundário	<ol style="list-style-type: none"> 1. No passo 2, se o sistema verifica que há um usuário já cadastrado com a conta do google fornecida, o sistema informa que o email já foi cadastrado e retorna ao passo 1 do fluxo principal de eventos.
Pós-condições	O usuário possuirá uma conta para acessar o sistema.

4.2 Login no sistema

Identificação	[UC002]
Descrição	Este caso de uso consiste em permitir que o usuário faça login no sistema.
Atores	Usuário, GoogleLoginAPI
Pré-condições	O Usuário deve possuir uma conta no sistema.
Fluxo principal	<ol style="list-style-type: none"> 1. O Usuário informa email e senha nos respectivos campos de texto e clica em 'login'. 2. O sistema verifica se as credenciais fornecidas pelo usuário são de uma conta existente. 3. O sistema registra a sessão do usuário. 4. O usuário é redirecionado para a página principal.
Fluxo secundário	<ol style="list-style-type: none"> 1. No passo 2, se o sistema verificar que não há conta cadastrada com os dados fornecidos, o sistema informa que não há uma conta e retorna ao passo 1 do fluxo principal.
Pós-condições	O usuário está logado no sistema.

4.3 Cadastrar acessório

Identificação	[UC003]
Descrição	Neste caso o Usuário faz o cadastro de um acessório no sistema
Atores	Usuário
Pré-condições	O usuário deve estar logado no sistema.

Fluxo principal	<ol style="list-style-type: none"> 1. O usuário seleciona a imagem do acessório que quer adicionar. 2. O sistema então adiciona o acessório na lista de acessórios. 3. 4. O usuário é redirecionado para o menu principal e o sistema mostra um pop-up com a informação que o cadastro foi realizado.
Fluxo secundário	
Pós-condições	

4.4 Cadastrar Peça de Roupas Superior

Identificação	[UC004]
Descrição	Neste caso o Usuário faz o cadastro de uma peça de roupa superior no sistema
Atores	Usuário
Pré-condições	O Usuário deve estar logado no sistema
Fluxo principal	<ol style="list-style-type: none"> 1. O usuário seleciona a imagem da peça de roupa que quer adicionar 2. O usuário preenche um nome para a peça de roupa que será adicionada 3. O sistema então adiciona a peça de roupa na lista de peças de roupas superiores 4. O usuário é redirecionado para o menu principal e o sistema mostra um pop-up com a informação que o cadastro foi realizado.
Fluxo secundário	-
Pós-condições	-

4.5 Cadastrar Peça de Roupas Inferior

Identificação	[UC005]
Descrição	Neste caso o Usuário faz o cadastro de uma peça de roupa inferior no sistema
Atores	Usuário
Pré-condições	O usuário deve estar logado no sistema

Fluxo principal	<ol style="list-style-type: none"> 1. O usuário seleciona a imagem da peça de roupa que quer adicionar 2. O usuário preenche um nome para a peça de roupa que será adicionada 3. O sistema então adiciona a peça de roupa na lista de peça de roupas inferiores 4. O usuário é redirecionado para o menu principal e o sistema mostra um pop-up com a informação que o cadastro foi realizado.
Fluxo secundário	-
Pós-condições	-

4.6 Cadastrar calçado

Identificação	[UC006]
Descrição	Neste caso o Usuário faz o cadastro de um calçado no sistema
Atores	Usuário
Pré-condições	O usuário deve estar logado no sistema.
Fluxo principal	<ol style="list-style-type: none"> 1. O usuário seleciona a imagem do calçado que quer adicionar. 2. O usuário preenche um nome para a peça de roupa que será adicionada 3. O sistema então adiciona o calçado na lista de calçados. 4. O usuário é redirecionado para o menu principal e o sistema mostra um pop-up com a informação que o cadastro foi realizado.
Fluxo secundário	
Pós-condições	

4.7 Criar look

Identificação	[UC007]
Descrição	Neste caso, o usuário vai criar um novo look
Atores	Usuário

Pré-condições	O usuário deve estar logado no sistema e deve ter peças de roupas cadastradas
Fluxo principal	<ol style="list-style-type: none"> 1. O usuário clica para criar um novo look 2. O sistema cria um novo objeto "look" inicialmente vazio 3. O usuário é redirecionado para a tela de edição de look
Fluxo secundário	-
Pós-condições	-

4.8 Modificar acessório

Identificação	[UC008]
Descrição	Este caso de uso consiste na modificação de um acessório no sistema.
Atores	Usuário
Pré-condições	O usuário está logado, deve ter acessórios cadastrados e estar na tela de edição de look.
Fluxo principal	<ol style="list-style-type: none"> 1. O usuário clica no botão de próximo acessório 2. O sistema verifica no cadastro de acessórios qual a próxima peça na lista 3. O sistema retorna o acessório encontrado 4. O acessório é modificado no look
Fluxo secundário	-
Pós-condições	-

4.9 Modificar peça de roupa superior

Identificação	[UC009]
Descrição	Este caso de uso consiste na modificação de uma peça de roupa superior no sistema.
Atores	Usuário
Pré-condições	O usuário está logado, deve ter peças de roupas superiores cadastradas e estar na tela de edição de look.

