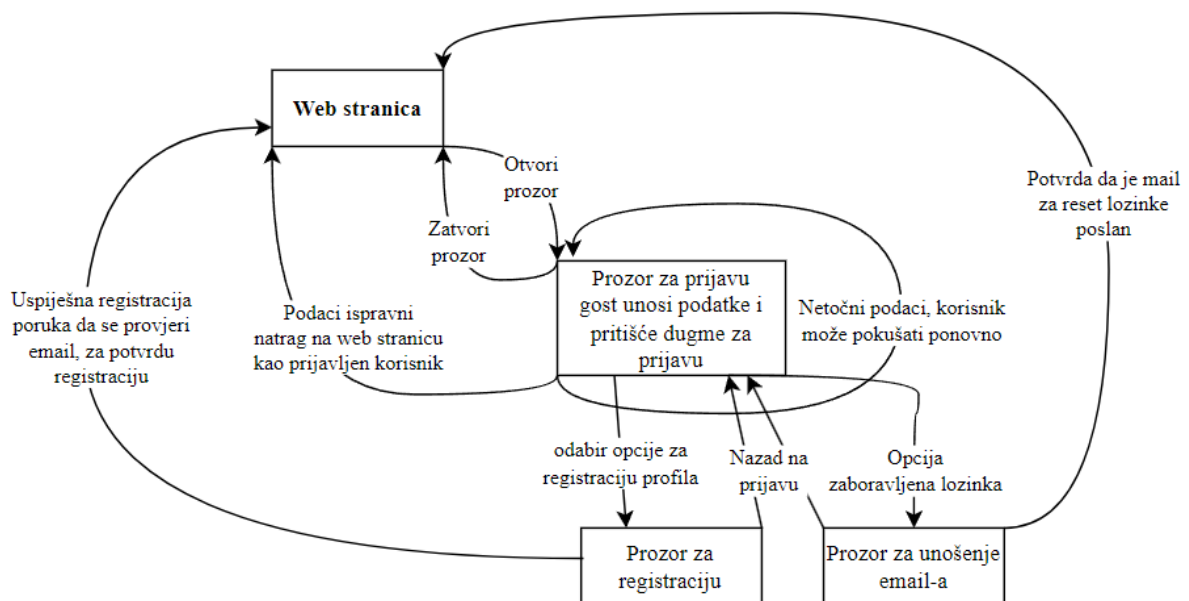
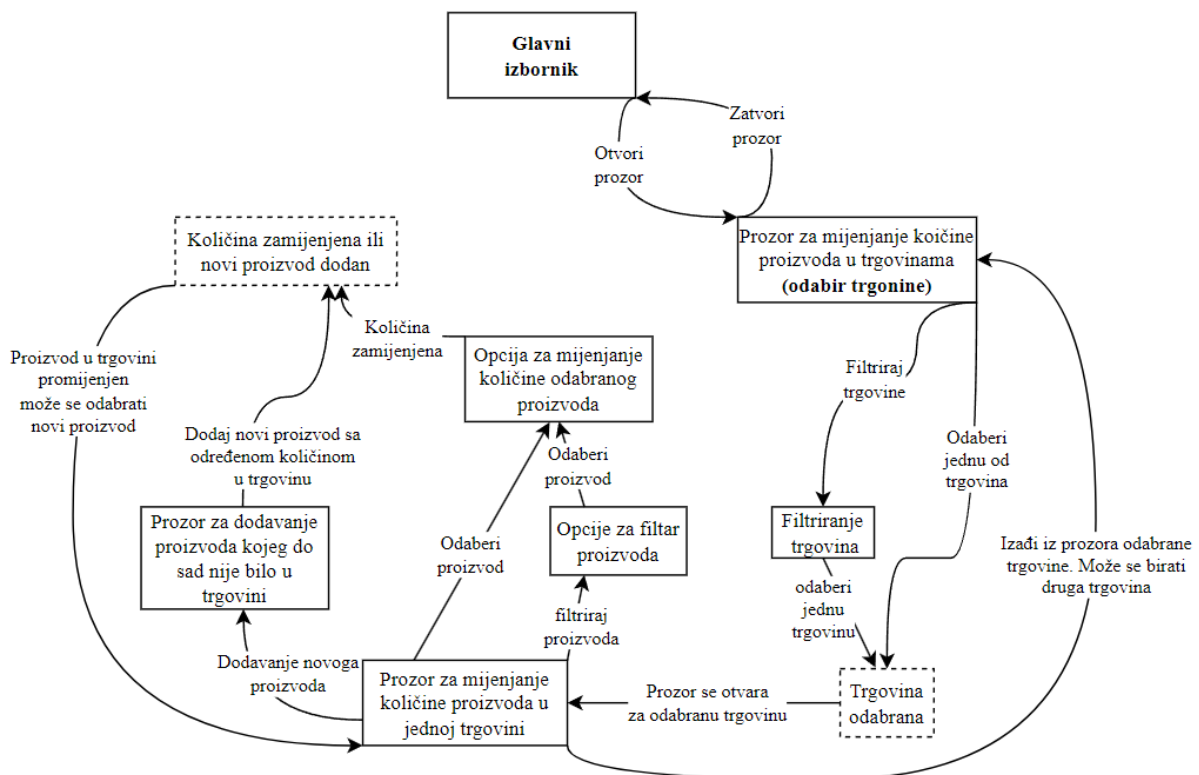


