# Mathe 1 Cheatsheet

Für erstes Mathemodul (Ganter, Noack)

## LAG

# Vollständige Induktion

Beweis erfolgt für  $n \geq 1, n \in \mathbb{N}$  mittels vollständiger Induktion.

IV für 
$$n = 1$$
:  $\sum_{k=1}^{N} (4k - 3) = n(2n - 1) \iff (4 * 1 - 3) = 1 * (2 - 1) \iff 1 = 1\sqrt{2n + 2}$ 

**IA** für 
$$n \ge 1$$
:  $\sum_{k=1}^{N} (4k - 3) = n(2n - 1)$ 

**IS** für 
$$n = n + 1$$
:

$$\sum_{k=1}^{N+1} (4k-3) = (n+1)(2(n+1)-1) \iff \sum_{k=1}^{N} (4k-3) + (4*(n+1)-3) = (n+1)(2n+1)$$

nach IA ailt:

$$n(2n-1) + (4*(n+1)-3) = (n+1)(2n+1) \iff 2n^2 - n + 4n + 4 - 3 = (n+1)(2n+1) \iff (2n^2 + 3n + 1 = 2n^2 + n + 2n + 1 \iff 2n^2 + 3n + 1 = 2n^2 + 3n + 1\sqrt{n^2 + n^2 + 2n^2 + 3n^2 + 3n^2$$

# Ebenengleichungen

In  $\mathbb{R}_3$  kann es Ebenen der folgenden Formen geben:

1. 
$$E: \vec{x} = ToDo$$

# Lineare Gleichungssysteme

Lösen von linearem Gleichungssystem  $A\vec{x} = \vec{b}$  mit Gauss durch elementare Zeilenumformungen (Addieren eines Vielfachen von anderen Gleichungen, Umtauschen von Gleichungen und Skalierung). Erw. Koeffizietenmatrix:

$$\left( egin{array}{cc|c} A_{1,1} & A_{1,2} & A_{1,3} & ec{b}_1 \ A_{2,1} & A_{2,2} & A_{2,3} & ec{b}_2 \end{array} 
ight)$$

#### Inverse zu Matrizen

Es existiert ein  $A_{-1}$  zu einer Matrix A, wenn Aquadratisch ist und das homogene LGS  $A * \vec{x} = \vec{0}$  nur die triviale Lösung hat. Dann gilt  $A_{-1} \times A = E$ . Pivotspalten sind Spalten, in denen nur in einer Zeile eine 1 steht. Gibt es nach Vor- und Rückwärtsphase noch Nicht-Pivotspalten, hat das LGS unendlich viele Lösungen. Gibt es eine Zeile (0,0,0,c) mit  $c \neq 0$ , gibt es keine Lösung.

### LU-Faktorisierung

- Soll A als untere Dreickecksmatrix L und obere Dreieckmatrix U faktorisiert werden, gilt A = $L \times U$
- U ist die erste durch elementare Zeilenumformungen erreichte Matrix in Zeilenstufenform (ZSF) (**nicht** reduziert). Vertauschungen und Skalierungen sind zwecks Eindeutigkeit nicht erlaubt!
- L ist das Produkt der invertierten Elementarmatrizen  $L = E_1^{-1} \times E_2^{-1} \times E_n^{-1}$  bis zum Erreichen von U
- Lösung von  $L \times U = \vec{b}$ , wenn L und U bekannt sind durch  $L \times \vec{y} = \vec{b}$ . Dann  $U \times \vec{x} = \vec{y}$  lösen.

### Diskrete Strukturen

# Begriffsverbände

- ullet Formaler Kontext G, M, I in Tabelle: Merkmale  ${f Restklassenringe}$ oben, Gegenstände links.
- Lesen von Begriffsverband: Von oben nach unten

#### Kanonische Darstellung und Teiler

- Primfaktorzerlegung ist kanonische Darstellung, bswp. 22:  $22 = 2^1 * 11^1$ . 3 teilt  $n \in \mathbb{N}$ , wenn Quersumme durch 3 teilbar ist. 11 teilt  $n \in \mathbb{N}$ , wenn alternierende Quersumme durch 11 teilbar ist. Bspw. 61259:  $6 - 1 + 2 - 5 + 9 = 11\sqrt{\phantom{0}}$
- Anzahl Teiler von n: Summe der Exponenten der Primfaktoren, jeweils + 1, bspw. 22: teilerzahl(22) = (1+1)\*(1+1) = 4 (nämlich 2, 11, 1, 22
- Anzahl teilerfremder Zahlen zu n: Eulersche  $\varphi$ -Funktion. Für  $n \in \mathbb{N}$  mit den Primfaktoren  $p_1^a \dots p_k^l : \varphi(n) = n * (1 - \frac{1}{p_1}) * (1 - \frac{2}{p_2}) * \dots * (1 - \frac{k}{p_k})$ (p sind also immer die Basen)
- Primzahlen 1-100: 2, 3, 5, 7, 11, 13, 17, 19, 23, 29, 31, 37, 41, 43, 47, 53, 59, 61, 67, 71, 73, 79, 83, 89, 97

# ggT und euklidischer Algorithmus

ggT wird mit euklidischem Algorithmus bestimmt. In erweiterter Form:

i	$n_i$	$n_{i+1}$	r	$q_i$	$a_{i+1}$	$a_i$
1.	238	154	84	1	2	-3
2.	154	84	70	1	-1	2
3.	84	70	14	1	1	-1
4.	70	14	0	5	0	1
5.	14	0	ggT: 14		1	0

$$a_i = a_{i+2} - q_i * a_{i+1}$$
$$q_i = n_i div n_{i+1}$$

- In  $\mathbb{Z}_{22}$  sind 0-21 drin, negative Zahlen: Solange  $22 \equiv 0 \pmod{n}$  addieren, bis Ergebnis in  $\mathbb{Z}_n$  liegt
- Einheit: Zahl  $a \in \mathbb{Z}_n$  ist Einheit, wenn  $a * b \equiv 1$ (mod n). Das gilt dann, wenn qqT(a,n)=1.
- Nullteiler: Zahl  $a \in \mathbb{Z}_n$  ist Nullteiler, wenn  $a * b \equiv 0 \pmod{n}$
- Division nur für Einheiten. Ist a Einheit in  $\mathbb{Z}_n$ , dann wird inverses Element  $n^{-1}$  durch erw. euklidischen Algorithmus bestimmt (mit n als erstem Wert und a als zweitem). Inverses zu n ist dann der Wert, der als  $a_1$  oben rechts rauskommt.
- Rechnen mit Potenzen:  $a^m * a^n = a^{m+n}, a^n =$  $a^{n \mod (p-1)}$
- Lemma von Euler-Fermat:  $a^{\varphi(n)} \mod n = 1$ , falls a zu n teilerfremd ist (qqT(a, n) = 1)

Gebaut mit LATEX