

Singleton



- 整個系統環境中，只存在單一物件 (Single Instance)
- 屬於資源控制(Resource Control)的樣式

問題描述

避免多頭馬車－資源的控管，最好由單一的物件來處理，如此才能讓資源做最佳的運用。

設計一個全知的上帝，針對某個特定的資源，由該資源控制者控制系統中的所有資源

何謂系統資源？

- 資料連線(DB Session)
- ID產生器



Singleton是Design Pattern中最常被使用的其中一個Pattern。

GoF的Singleton在Multi-thread的環境中，並非Thread-safe，因此，若是操作環境是屬於Multi-thread的話，在使用Singleton時需要注意利用sync來保證Thread-safe。

案例描述

利用Singleton實現一個ID產生器，該產生器會記錄每一種不同的表單在不同日期目前最後的號碼，利用該產生器，會產生出yyyyMMddxxxx的ID。

ID Generator

