## Examen PP - Seria 2CC

11.06.2015

ATENȚIE: Aveți 2 ore . 10p per subiect . 100p necesare pentru nota maximă . Justificați răspunsurile!

1. Reduceti la forma normală expresia:

```
\begin{array}{lll} (\lambda y.((\lambda x.\lambda y.x \ y) \ \Omega) \ \lambda x.\lambda y.y) \\ Soluție: \\ (\underline{\lambda y}.((\lambda x.\lambda y.x \ y) \ \Omega) \ \underline{\lambda x.\lambda y.y}) \\ \rightarrow ((\underline{\lambda x}.\lambda y.x \ \underline{\lambda x.\lambda y.y}) \ \Omega) \\ \rightarrow (\underline{\lambda y}.\lambda x.\lambda y.y \ \underline{\Omega}) \\ \rightarrow \lambda x.\lambda y.y \end{array}
```

2. Scrieți o funcție setN în Racket care primește două liste L1 și L2 (fără duplicate) ca argumente și întoarce o listă care este intersecția celor două liste, luate ca mulțimi (rezultatul nu trebuie să conțină duplicate).

Solutie:

```
(define (setU L1 L2)
  (cond
        ((null? L1) L2)
        ((member (car L1) L2) (setU (cdr L1) L2))
        (else (cons (car L1) (setU (cdr L1) L2)))
        )) sau
(define (setU2 L1 L2) (foldr (λ (x L)
        (if (member x L) L (cons x L))) '() (append L1 L2)))
```

3. Date fiind funcțiile E și F și următorul cod care considerăm că se execută fără erori, de câte ori sunt evaluate fiecare dintre cele două functii, si la ce linii din cod se fac evaluările?

```
1. (define fmic (\lambda (a)

2. (let [ (f (F a)) (g (delay (E a))) ]

3. f ) ))

4. (fmic (E 'argument))

Soluție:

E la 4, F la 2
```

4. Sintetizați tipul funcției Haskell următoare: f x = f (f x)

Solutie:

```
f:: a -> b
x :: a
(f (f x)) :: b
-----
f :: c -> d
(f x) :: c
d = b
-----
f :: e -> g
x :: e = a
g = c
din f: a = c = e si b = d = g
f :: a -> a
-----
f :: t -> t
```

5. Instanțiați în Haskell clasa Ord pentru liste. Ordonarea listelor va fi dată de compararea primului element din fiecare listă. E.g. [1, 2, 3] < [2, 3, 4] pentru că 1 < 2. Solutie:

NOTĂ: Pentru ca implementarea să compileze am folosit aici MyOrd și #<= în loc de Ord și <=, definite astfel: class Eq a => MyOrd a where (#<=) :: a -> a -> Bool. Soluția cerută, (dar cu Ord și <= în loc de MyOrd și #<=), era:

```
instance Ord a => MyOrd [a] where (h1:_) #<= (h2:_) = h1 <= h2
```

6. Scrieți o funcție Haskell care elimină dintr-o listă elementele care apar de mai multe ori. E.g. [1, 2, 3, 2, 3, 5] -> [1, 5].

Solutie:

```
nodups [] = []
nodups l = head l : nodups (filter (not . (== head l)) $ tail l)
```

7. Care este fluxul **s** pentru care este adevărat:

```
(take 10 \$ zipWith (+) s [1, 1..]) == (take 10 \$ tail s) Soluție: Naturals
```

8. Traduceți în logica cu predicate de ordinul I următoarea propoziție:

Cine se scuză, se acuză.

Solutie:

```
\forall x.scuza(x,x) \Rightarrow acuza(x,x)
```

9. Ștind că în mijlocul Dunării exista insula AdaKaleh, și există o trecere de pe malul drept pe insulă, și una de pe insulă pe malul stâng, iar trecerea este tranzitivă, folosiți rezoluția pentru a demonstra că se poate trece de pe malul drept pe malul stâng (folosiți predicatul trece(loc, altLoc)).

Solutie:

```
trece(MStang, AdaKaleh) \ (1)
trece(AdaKaleh, MDrept) \ (2)
\forall x \forall y \forall z. trece(x, y) \land trece(y, z) \Rightarrow trece(x, z) \ (tranzitivitate)
\rightarrow \{\neg trece(x, y) \lor \neg trece(y, z) \lor trece(x, z)\} \ (3)
\neg trece(MStang, MDrept) \ (4) \ (concluzie negată)
(1) \ rezolvă \ cu \ (3), \ substituție \ \{MStang/x, AdaKaleh/y\}
\rightarrow \neg trece(AdaKaleh, z) \lor trece(MStang, z) \ (5)
(2) \ rezolvă \ cu \ (5), \ substituție \ \{MDrept/z\} \rightarrow trece(MStang, MDrept) \ (6)
(6) \ rezolvă \ cu \ (4) \rightarrow clauza \ vidă.
```

10. Implementați în Prolog un predicat având semnătura mapF(+L, -LO), care să fie echivalent cu expresia Haskell (map f), știind că există deja definit un predicat f(+X, -XO). Solutie:

```
mapF(L, LO):- findall(XO, (member(X, L), f(X, XO)), LO).
```

11. Câte soluții are interogarea p(L, [1, 2, 3]) în condițiile în care avem definiția de mai jos? Ce formă au aceste soluții?

```
p(D, [A, B, C]) :- member(A, D), member(B, D), member(C, D).
Solutie:
```

O infinitate. Soluțiile sunt liste care conțin 1, 2 și 3 (în ordine) și un număr  $\geq$  0 de elemente neinstanțiate.

12. Scrieți un algoritm Markov care lucrează pe un șir de simboluri din mulțimea A și înlocuiește fiecare grup de două simboluri identice cu o singură apariție a simbolului. Grupurile identificate trebuie să fie disjuncte. De exemplu, pentru șirul 0100110110001 se obține 010101001.

Soluție:

- Dedup(); Ab g<sub>1</sub>
- 2.  $ag_1g_1 \rightarrow g_1a$
- 3. ag<sub>1</sub>-> g<sub>1</sub>a
- 4. a -> .
- 5. -> a

 $\wedge$