# 1. Model događaja

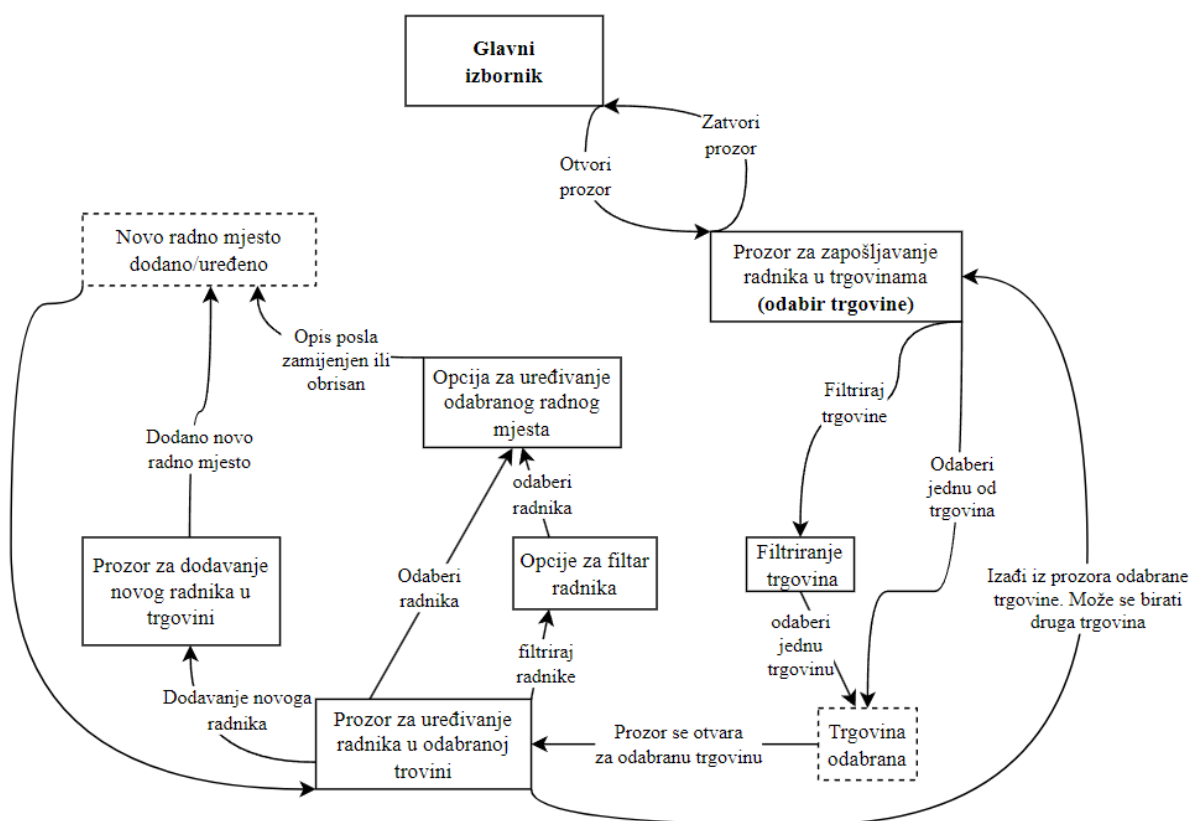
## 1.1. Mapa dijaloga – prijava i registracija



