**Inhoudsopgave**

Achtergronden

Tijdschema

**Achtergronden**

Voor deze opdracht is opdrachtgever is Christine Bardouille, een OVH docent van het Grafisch Lyceum Rotterdam. Communicatie word via Microsoft Teams, door haar te mailen bij bardouille@glr.nl en om haar te bellen bij +31882001550

De opdrachtnemers zijn Maarten Kramer, Arman Mirzajani, Luca Mavi. De projectleider is Maarten. Zij behoren tot (bedrijfs/projectteam naam). Met ons kan contact worden opgenomen door ons te mailen bij (naam)@gmail.com

Hiervoor heeft het GLR al een Esports evenement gedaan, wat een groot succes was. (naam) heeft hiervoor al een ander grootschalig project tot stand gebracht. Een paar maanden geleden waren ze begonnen met hun eigen webshop voor videospellen, software en hardware.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Tijd** | **Activiteit** | **Wie** |
| 5:00-6:00 | Opening evenement | Arman |
| 6:00-7:30 | Game 1: COD Cold War | Luca |
| 7:30-8:00 | Pauze | Arman |
| 8:00-9:30 | Game 2: RSG | Maarten |
| 9:30-10:00 | Pauze | Luca |
| 10:00-12:00 | Game 3: CS-GO | Arman |
| 12:00-12:30: | Prijs uitrijking | Luca, Maarten, Arman |
| 12:30-1:00 | Afsluiting evenement | Maarten |