

MAS: Betriebssysteme

Betriebssystemvirtualisierung

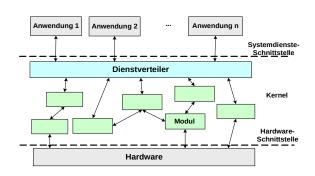
T. Pospíšek



Gesamtüberblick

- 1. Einführung in Computersysteme
- 2. Entwicklung von Betriebssystemen
- 3. Architekturansätze
- 4. Interruptverarbeitung in Betriebssystemen
- 5. Prozesse und Threads
- 6. CPU-Scheduling
- 7. Synchronisation und Kommunikation
- 8. Speicherverwaltung
- 9. Geräte- und Dateiverwaltung

10.Betriebssystemvirtualisierung





Zielsetzung

- Der Studierende soll die Grundlagen, Ziele und Konzepte der Betriebssystemvirtualisierung erläutern können
- Der Studierende soll wichtige Aspekte der Arbeitsweise von Virtualisierungstechniken verstehen



Überblick

1. Grundbegriffe

- 2. Virtualisierbarkeit von Hardware
- 3. Varianten der Virtualisierung
- 4. Betriebsmittelverwaltung bei Virtualisierung



Was ist Virtualisierung (Wiederholung)?

- Allgemeine Definition:
 - Unter Virtualisierung versteht man Methoden zur Abstraktion von Ressourcen mit Hilfe von Software
- Virtuelle Maschine verhält sich wie die reale Maschine
- Diverse Varianten:
 - Virtuelle Computer: Server- und
 Desktopvirtualisierung
 (= Betriebssystem- bzw. Plattformvirtualisierung)
 - Storage Virtualisierung
 - Anwendungsvirtualisierung
 - Virtuelle Prozessumgebungen (Prozessmodell und virtueller Speicher)
 - Virtuelle Prozessoren: Java Virtual Machine (JVM)
 - Netzwerkvirtualisierung (VLAN)



Terminologie zur Betriebssystemvirtualisierung

- Reale Maschine
- Virtuelle Maschine (VM)
- Hostbetriebssystem
 - Synonyme: Wirt, Host, Gastgeberbetriebssystem oder Hostsystem
- Gastbetriebssystem
 - Synonyme: Gast, Guest oder Gastsystem
- Virtual Machine Monitor (VMM)
 - Synonym: Hypervisor



Abgrenzung zur Emulation

- Unterscheidung Emulation Virtualisierung
 - Emulation: Komplette Nachbildung der Hardware in Software
 - Virtualisierung: Geringer Teil der Befehle müssen nachgebildet werden, die meisten Befehle laufen direkt auf der Hardware (direkter Aufruf aus VM aus)



Partitionierung

- Bekannter Ansatz aus dem Mainframe-Umfeld:
 - Gesamtsystem wird bei der Partitionierung in Teilsysteme mit lauffähigen Betriebssysteminstanzen (VMs) partitioniert
- Ressourcen (Prozessor, Hauptspeicher, I/O-System) werden über die Hardware/Firmware den VMs zugeordnet
 - Erstes Betriebssystem dieser Art war CTSS (von MIT entwickelt)
 - Später wurde CTSS von IBM weiterentwickelt zu VM/CMS, heute z/VM (zSeries)



Nachteile der Betriebssystemvirtualisierung

Nachteile

- Geringere Leistung als reale Hardware, Overhead von 5 bis 10 %
- Schwierig bei spezieller Hardwareunterstützung
 - z.B. Hardware-Dongles, spezielle Grafikkarten
- Bei Ausfall eines Serverrechners fallen gleich mehrere virtuelle Rechner aus
 - -> hohe Anforderungen an Ausfallkonzepte und Redundanz



