

```
%0:  
ret i32 1
```

CFG for '\_Z9returnOnev' function

```
%0:  
%1 = alloca i32, align 4  
%2 = alloca i32, align 4  
%3 = alloca i8**, align 8  
store i32 0, i32* %1  
store i32 %argc, i32* %2, align 4  
store i8** %argv, i8*** %3, align 8  
%4 = call i32 @_Z9returnOnev()  
ret i32 %4
```

CFG for 'main' function