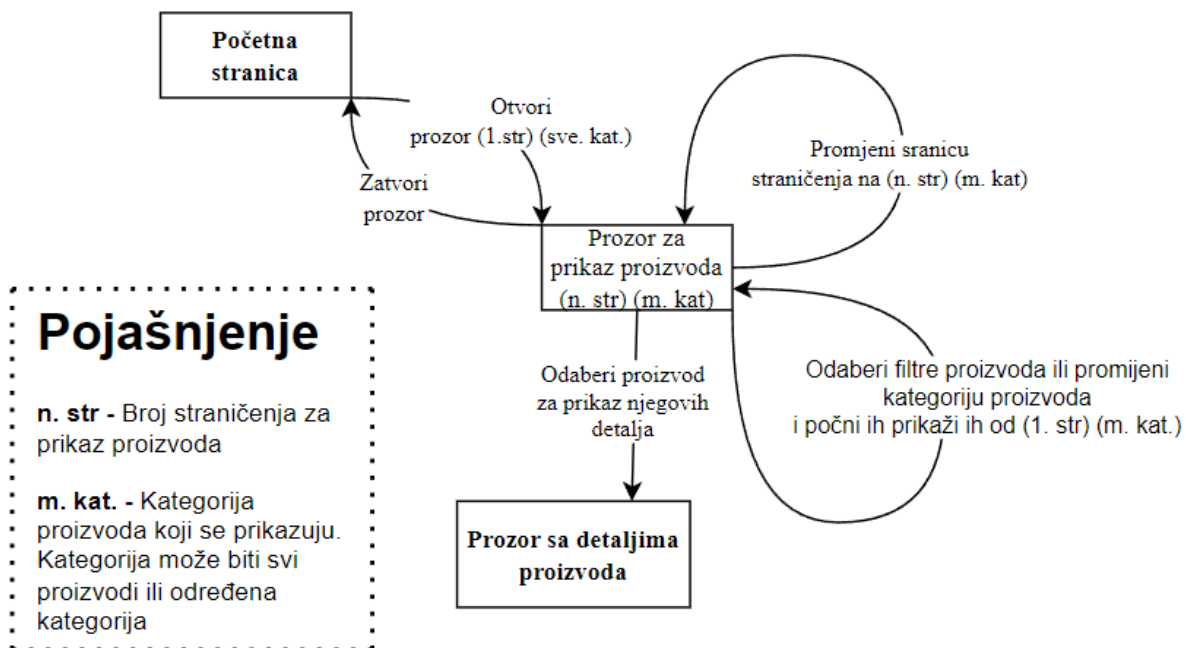
## 1.2. Mapa dijagrama – Mijenjanje količine proizvoda u trgovini