Fluxo principal	<ol style="list-style-type: none"> 1. O usuário clica no botão de próxima roupa superior cadastrada 2. O sistema verifica no cadastro de roupas superiores qual a próxima peça na lista 3. O sistema retorna a roupa superior encontrado 4. A roupa superior é modificada no look
Fluxo secundário	-
Pós-condições	

4.10 Modificar peça de roupa inferior

Identificação	[UC010]
Descrição	Este caso de uso consiste na modificação de uma peça de roupa inferior no sistema.
Atores	Usuário
Pré-condições	O usuário está logado, deve ter peças de roupas inferiores cadastradas e estar na tela de edição de look
Fluxo principal	<ol style="list-style-type: none"> 1. O usuário clica no botão de próxima peça de roupa inferior 2. O sistema verifica no cadastro de peças de roupa inferior qual a próxima peça na lista 3. O sistema retorna a peça de roupa inferior encontrada 4. A peça de roupa inferior é modificada no look
Fluxo secundário	-
Pós-condições	-

4.11 Modificar calçado

Identificação	[UC011]
Descrição	Este caso de uso consiste na modificação de um calçado no sistema
Atores	Usuário
Pré-condições	O usuário está logado, deve ter calçado cadastrados e estar na tela de edição de look
Fluxo principal	<ol style="list-style-type: none"> 1. O usuário clica no botão de próximo calçado

	<ol style="list-style-type: none"> 2. O sistema verifica no cadastro de calçados qual a próxima peça na lista 3. O sistema retorna o calçado encontrado 4. O calçado é modificado no look
Fluxo secundário	-
Pós-condições	-

4.12 Salvar look

Identificação	[UC012]
Descrição	Este caso de uso consiste salvar um look criado na lista de looks
Atores	Usuário
Pré-condições	O usuário está logado, e deve estar na tela de edição de look
Fluxo principal	<ol style="list-style-type: none"> 1. O usuário seleciona o botão de salvar o look 2. O sistema salva o look na lista de looks 3. O usuário é redirecionado para a tela da lista de looks
Fluxo secundário	-
Pós-condições	-

4.13 Listar looks

Identificação	[UC013]
Descrição	Este caso consiste em listar os looks salvos para o usuário
Atores	Usuário
Pré-condições	O usuário está logado, na tela inicial, e ter looks salvos
Fluxo principal	<ol style="list-style-type: none"> 1. O usuário seleciona a opção de listar looks 2. O sistema mostra ao usuário os looks salvos previamente
Fluxo secundário	-
Pós-condições	O usuário recebe na tela os dados corretos sobre os looks salvos

4.14 Visualizar look da lista

Identificação	[UC014]
Descrição	Este caso consiste em exibir um look, da lista de looks, selecionado pelo usuário
Atores	Usuário
Pré-condições	O usuário está logado, visualizando a lista de looks, e ter looks salvos
Fluxo principal	<ol style="list-style-type: none">1. O usuário seleciona um look da lista2. O sistema mostra ao usuário o look selecionado
Fluxo secundário	-
Pós-condições	O usuário recebe na tela os dados corretos sobre o look selecionado

4.15 Editar look

Identificação	[UC015]
Descrição	Neste caso, o usuário deseja editar um look pré-existente
Atores	Usuário
Pré-condições	O usuário está logado, visualizando um look salvo
Fluxo principal	<ol style="list-style-type: none">1. O usuário seleciona o botão de editar look2. O sistema recupera o look que está sendo visualizado3. O sistema redireciona o usuário para a tela de edição de look, do look selecionado
Fluxo secundário	-
Pós-condições	-

4.16 Apagar Look da Lista

Identificação	[UC016]
Descrição	Este caso de uso consiste em o usuário deseja remover um look da lista de look

Atores	Usuário
Pré-condições	O usuário deve estar logado e deve estar na tela de lista de look
Fluxo principal	<ol style="list-style-type: none"> 1. O usuário seleciona o look que vai ser removido e clica no botão de remover 2. O sistema remove o look do cadastro de looks 3. O sistema retorna a lista de look, agora com o look removido
Fluxo secundário	-
Pós-condições	-

4.17 Exportar look da lista

Identificação	[UC017]
Descrição	Neste caso, o usuário deseja exportar um look como uma imagem
Atores	Usuário
Pré-condições	O usuário deve estar logado e deve estar visualizando um look
Fluxo principal	<ol style="list-style-type: none"> 1. O usuário clica no botão de exportar look 2. O sistema recebe o look convertido em imagem e mostra o link para download para o usuário
Fluxo secundário	-
Pós-condições	-

4.18 Listar peças de roupa

Identificação	[UC018]
Descrição	Este caso consiste em listar as peças de roupa salvas para o usuário
Atores	Usuário
Pré-condições	O usuário está logado, na tela inicial, e ter peças de roupa salvas
Fluxo principal	<ol style="list-style-type: none"> 1. O usuário seleciona a opção de listar todas as peças de roupa 2. O sistema mostra ao usuário as peças de roupa salvas previamente

Fluxo secundário	-
Pós-condições	O usuário recebe na tela os dados corretos sobre as peças de roupa salvas

4.19 Excluir peça de roupa

Identificação	[UC019]
Descrição	Este caso de uso consiste em o usuário deseja remover um peça de roupa da lista de peça de roupa
Atores	Usuário
Pré-condições	O usuário deve estar logado e deve estar na tela de lista de peça de roupas
Fluxo principal	<ol style="list-style-type: none"> 3. O usuário seleciona a peça de roupa que vai ser removido e clica no botão de remover 4. O sistema remove a peça de roupa do cadastro de peças de roupas 5. O sistema retorna a lista de peças de roupa, agora com o peça de roupa removida
Fluxo secundário	-
Pós-condições	-