

RANDOMIZER ANDROID STUDIO – EXPRESS.JS APPLICATION

EXPRESS PALVELIMEN JSON-DATAN TUONTI ANDROID APPLIKAATIOLE, JOSSA APPLIKAATIO LUO SATUNNAISESTI GENEROIDUN KIRJAINYHDISTELMÄN NAPPULASTA VASTAAMAAN AJOITTAIN PALVELIMEN JSON-DATAA.

LÄHETETÄÄN KÄYTTÄJÄLLE SÄHKÖPOSTIIN APPLIKAATIOSSA GENEROITU KIRJAINYHDISTELMÄ, JOSSA KERROTAAN, VASTAAKO GENEROITU KIRJAINYHDISTELMÄ PALVELIMELLE MÄÄRITETTYÄ YHDISTELMÄÄ.

JOS VASTAA, KÄYTTÄJÄLLE LÄHETETÄÄN SÄHKÖPOSTIN YHTEYDESSÄ LINKKI, JOSSA KÄYTTÄJÄ OHJATAAN SIVULLE, JOSSA TARKASTETAAN KOODI SYÖTEKENTÄSSÄ. KOODIN VASTATESSA PALVELIMEN KOODIA, KÄYTTÄJÄ OHJATAAN "OLET VOITTANUT" SIVULLE. JOS KOODI ON VÄÄRÄ, KÄYTTÄJÄ OHJATAAN "KOODI EI OLE TUOTTANUT VOITTOA" SIVULLE.

1. PYYDETÄÄN TÄYTTÄMÄN TYHJÄT KENTÄT

1.5 NÄKYMÄTÖN KENTÄ JOHON APPLIKAATIO
TUO PALVELIMELTA VOITTOA VASTAAVAN
KIRJAINYHDISTELMÄN. TÄTÄ KENTTÄÄ
KÄYTETÄÄN VERTAILUUN KOHDASSA VIISI

2. KÄYTTÄJÄ SYÖTTÄÄ TÄHÄN SÄHKÖPOSTI
OSOITTEENSA KAHTEN KERTAAN

3. YKSI PAINALLUS, YKSI SATUNNAINEN
GENEROINTI KIRJAINYHDISTELMIÄ

4. KOHTA KOLMEN GENEROIDUT YHDISTELMÄT
TULEVAT TÄHÄN

5. KÄYNNISTÄÄ FUNKTION, JOKA KÄYTTÄÄ
KOHDAN 1 JA 2 SYÖTEARVOA SÄHKÖPOSTIN
LÄHETTÄMISEEN. PAKKAA VIESTIIN
GENEROIDUN YHDISTELMÄN JA VIESTIN
SISÄLLÖN ONKO KÄYTTÄJÄ VOITTANUT

1 & 1.5

2

3

4

5

TRY YOUR LUCK

SEND

10:11



Randomizer

Fill in the blanks to enter the raffle

Email address

Confirm email address

TRY YOUR LUCK

SEND



Käyttäjä voittaa, jos generoidut kirjaimet vastaavat palvelimen kirjainyhdistelmää. Käyttäjä myöskin saa sähköpostin, vaikka kirjaimet eivät vastaisikaan palvelimen yhdistelmää. Eroavaisuutena on, että voittaessa liitetään linkki sähköpostiin ja että käyttäjä on voittanut.



authenticator2000@gmail.com

-> minä ▾



englanti ▾



> suomi ▾

[Käännä viesti](#)

You requested raffle code from Randomizer app.

Your raffle code is " CA " but you didn't win this time.

Randomizer app: raffle code

Inbox x



authenticator2000@gmail.com

-> minä ▾



englanti ▾



> suomi ▾

[Käännä viesti](#)

You requested raffle code from Randomizer app.

Your raffle code is " AB "AND YOU WON!

Redeem your code at: <http://localhost:3000/redeem>



localhost:3000/redeem

Redeem your code

Submit



localhost:3000/lost

You didn't win this time



localhost:3000/won

Your code wins!

```
Raffle code that wins is: { bonusPrize: 'AB' }  
App is running on port 3000  
User input from main page: CA  
Entered code does not match raffle code  
User input from main page: AB  
User won! AB equals AB
```