Singleton

- 整個系統環境中,只存在單一物件 (Single Instance)
- 屬於資源控制(Resource Control)的 樣式





問題描述

避免多頭馬車-資源的控管,最好由單 一的物件來處理,如此才能讓資源做最 佳的運用。



解決方案

設計一個全知的上帝,針對某個特定的資源,由該資源控制者控制系統中的所有資源

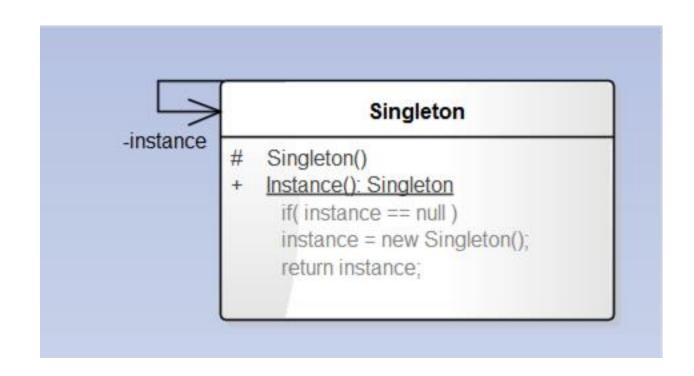
何謂系統資源?

- 資料連線(DB Session)
- ID產生器



結構







說明

Singleton是Design Pattern中最常被使用 的其中一個Pattern。 GoF的Singleton在Multi-thread的環境中, 並非Thread-safe,因此,若是操作環境是 屬於Multi-thread的話,在使用Singleton 時需要注意利用sync來保證Thread-safe。



案例描述

利用Singleton實現一個ID產生器,該產生器會記錄每一種不同的表單在不同日期目前最後的號碼,利用該產生器,會產生出yyyyMMddxxxx的ID。







