

포팅 매뉴얼



Gitlab 소스 클론 이후 빌드 및 배포하는 방법

| FE

- **React 18.2.0**
- **Recoil**
- **PWA**
- **openVidu 2.29.0**

```
npm install
```

| BE

- **JAVA 17 (JVM)**

```
ubuntu@ip-172-26-4-208:~$ java -version
openjdk version "17.0.10" 2024-01-16 LTS
OpenJDK Runtime Environment Zulu17.48+15-CA (build 17.0.10+7-
OpenJDK 64-Bit Server VM Zulu17.48+15-CA (build 17.0.10+7-LTS)
```

- **Spring Boot 3.2.2**
- **Spring Data JPA**
- **MariaDB**
- **openVidu 2.29.0**

기타

- 웹 서버
 - AWS EC2
- IDE
 - VS Code
 - IntelliJ

빌드 및 배포 방법

AWS EC2 Port 설정

PORT #	역할
8080	BE - Spring Boot
3000	FE - React
4443	openVidu

openVidu

```
sudo docker run -p 4443:4443 --rm -e OPENVIDU_SECRET=MY_SECRET
```

redis

```
# 아래의 파일에서 redis의 port번호를 6380으로 수정한다.  
sudo nano /etc/redis/redis.conf
```

```
# port 번호 변경을 적용 시켜주기 위해 redis를 재실행한다.  
sudo service redis-server restart
```

| Spring - BE

```
# clone 후 S10P12C206의 backend 폴더에서 build를 진행합니다.  
cd ./S10P12C206/backend  
./gradlew build  
  
# build된 backend-2.29.0.jar를 실행합니다.  
cd ./build/libs  
sudo java -jar backend-2.29.0.jar
```

| React - FE

```
# clone 후 S10P12C206의 frontend 폴더로 이동합니다.  
# 그 다음, npm install을 진행한 후, npm run build를 진행합니다.  
# 마지막으로 serve -s build 실행합니다.  
cd ./S10P12C206/frontend  
npm install  
npm run build  
serve -s build
```

```
# .env  
REACT_APP_BASE_URL_CLIENT = "http://i10c206.p.ssafy.io:3000"  
REACT_APP_BASE_URL = "http://i10c206.p.ssafy.io:8080"
```

| DB 접속 정보

Azure Maria DB

User Name

S10P12C206

Password

WfOCbU5Whr

URL

mysql://stg-yswa-kr-practice-db-master.mariadb.database.azure.com:3306/S10P12C206?serverTimezone=UTC&useUnicode=true&characterEncoding=utf8

Redis

시연 시나리오

0. 메인페이지

- 0.1 네비게이션 바: 왼쪽의 남색 화살표 버튼으로 네비게이션 바 열고 닫기 가능
- 0.2 로그인 페이지 이동: 클릭 시 로그인으로 이동(프로필) 클릭 시 로그인 페이지로 이동
- 0.3 회원가입: 교사 로그인 입력창 아래 회원 가입 버튼 클릭
- 0.4 메뉴 이동: 메인 페이지 혹은 네비게이션바의 문화유산 관람, 미술활동, 연극 발표 활동, 퀴즈 클릭 시 각각의 페이지로 이동

1. 클래스 입장

1.1 교사

1.1.1 회원가입: 0.3 회원가입 진행 -> 이름/이메일 입력 후 이메일 인증으로 인증번호 입력, 비밀번호 비밀번호 확인 입력 후 회원가입 완료

1.1.2 로그인: 네비게이션 바 프로필을 클릭하여 로그인 페이지 이동
아이디:

hggew@naver.com

비밀번호: teacher1234!

1.1.3 클래스 추가: 추가 버튼 클릭, 클래스 명 입력, 학생 번호(숫자)와 이름 입력 후 학생 추가 옆의 확인 버튼 클릭, 하단의 확인 버튼 클릭

1.1.4 클래스 수정: 클래스 목록의 연필 모양 클릭, 클래스 명 수정 후 완료 버튼 클릭

1.1.5 클래스 삭제: X 버튼 클릭

- 1.1.6 클래스 입장: 입장 버튼 클릭, 2023년 2학기 수완초 5학년 A반 클릭
- 1.1.7 QR 코드 띄우기: 네비게이션 바의 QR 모양 클릭 시 QR 모달 창 출력
- 1.1.8 클래스 변경: 네비게이션 바 프로필의 클래스 변경 클릭 시 클래스 선택 페이지로 이동

