Prot.n 37554/13 Data Prot. 27-11-2013

PE	RMESS	O DI C	COSTR	UIRE
Ν.				

CITTÀ DI IMPERIA BARBORIRE LIBIALICI - ECOLOGIA IL DIRIGENTE

Pelsigara Militera substitution and the control of the control of

ADEMPIMENTI PRECEDENTI ALL'INIZIO DEI LAVORI

Prima dell'inizio dei lavori il titolare del permesso di costruire dovrà:

- comunicare all'Ufficio comunale incaricato della sorveglianza edilizia, le generalità anagrafiche complete, qualifica, dor

ADERNITANIE ESCOR SOGNITA IN CONTORNITÀ del progetto approvato e delle norme del regolamento Edilizio.

sostituzionai del l'diffettione condentale scontique te delle epiene etalen coltra di caso si manifesti in corso d'opera la necessità di introdurre modifiche al progetto, l'approvazione di un progetto comunicare all'ufficio comunale competente la data di eventuali interruzioni dei lavori, adottando tutti i provvedimenti necessari a garantire la sicu

Durante l'esecuzione dei lavori il titolare del permesso di costruire dovrà:- realizzare le opere a perfetta regola d'arte ed

- comunicare all'utticio comunale competente la data di eventuali interruzioni dei lavori, adottando tutti i provvedimenti necessari a garantire la sicu Jalateosahellale/ealhetopatirerpregisteanelepiseatellepito94edomento51dellanboRessegioghtion2002entro110eeasimidalbalalaadilaviarionon siano ultimati nel term

Il titolare del permesso di costruire, il committente e l'esecutore dei lavori sono responsabili, ai fini degli effetti delle norni Il presente permesso di costruire è rilasciato a favore del richiedente, senza pregiudizio dei diritti dei terzi, e trasferibile a Del rilascio del presente permesso di costruire sarà data notizia al pubblico nei modi prescritti dall'ottavo comma del cor Asserso proprete permesso di costruire T.A.R. entro 60 giorni dalla notifica della presente ovvero ricorso straordire.

Imperia,

SEE ENTRO INTELLIBAZITÀ MICH BLI CA TELA MUCO D'UCO DOR D'ANTANTEDIRE

Predisposto in data 01-12-2014

RutbBilcatoonaliAbbo12PreLicRicolenhBngiodgnt020008nenailSensidell'
CC/cc