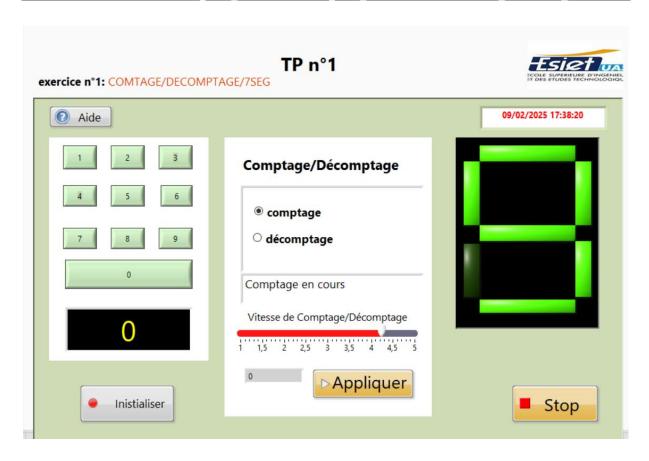
ESIET UAS ECOLE SUPERIEURE D'INGENIEURS ET DES ETUDES TECHNOLOGIQUES	ECOLE SUPERIEURE PRIVEE D'INGENIEURS ET DES ETUDES TECHNOLOGIQUES DE TUNIS DEPARTEMENT GENIE ELECTRIQUE
S2 AU: 2024/2025	CAO-ÉLECTRONIQUE
	TP1

Exercice n°1 : Comptage / Décomptage avec Affichage 7 Segments



L'objectif de cet exercice est de concevoir et programmer une interface sous LabVIEW permettant de réaliser un comptage et un décomptage avec affichage sur un afficheur 7 segments.

Vous devez créer un programme sous LabVIEW qui permet :

1. Affichage numérique et interaction

- Un pavé numérique (touches de 0 à 9) permettant d'initialiser la valeur de départ du compteur.
- o Un affichage numérique qui montre la valeur actuelle du compteur.

2. Modes de comptage

- Un bouton radio pour choisir entre comptage (incrémentation) et décomptage (décrémentation).
- Un indicateur textuel affichant "Comptage en cours" ou "Décomptage en cours" selon le mode sélectionné.

3. Vitesse de comptage / décomptage

- Un curseur permettant d'ajuster la vitesse d'incrémentation/décrémentation entre
 1 et 5 unités par seconde.
- o Un bouton "Appliquer" pour valider la vitesse sélectionnée.

4. Affichage 7 segments

 La valeur du compteur doit être affichée sur un afficheur 7 segments simulé sous LabVIEW.

5. Contrôles supplémentaires

- o Un bouton "Initialiser" pour réinitialiser le compteur à zéro.
- o Un bouton "Stop" pour arrêter le programme.

Exercice n°2: Animation Labview (perceuse)



Développer une application sous **LabVIEW** permettant d'automatiser le fonctionnement d'une perceuse sur une chaîne de production.

Description du système :

Un convoyeur transporte des pièces sous une perceuse qui effectue un perçage automatique. Deux capteurs sont installés :

- Capteur 1 : détecte l'arrivée d'une pièce sous la perceuse.
- Capteur 2 : vérifie la sortie de la pièce après perçage.
- Un bouton Marche/Arrêt permet de démarrer ou d'arrêter le processus.
- Un afficheur comptabilise le nombre de pièces traitées.

Fonctionnalités attendues :

1. Démarrage/Arrêt du système :

o L'utilisateur doit pouvoir démarrer et arrêter la perceuse à l'aide d'un bouton.

2. Détection et perçage automatique :

- Lorsqu'une pièce est détectée par le Capteur 1, la perceuse s'abaisse et effectue un perçage.
- Une temporisation de perçage (ex: 2 secondes) est appliquée avant de relever la perceuse.

3. Comptage des pièces :

- o Une fois le perçage terminé, la pièce avance jusqu'au Capteur 2.
- o Lorsque la pièce passe devant **Capteur 2**, le compteur de pièces est incrémenté.

4. Affichage du nombre de pièces :

o Le nombre total de pièces traitées doit être affiché sur un indicateur numérique.

Travail demandé:

- Concevoir et programmer l'interface sous LabVIEW avec les éléments graphiques nécessaires.
- Implémenter la logique du programme pour gérer le cycle de perçage.
- Tester le programme en mode simulation.