Nutzen der Betriebssystemvirtualisierung

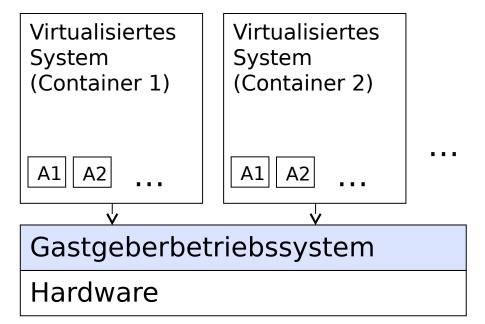
Vorteile

- Weniger Hardware notwendig, bessere
 Hardwareauslastung durch Serverkonsolidierung
 - Heutige Server sind meist bei weitem nicht ausgelastet
- Weniger Leistungsaufnahme für Rechner und Klimatisierung (Stromverbrauch)
- Flexibilität bei Aufbau einer Infrastruktur, schnelle Bereitstellung wird unterstützt, VMs beliebig vervielfältigbar und archivierbar
- Vereinfachte Wartung, Live-Migration, unterbrechungsfrei, auch Technologiewechsel ohne Betriebsunterbrechung
- Unterstützt Verfügbarkeits- und Ausfallsicherheitskonzepte
- Unterstützung auch historischer Anwendungen, Betriebssysteme, Seite 10



Abgrenzung: Anwendungsvirtualisierung (12)

- Kein zusätzliches Gastbetriebssystem, alles läuft im Host-Betriebssystem
- Isolierte Laufzeitumgebungen virtuell in geschlossenem Container
- Im Container laufen die Anwendungen



Ax: Anwendungen



Abgrenzung: Anwendungsvirtualisierung (2

Vorteile

- Geringer Ressourcenbedarf und hohe Leistung
- Gut für Internet Service Provider zur Skalierung von gehosteten Servern oder Webdiensten -> wird bei Cloud Computing unterstützt

Nachteile

- Alle Umgebungen müssen den gleichen in einheitlicher Version BS-Kern nutzen
- Verschiedene Betriebssysteme k\u00f6nnen nicht gleichzeitig verwendet werden

Beispiele

- Containertechnologie von Sun Solaris
- OpenVZ für Linux, Linux-Vserver, Docker, LXC
- FreeBSD Jails



Virtualisierungsansätze

- Vollvirtualisierung:
 - Hardware wird vollständig virtualisiert
 - Keine Anpassung der Gastbetriebssysteme notwendig
- Paravirtualisierung:
 - Anpassung der Gastbetriebssysteme notwendig



Überblick

- 1. Grundbegriffe
- 2. Virtualisierbarkeit von Hardware
- 3. Varianten der Virtualisierung
- 4. Betriebsmittelverwaltung bei Virtualisierung



Das Problem mit den sensitiven Befehlen (1)

- Es gibt privilegierte und nicht privilegierte
 Befehle im Befehlssatz von Prozessoren
- Der Aufruf von privilegierten Befehlen löst einen Sprung ins Betriebssystem (Trap, Unterbrechung) aus
- Es gibt privilegierte Befehle, die dürfen nur im Kernelmodus ausgeführt werden
 - -> Trap ins Betriebssystem und Ausführung dort
- Es gibt in Prozessoren noch die Kategorie der sog. sensitiven Befehle,
 - zustandsverändernd (z.B. Zugriff auf I/O-Geräte oder die MMU oder auf Statusregister)
 - dürfen nur im Kernmodus ausgeführt werden



Das Problem mit den sensitiven Befehlen (2)

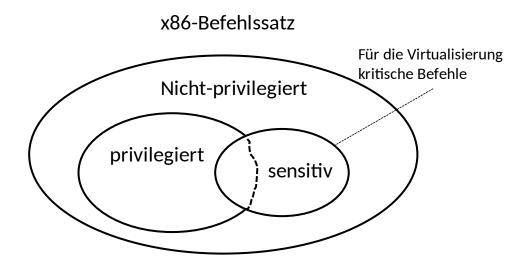
- Virtualisierbarkeit nach dem Popek und Goldberg Theorem (1974):
 - Nach Popek und Goldberg ist ein Prozessor virtualisierbar, wenn alle privilegierten Maschinenbefehle eine Unterbrechung (Trap) erzeugen, wenn sie in einem unprivilegierten Prozessormodus ausgeführt werden
 - Alle sensitiven Befehle sind auch privilegierte Befehle

Popek G. J.; Goldberg R. P.: Formal Requirements for Virtualizable Third Generation Architectures Communications of the ACM 17 (7). 1974. SS. 412 - 421



Virtualisierung bei x86-Prozessoren (1)

- Kritische Befehle sind privilegierte Befehle, die im Usermodus keinen Trap (Ausnahme) auslösen
- 17 Befehle von ca. 250 sind kritisch
 - GDT (Store Global Descriptior Table)
 - Stackzugriff mit PUSHF und POPF, usw.





