## **OPERATORY PRZYPISANIA**

Stwórz zmienną x i przypisz jej wartość 4

```
x = 4
```

## Jeżeli chcesz:

- powiększyć x o jakąkolwiek inną wartość np. 3 stwórz kod:

```
x = x + wartość którą chcesz dodać do x np.

x = x + 3
```

Interpreter czyta to co dzieje się pierw po prawej stronie, czyli szuka co znajduje się pod zmienną x, następnie dodaje 4 + 3 i otrzymujesz wynik x równa się 7

Dużo szybszym i czytelniejszym zapisem jest

```
x += 3 #dodaj do x liczbę 3
```

Wynik jest ten sam x równa się 7

- pomnożyć zmienną \* 2

```
x = 4
x *= 2 #x*2
```

Wynik to 4 \* 2 = 8

## W taki sam sposób możesz korzystać z innych operatorów

```
+= x += 5 to skrócony zapis: x = x + 5
-= x -= 5 to skrócony zapis: x = x - 5
*= x *= 5 to skrócony zapis: x = x * 5
/= x /= 5 to skrócony zapis: x = x / 5
%= x %= 5 to skrócony zapis: x = x % 5
//= x //= 5 to skrócony zapis: x = x // 5
**= x **= 5 to skrócony zapis: x = x ** 5
```