

#### Bootcamp Go

# Composición

#### **Objetivo**

El objetivo de esta guía práctica es que podamos afianzar y profundizar los conceptos sobre estructuras, métodos y composición. Para esto, vamos a plantear una serie de ejercicios simples que nos permitirán repasar los temas que estudiamos.





### **Ejercicio 1**

Crear un programa que cumpla los siguiente puntos:

- 1. Tener una **estructura** llamada *Product* con los campos *ID*, *Name*, *Price*, *Description y Category*.
- 2. Tener un slice global de Product llamado Products instanciado con valores.
- 3. 2 métodos asociados a la estructura Product: Save(), GetAll(). El método Save() deberá tomar el slice de Products y añadir el producto desde el cual se llama al método. El método GetAll() deberá imprimir todos los productos guardados en el slice Products.
- 4. Una **función** *getByld()* al cual se le deberá pasar un INT como parámetro y retorna el producto correspondiente al parámetro pasado.
- 5. Ejecutar al menos una vez cada método y función definido desde main().







## Ejercicio 2 - Employee

Una empresa necesita realizar una buena gestión de sus empleados, para esto realizaremos un pequeño programa nos ayudará a gestionar correctamente dichos empleados. Los objetivos son:

- 1) Crear una **estructura** *Person* con los campos *ID*, *Name*, *DateOfBirth*.
- 2) Crear una **estructura** *Employ*ee con los campos: *ID, Position y una composicion* con la estructura *Person*.
- 3) Realizar el **método** a la **estructura** *Employe* que se llame *PrintEmployee()*, lo que hará es realizar la impresión de los campos de un empleado.
- 4) Instanciar en la **función** *main()* tanto una **Person** como un **Employee** cargando sus respectivos campos y por último ejecutar el método *PrintEmployee()*.

Si logras realizar este pequeño programa pudiste ayudar a la empresa a solucionar la gestión de los empleados.