Virtualisierung bei x86-Prozessoren (2)

- Lösung dafür nennt sich Code Patching oder Binärübersetzung (Binary Translation)
 - Kritische Befehle werden vor der Ausführung, also z.B. beim Starten eine Programms durch den Hypervisor erkannt und ausgetaucht
 - Typisch für Typ-2-Hypervisors (siehe unten)
 - Diese ausgetauschten Befehle führen einen Sprung in den Hypervisor aus, wo eine Emulation der kritischen Befehle erfolgen kann
- Damit kann trotz der Schwächen der x86-Architektur eine vollständige Virtualisierung erreicht werden

Prozessoren mit Virtualisierungsunterstützung (1)



- Sensitive Befehle sind vollständig in den privilegierten Befehlen enthalten
- Intel und AMD bieten z.B. erweiterte Befehlssätze:
 - AMD: Pacifica oder ADM-V = SVM = Secure-Virtual-Machine-Befehlssatz
 - Intel: VMX = Virtualization Instruction Set Architecture (ISA)
 Extension, früher Vanderpool

Prozessoren mit Virtualisierungsunterstützung (2)



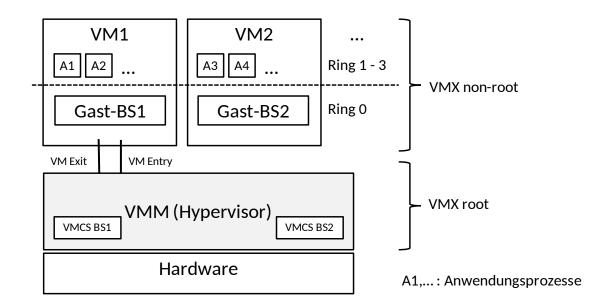
- Hypervisor läuft in einem neuen Root- oder Wirt-Betriebsmodus mit mehr Privilegien als der Ring 0
 - Wird auch als Ring -1 bezeichnet
 - Root-Betriebsmodus hat die Kontrolle über die CPU und andere Ressourcen
 - Bei Intel-Prozessoren heißt der Root-Betriebsmodus auch VMX root.
- Die Gastbetriebssysteme nutzen dagegen den sog.
 Gast-Modus
 - Wird bei Intel-Prozessoren auch als VMX non-root genannt
 - Im Gast-Modus wird bei allen sensitiven Befehlsaufrufen ein Trap in den Hypervisor veranlasst

Prozessoren mit Virtualisierungsunterstützung (3)



- Hypervisor verwaltet je VM eine Datenstruktur VMCS
- Mit Hypercalls springt VM in den Hypervisor -> VMCALL (bei Intel)
- Weitere Befehle: VMENTRY, VMEXIT, VMON, VMOFF,

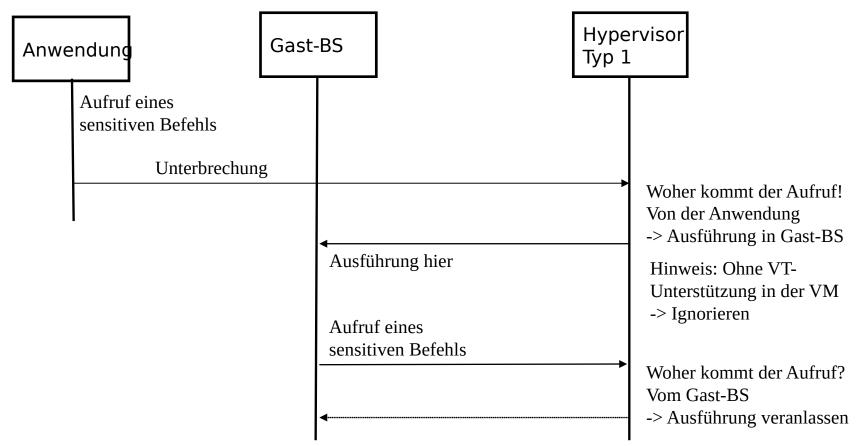
. . .





