

Template Method

- 定義演算邏輯的骨幹(skeleton)及步驟，將該步驟定義在一般化類別中，細節則由特殊化類別來完成。
- 可以稱之為軟體設計中「留白的藝術」。

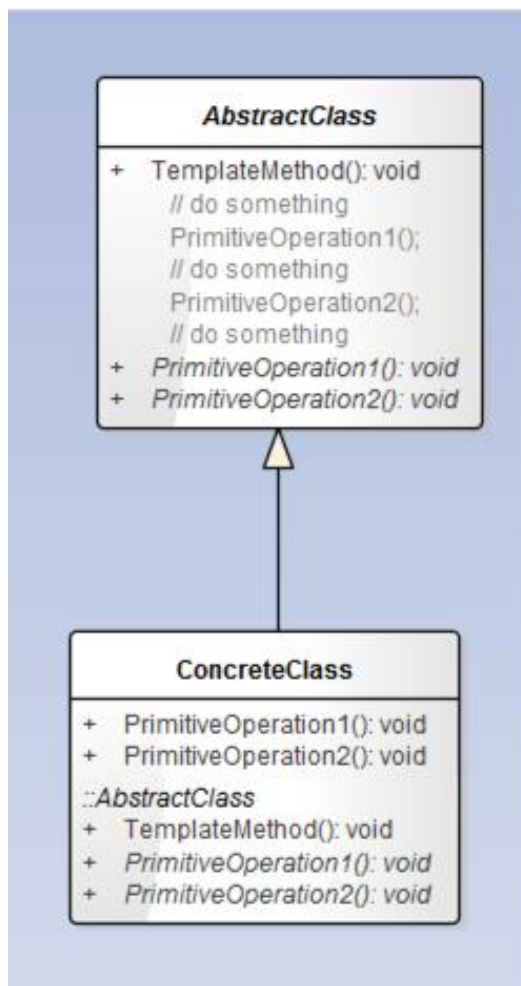
問題描述

許多的程式以及邏輯，常常會有一些特性，就是有部分的邏輯相同，但在細節上又不大一樣。

如何經由抽象，把相同邏輯抽象出來，並且留下適當的空白，讓未來的開發者可以發揮更多想像的空間？

解決方案

在一般化類別中，建立一個Template Method，在該Method中，定義出邏輯運算，並且使用到一些目前還未實作的方法 (abstract method)。



Template Method指的是在一般化類別中的Concrete Method，在該Method中，會用到Abstract Method。Template Method會使用的時間點，通常是在系統開發進入某個時間點後，Developer或是Architect發現到某些邏輯重複出現，此時，通常會利用Refactoring的手法來將Method抽象化。

像是Word中的Template(.dot)檔，在新增一個Word文件(.doc, 即特殊化類別)時，可以先選擇用某一個Template，他會建構出包括框架以及常用的

案例描述

假設某保險公司針對保單的線上變更業務，有幾種不同的變更方式。

一種是可以直接針對保單進行借款，一種是可以針對保單來修改被保險人的名字。

針對客戶的所有保單，如果要借款的話，其保單的狀態必須是正常繳費；而要更改姓名的話，保單的狀態則必須不是已理賠。

進行線上變更時，保單必須分成可異動以及不可異動的列表，要如何達成上述的需求呢？

保單變更