1.2 학생

- 1.2.1 로그인: 학생 로그인 클릭
- 1.2.2 QR 촬영: 학생 로그인 버튼 클릭 후 교사 사용자가 띄운 QR을 카메라 인식 (웹 사이트의 경우 URL로 입장 가능 /class/14)
- 1.2.3 학생 정보 선택: QR인식 혹은 URL(/class/14) 입력 후 학생 클릭 하여 정보 선택
- 1.2.3 학생 변경: 네비게이션 바 프로필의 학생 선택 클릭 시 학생 재설정 가능

2. 문화유산

- 2.1 문화유산 관람 입장: 네비게이션 바 혹은 메인 페이지에서 문화유산 클릭
- 2.2 문화유산 상세보기(8번째 줄 금령총금관 클릭 /heritage/16)
- 2.3 3D 관람: 상세 설명 하단의 3D 버튼 클릭 후 문화유산 3D 관람, 문화유산 회전/확대 가능
- 2.4 문화유산 AR: AR 버튼 클릭 시 카메라와 문화유산 AR 출력
- 2.5 문화유산 AR 촬영: 촬영 버튼 클릭 시 촬영된 파일 저장
- 2.6 문화유산 목록으로 돌아가기: 뒤로가기 버튼 클릭

3. 미술 활동

- 3.1 시대 별 컬러링북: 네비게이션 바 혹은 메인 페이지에서 미술활동 클릭
- 3.2 컬러링북 선택: 책 모양 하단의 왼쪽, 오른쪽 클릭 시 컬러링북 목록 보기 가능, 컬러링북 클릭하며 선택
- 3.2 색상 및 붓 크기 선택: 오른쪽 색칠 툴바에서 색상(클릭 시 색상 선택 가능)과 붓 크기(숫자와 슬라이드 바) 선택
- 3.3 색칠하기: 컬러링북에 색칠하기(마우스로 가능)
- 3.4 색칠 지우기: 오른쪽 색칠 툴바에서 2번째 지우개 버튼 선택, 1번째 색칠 버튼 클릭 시 다시 색칠 가능
- 3.5 컬러링북 저장하기: 하단의 저장하기 버튼 클릭, 색칠한 이미지 저장
- 3.6 컬러링북 돌아가기: 하단의 뒤로가기 버튼 클릭

4. 연극·발표

- 4.1 교사
 - 4.1.1 연극 발표 활동 목록 보기: 네비게이션 바 혹은 메인 페이지에서 연극 발표 활동 클릭
 - 4.1.2 연극 발표 활동 추가: 추가 버튼 클릭, 활동 명 입력, 완료
 - 4.1.3 연극 발표 활동 수정: 활동 목록 연필 표시 클릭, 활동 명 수정, 완료
 - 4.1.4 연극 발표 활동 삭제: X 버튼 클릭

- 4.1.5 활동 입장하기: 활동 목록의 입장 버튼 클릭
- 4.1.6 활동 활성화하기: 시작 버튼을 클릭 시, 학생 사용자가 발표 활동 접근 가능
- 4.1.7 방 추가하기: 방 추가 버튼 클릭, 주제 명 입력, 완료
- 4.1.8 방 삭제하기: 삭제 버튼 클릭
- 4.1.10 방 입장하기: 입장 버튼 클릭
- 4.1.11 역할 설정하기: 화상 화면 안의 역할(검정 네모 박스) 클릭, 역할 수정, 완료
- 4.1.12 실시간 채팅: 오른쪽 화면에 텍스트 입력 시 실시간 채팅 가능
- 4.1.13 화면, 마이크 끄기: 하단에 화면, 마이크 버튼 클릭

4.2 학생

- 4.2.1 방 목록 보기: 네비게이션 바 혹은 메인 페이지에서 연극 발표 활동 클릭
- 4.2.2 방 입장하기: 입장 버튼 클릭
- 4.2.3 역할 설정하기: 화상 화면 안의 역할(검정 네모 박스) 클릭, 역할 수정, 완료
- 4.2.4 실시간 채팅: 오른쪽 화면에 텍스트 입력 시 실시간 채팅 가능
- 4.2.5 화면, 마이크 끄기: 하단에 화면, 마이크 버튼 클릭

5. 퀴즈

- 5.1 퀴즈 입장
- 5.2 퀴즈 리스트 선택 : 문제 리스트 클릭
- 5.3 선택한 퀴즈 리스트에 대하여 세부 문제 정보 확인
- 5.4 퀴즈 시작시간과 종료시간 설정 : 퀴즈 시작 버튼을 눌러서 시간 설정
- 5.5 퀴즈 푸는 페이지 입장하기 : 입장하기 버튼 클릭
- 5.6 점수 확인 : 퀴즈를 모두 푼 후 제출하기 버튼 클릭하면 자동 채점
- 5.7 오답노트 : 오답노트 확인하기 버튼 클릭시 오답에 대해 정답 확인과 내가 선택한 항목 확인 가능