Das Problem mit den sensitiven Befehlen (5)

 Typischer Ablauf für die Befehlsausführung eines sensitiven Befehls mit Virtualisierungstechnik in der CPU





Überblick

- 1. Grundbegriffe
- 2. Virtualisierbarkeit von Hardware
- 3. Varianten der Virtualisierung
- 4. Betriebsmittelverwaltung bei Virtualisierung



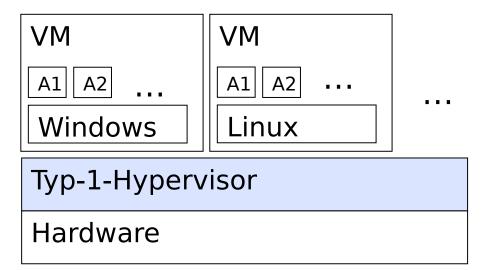
Überblick über Konzepte und Technologien

- Es gibt unterschiedlichste
 Virtualisierungskonzepte und -technologien
- Einige davon sollen diskutiert werden:
 - Vollständige Virtualisierung, Typ-1-Hypervisor
 - Vollständige Virtualisierung, Typ-2-Hypervisor
 - Paravirtualisierung, ...

Typ-1-Hypervisor (Vollständige Virtualisierung) (1)



- VMM = Typ-1-Hypervisor direkt über der Hardware als kleines Minibetriebssystem
- Variante benötigt VT im Prozessor, sonst nicht möglich
- Beispiele: XenServer von Citrix Systems, vSphere ESX von VMware, Hyper-V von Microsoft



Ax: Anwendungsprozesse



Typ-2-Hypervisor (2)

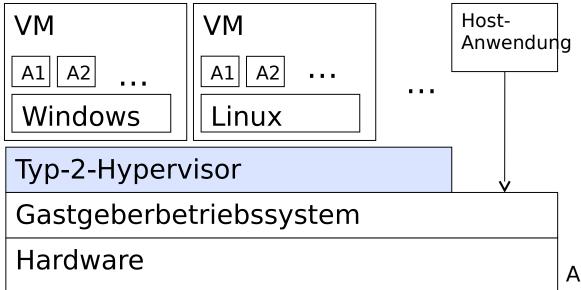
- Auch Hosted-Ansatz, Vollvirtualisierung
- Wenn keine Virtualisierungsunterstützung durch Prozessoren vorhanden ist, ist Hypervisor vom Typ 2 sinnvoll
- Beim Start eines Anwendungsprogramms in einer VM wird zunächst eine Übersetzung sensitiver Befehle in spezielle Hypervisor-Prozeduren durchgeführt
 - Binary Translation
 - Hypervisor läuft als einfaches Benutzerprogramm über Gast-BS
- Gastbetriebssystem wandelt die Aufrufe in spezielle Aufrufe an den Hypervisor um, der die Befehle dann emuliert





Typ-2-Hypervisor (1)

- Mehr Overhead als bei Typ-1-Hypervisor
- Nicht für Produktionseinsatz, eher für Test- und Entwicklungsumgebungen
- Beispiele: Virtual Server / PC von Microsoft, VMware Workstation



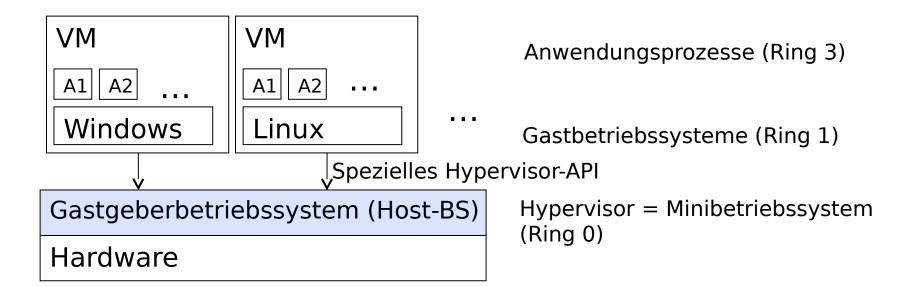
Ax: Anwendungsprozesse





Paravirtualisierung (1)

