

input () z ang. wejście

() - wywołanie funkcji

Gdy funkcja wraca do miejsca wywołania - zwraca wynik, który został w tej funkcji obliczony.

np.

```
a = input() # użytkownik podał '5'  
b = input() # użytkownik podał '10'
```

a+b = '510' (zmienne interpretowane są jako ciąg znaków, które łączą się ze sobą za pomocą plusa)

Jeżeli chcemy aby zmienne były uważane za liczby trzeba wykonać **rzutowanie**

Rzutowanie - to zmiana typu z jednego na drugi np.

int(a) - rzutowanie do zmiennej całkowitej
float(a) - rzutowanie do liczby zmiennoprzecinkowej
str(a) - rzutowanie do stringa (ciągu znaków)

Przykładowe użycie:

```
a = int(input())  
b = int(input())  
  
print = (a+b)  
a + b = 15
```