

JQuery 高级

1. 动画

1. 三种方式显示和隐藏元素

1. 默认显示和隐藏方式

1. `show([speed],[easing],[fn])`

1. 参数:

1. speed: 动画的速度。三个预定义的值("slow", "normal", "fast")或表示动画时长的毫秒数值(如: 1000)

2. easing: 用来指定切换效果, 默认是"swing", 可用参数"linear"

* swing: 动画执行时效果是 先慢, 中间快, 最后又慢

* linear: 动画执行时速度是匀速的

3. fn: 在动画完成时执行的函数, 每个元素执行一次。

2. `hide([speed],[easing],[fn])`

3. `toggle([speed],[easing],[fn])`

2. 滑动显示和隐藏方式

1. `slideDown([speed],[easing],[fn])`

2. `slideUp([speed],[easing],[fn])`

3. `slideToggle([speed],[easing],[fn])`

3. 淡入淡出显示和隐藏方式

1. `fadeIn([speed],[easing],[fn])`

2. `fadeOut([speed],[easing],[fn])`

3. `fadeToggle([speed],[easing],[fn])`

2. 遍历

1. js的遍历方式

* for(初始化值;循环结束条件;步长)

2. jq的遍历方式

1. jq对象.each(callback)

1. 语法:

jquery对象.each(function(index,element){});

* index: 就是元素在集合中的索引

* element: 就是集合中的每一个元素对象

* this: 集合中的每一个元素对象

2. 回调函数返回值:

* true: 如果当前function返回为false, 则结束循环(break)。

* false: 如果当前function返回为true, 则结束本次循环, 继续下次循环(continue)

2. `$.each(object, [callback])`

3. for..of: jquery 3.0 版本之后提供的方式

for(元素对象 of 容器对象)

3. 事件绑定

1. jquery标准的绑定方式

* jq对象.事件方法(回调函数);

* 注: 如果调用事件方法, 不传递回调函数, 则会触发浏览器默认行为。

* 表单对象.submit();//让表单提交

```

2. on绑定事件/off解除绑定
    * jq对象.on("事件名称",回调函数)
    * jq对象.off("事件名称")
      * 如果off方法不传递任何参数,则将组件上的所有事件全部解绑
3. 事件切换: toggle
    * jq对象.toggle(fn1,fn2...)
      * 当单击jq对象对应的组件后,会执行fn1.第二次点击会执行fn2.....

    * 注意: 1.9版本 .toggle() 方法删除,jQuery Migrate (迁移) 插件可以恢复此功能。
    <script src="../../js/jquery-migrate-1.0.0.js" type="text/javascript" charset="utf-8"></script>

```

4. 案例

1. 广告显示和隐藏

```

<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
    <meta charset="UTF-8">
    <title>广告的自动显示与隐藏</title>
    <style>
        #content{width:100%;height:500px;background:#999}
    </style>

    <!--引入jquery-->
    <script type="text/javascript" src="../../js/jquery-3.3.1.min.js"></script>
    <script>
        /*
            需求:
                1. 当页面加载完, 3秒后. 自动显示广告
                2. 广告显示5秒后, 自动消失。

            分析:
                1. 使用定时器来完成. setTimeout (执行一次定时器)
                2. 分析发现jQuery的显示和隐藏动画效果其实就是控制display
                3. 使用 show/hide方法来完成广告的显示

        */

        //入口函数, 在页面加载完成之后, 定义定时器, 调用这两个方法
        $(function () {
            //定义定时器, 调用adShow方法 3秒后执行一次
            setTimeout(adShow,3000);
            //定义定时器, 调用adHide方法, 8秒后执行一次
            setTimeout(adHide,8000);
        });
        //显示广告
        function adShow() {
            //获取广告div, 调用显示方法
            $("#ad").show("slow");
        }
        //隐藏广告
        function adHide() {
            //获取广告div, 调用隐藏方法
            $("#ad").hide("slow");
        }
    </script>

```

```
}
```

```
</script>
</head>
<body>
<!-- 整体的DIV -->
<div>
  <!-- 广告DIV -->
  <div id="ad" style="display: none;">
    
  </div>

  <!-- 下方正文部分 -->
  <div id="content">
    正文部分
  </div>
</div>
</body>
</html>
```

2. 抽奖

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <title>jquery案例之抽奖</title>
  <script type="text/javascript" src="../js/jquery-3.3.1.min.js"></script>

  <script language='javascript' type='text/javascript'>
```

```
/*
```

分析:

1. 给开始按钮绑定单击事件
 - 1.1 定义循环定时器
 - 1.2 切换小相框的src属性
 - * 定义数组, 存放图片资源路径
 - * 生成随机数。数组索引

2. 给结束按钮绑定单击事件

- 1.1 停止定时器
- 1.2 给大相框设置src属性

```
*/
```

```
var imgs = ["../img/man00.jpg",
            "../img/man01.jpg",
            "../img/man02.jpg",
            "../img/man03.jpg",
            "../img/man04.jpg",

            "../img/man05.jpg",
```

```

        "../img/man06.jpg",
    ];
    var startId;//开始定时器的id
    var index;//随机角标
    $(function () {
        //处理按钮是否可以使用的效果
        $("#startID").prop("disabled",false);
        $("#stopID").prop("disabled",true);
    });

```

```

//1. 给开始按钮绑定单击事件
$("#startID").click(function () {
    // 1.1 定义循环定时器 20毫秒执行一次
    startId = setInterval(function () {
        //处理按钮是否可以使用的效果
        $("#startID").prop("disabled",true);
        $("#stopID").prop("disabled",false);
    },20);
});

```

```

//1.2生成随机角标 0-6
index = Math.floor(Math.random() * 7);//0.000--0.999 --> * 7 -->
0.0-----6.9999

//1.3设置小相框的src属性
$("#img1ID").prop("src",imgs[index]);

    },20);
});

```

```

//2. 给结束按钮绑定单击事件
$("#stopID").click(function () {
    //处理按钮是否可以使用的效果
    $("#startID").prop("disabled",false);
    $("#stopID").prop("disabled",true);
});

```

```

// 1.1 停止定时器
clearInterval(startId);
// 1.2 给大相框设置src属性
$("#img2ID").prop("src",imgs[index]).hide();
//显示1秒之后
$("#img2ID").show(1000);
    });
});

```

```

</script>

```

```

</head>
<body>

```

```

<!-- 小像框 -->
<div style="border-style:dotted;width:160px;height:100px">

    

```

```
</div>

<!-- 大像框 -->
<div
    style="border-
style:double;width:800px;height:500px;position:absolute;left:500px;top:10px">
    
</div>

<!-- 开始按钮 -->
<input
    id="startID"
    type="button"
    value="点击开始"
    style="width:150px;height:150px;font-size:22px">

<!-- 停止按钮 -->
<input
    id="stopID"
    type="button"
    value="点击停止"
    style="width:150px;height:150px;font-size:22px">
```

```
</body>
</html>
```

5. 插件：增强jQuery的功能

1. 实现方式：

1. \$.fn.extend(object)
 - * 增强通过jQuery获取的对象的功能 \$("#id")
2. \$.extend(object)
 - * 增强jQuery对象自身的功能 \$/jQuery