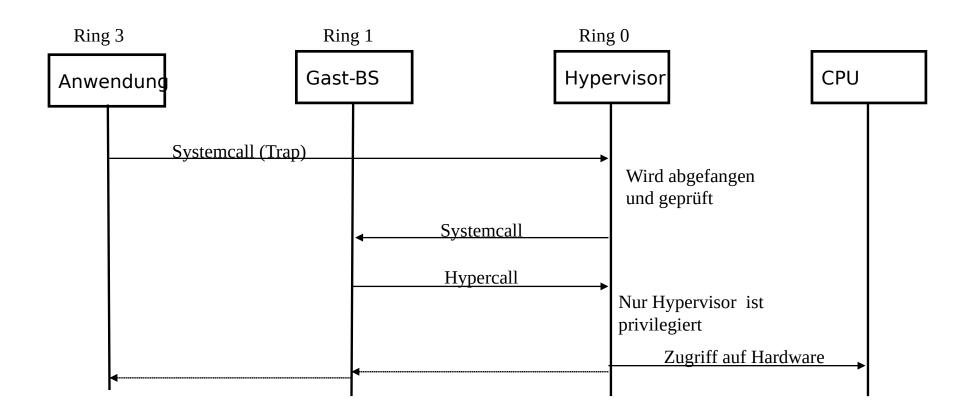
- Hypervisor ist hier ein reduziertes Metabetriebssystem
- Paravirtualisierung arbeitet mit modifiziertem
 Gastbetriebssystem (paravirtualisieres Betriebssystem)
- Hypervisor-Aufrufe über spezielle Systemaufrufe (API)
- Beispiele: Das offene Xen



Paravirtualisierung (2) Ablauf eines Hypercalls



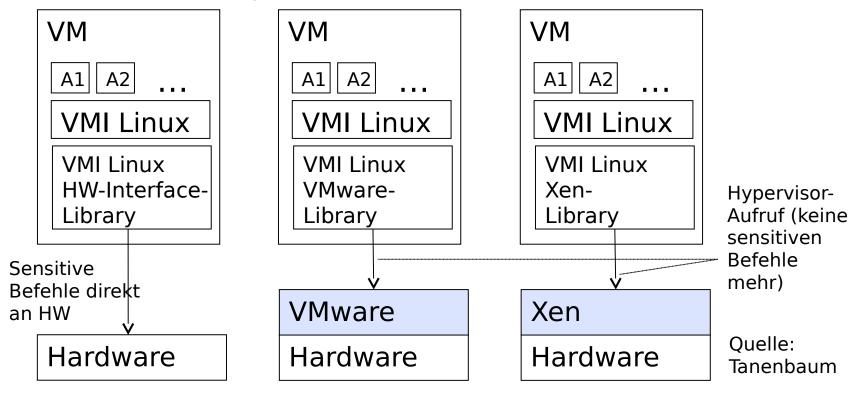
Bei x86-Architektur





Weiterführung der Idee

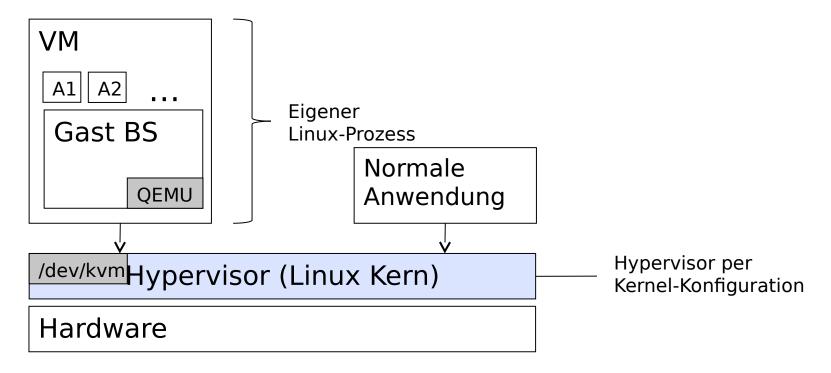
- Idee eines VMI = Virtual Machine Interface als Schnittstelle zu einem Mikrokern (API mit Hypervisor-Befehlen)
- Hypervisor-Konzepte und Paravirtialisierung immer schwerer abzugrenzen



Fallbeispiel: KVM – Kernel Virtual Machine unter Linux



- KVM ist ein Modul des Linux-Kerns -> Linux-Kern ist Hypervisor
- Voraussetzung: Prozessor unterstützt Virtualisierungstechnik
- Special Device /dev/kvm dient der Virtualisierung des Speichers
- QEMU-Prozess wickelt I/O-Befehle ab





