




# Node and JavaScript



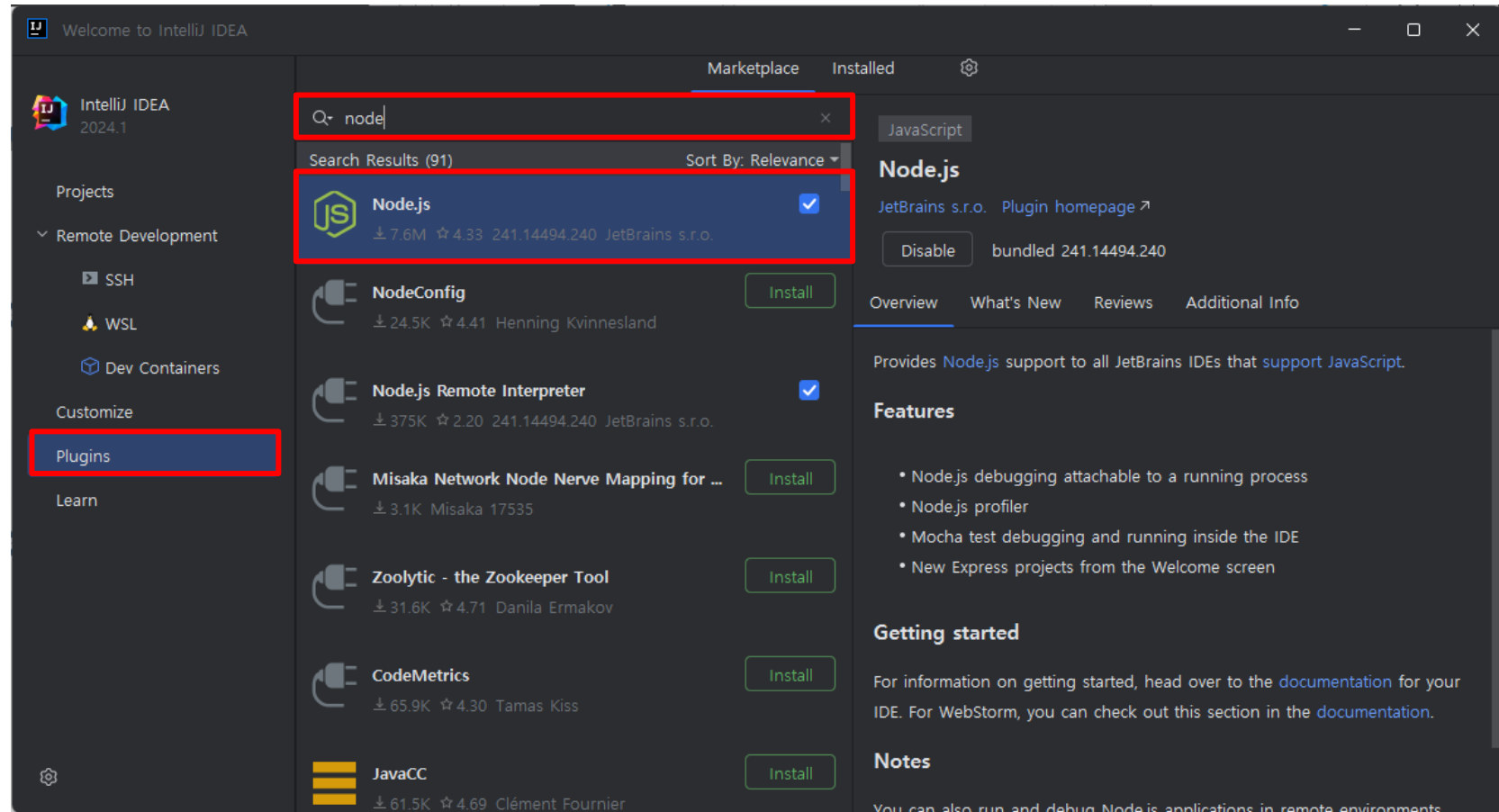
공과대학 정보컴퓨터공학부  
교수 김원석

## | 실습 내용

- 실습 환경 구성
- JavaScript 실습
- 과제 제출 방식
  - 각 실습 문제별 .js 파일들을 '학번.zip'으로 압축해서 업로드
  - 각 실습 문제별 파일명: 1.js, 2.js, 3.js, 4.js

## | 실습 환경 구성

- IntelliJ IDEA 설치 - [링크](#)
  - 실습실 PC에는 설치되어 있음
- Node.js 플러그인 설치



## | JavaScript 실습

- Template String(강의 자료 16p)
- 다음 코드를 수정하고, 본인의 이름과 학번을 넣어 출력하시오.

```
var studentName = '본인 이름';  
var studentId = '본인 학번';  
var introduceString = ???;  
console.log(introduceString);
```

- 실행 결과
  - 제 이름은 '~~~'이고, 학번은 '~~~'입니다.

## | JavaScript 실습

- Class(강의 자료 23, 24p)
- Prototype 방식으로 작성된 Student를 Class 형식으로 변환하시오.

```
var Student = function(type) {  
    this.type = type || 'student';  
};
```

```
Student.isStudent = function(student) {  
    return student instanceof Student;
```

```
Student.prototype.studentId = function() {  
    alert('본인 학번');  
};
```

## | JavaScript 실습

- Map(강의 자료 25p)
- 다음 코드를 실행 및 수정하고, 결과를 주석에 작성하시오.

```
const myMap = new Map();  
myMap.set('myName', '본인 이름');  
myMap.set('myStudentId', '본인 학번');  
myMap.set('Apple', 'is not a banana');  
myMap.delete('myStudentId');
```

```
console.log(myMap.size); // 결과는? 결과: ##  
console.log(myMap.has('apple')); 결과는? 결과: ## / true를 출력하도록 key를 수정하시오.
```

## | JavaScript 실습

- Set(강의 자료 26p)
- 다음 코드를 실행 및 수정하고, 결과를 주석에 작성하시오.

```
const mySet = new Set();  
mySet.add('myName');  
mySet.add('myStudentId');  
mySet.add('Apple');  
mySet.add('myStudentId');  
mySet.add('apple');  
mySet.delete('myStudentId');
```

```
console.log(mySet.has('myStudentId')); // 결과는? 결과: ##
```

```
console.log(Array.from(mySet)); 결과는? 결과: ##
```