Überblick

- 1. Grundbegriffe
- 2. Virtualisierbarkeit von Hardware
- 3. Varianten der Virtualisierung
- 4. Betriebsmittelverwaltung bei Virtualisierung

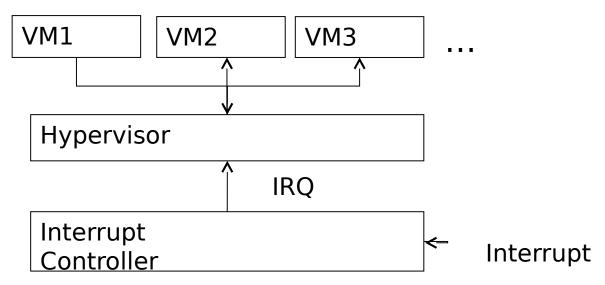


Interruptverarbeitung und Gerätesteuerung

 Hypervisor ist in der Rolle des Multiplexers für Interruptbearbeitung

Xen Hypervisor: Privilegierte VM greift auf Geräte mit realen Treibern zu und kommuniziert mit virtuellen Treibern in den

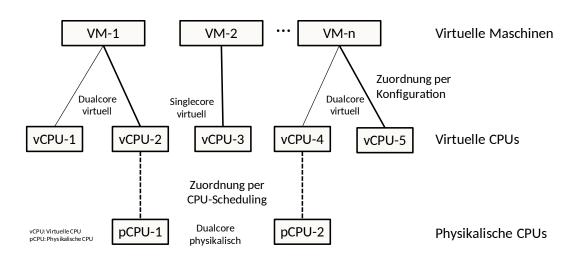
VMs





CPU-Scheduling

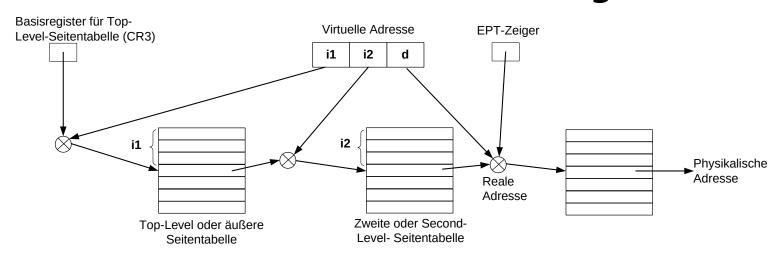
- SEDF-Scheduler: SEDF steht für Simple Earliest Deadline First -> alt
- Credit-Scheduler: Jeder vCPU wird initial ein Kredit gewährt, der zeitgesteuert reduziert wird
- Co-Scheduling: für virtuelle Multiprozessoren
 - streng
 - relaxed





Hauptspeicherverwaltung

- Abbildung: Virtuelle Adresse -> reale Adresse > physikalische Adresse
- Schattentabellen
- Extended Page Tables (EPT) bei Intel in der MMU
- Weiterer Mechanismus: Ballooning



d: Distanz, Offset

i1, i2; Indices auf Seitentabellen

Zusammenfassung / Anmerkungen Virtualisierung



- Viele Varianten möglich, Grenzen verschwinden
- Paravirtualisierung und Hardwarevirtualisierung gewinnen an Bedeutung
- Sicherheit ein Thema
 - Z.B. VMware ESXi, kleine Virtualisierungs-Appliance (32 MB) zur Reduzierung von Angriffen
- Virtualisierung ist wichtig für Cloud Computing
 - Cloud Computing nutzt virtuelle Maschinen zur Abschottung untereinander und für die Skalierung
- Wichtig: Für den Betrieb sind Managementinstrumente zur Administration erforderlich



Überblick

- ✓ Einführung in Computersysteme
- ✓ Entwicklung von Betriebssystemen
- ✓ Architekturansätze
- ✓ Interruptverarbeitung in Betriebssystemen
- ✓ Prozesse und Threads
- ✓ CPU-Scheduling
- ✓ Synchronisation und Kommunikation
- ✓ Speicherverwaltung
- ✓ Geräte- und Dateiverwaltung
- ✓ Betriebssystemvirtualisierung