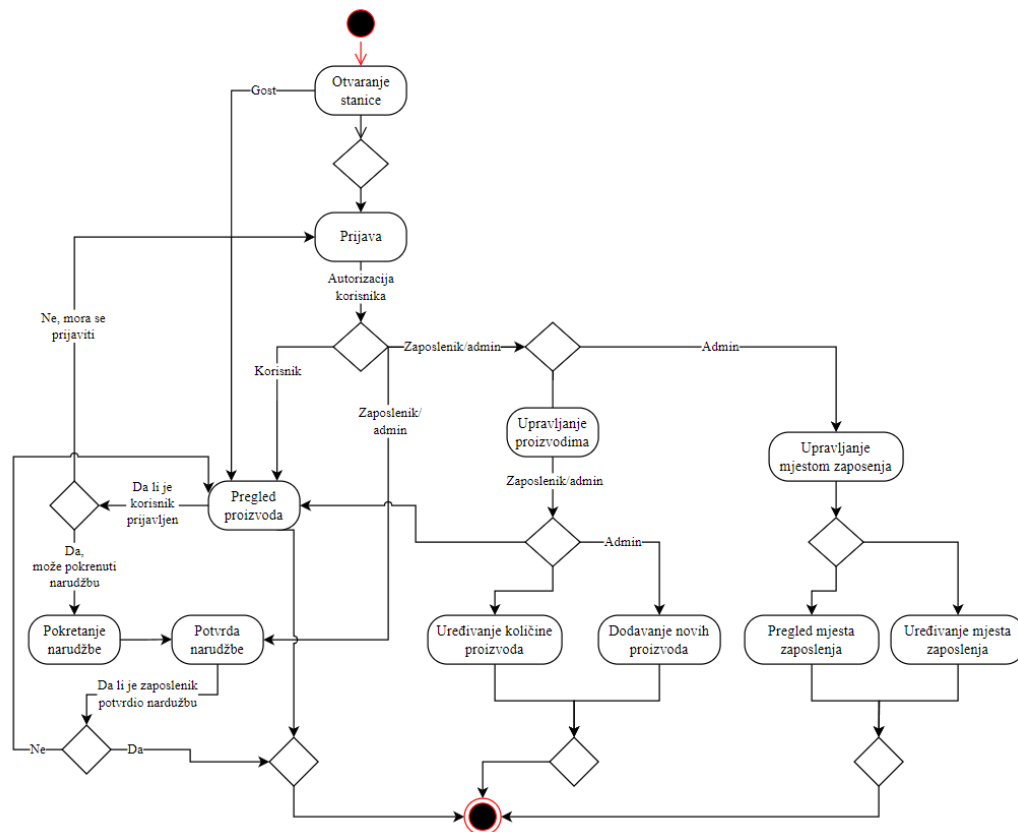
### 1.3. Mapa dijagrama – Uređivanje radnih pozicija



### 1.4. Mapa dijagrama – Pregled proizvoda



## 2. Dijagram aktivnosti



## 3. Slučajevi korištenja

### 3.1. Opis slučaja korištenja

<b>Naziv slučaja korištenja:</b> Auentifikacija i autorizacija		<b>ID:</b> 1	<b>Prioritet:</b> Visok
<b>Glavni sudionik:</b> Gost		<b>Tip slučaja korištenja:</b> Osnovni	
<b>Sudionici i interesenti:</b> Gost – Autentifikacija i autorizacija			
<b>Kratki opis:</b> Gost unosi podatke za prijavu, nakon čega biva autentificiran i autoriziran na osnovu korisničkog profila za koji je unio podatke			
<b>Okidač:</b> <b>Tip:</b> Osnovna funkcionalnost aplikacije za sigurnost i upravljanje korisničkim pristupom.			
<b>Veze:</b> Asocijacija (association): Uključivanje (include): Uključuje sve funkcionalnosti koje zahtijevaju autorizaciju Proširenje (extend): Zaboravljena lozinka Generalizacija (generalization):			
<b>Tok događaja:</b> 1. Korisnik unosi podatke za prijavu 2. Sustav autentificira korisnika i autorizira ga			
<b>Alternativni/izuzetni tokovi:</b> 1a: Korisnik može pokušati ponovno unijeti podatke			

<b>Naziv slučaja korištenja:</b> Uređivanje količine proizvoda	<b>ID:</b> 2	<b>Prioritet:</b> Visok
<b>Glavni sudionik:</b> Zaposlenik	<b>Tip slučaja korištenja:</b> Osnovni	
<b>Sudionici i interesenti:</b> Zaposlenik – Mijenja količinu proizvoda u trgovinama		
<b>Kratki opis:</b> Zaposlenik uređuje i prati količine proizvoda u svojoj ili više trgovina		
<b>Okidač:</b> Potreba za ažuriranjem količine proizvoda u sustavu zbog promjene stanja skladišta (npr. prodaja, povrat proizvoda, novi dolazak zaliha).		
<b>Tip:</b> Osnovna funkcionalnost aplikacije koja omogućava uređivanje i praćenje količine proizvoda		
<b>Veze:</b> Asocijacija (association): Uključivanje (include): Autorizacija zaposlenika Proširenje (extend): Generalizacija (generalization):		
<b>Tok događaja:</b> 1. Odabir prodavnice 2. Odabir proizvoda 3. Mijenjanje količine proizvoda		
<b>Alternativni/izuzetni tokovi:</b> 1a. Prebacivanje količine proizvoda iz jedne podanice u drugu		

<b>Naziv slučaja korištenja:</b> Uređivanje radnih mjesta	<b>ID:</b> 3	<b>Prioritet:</b> Srednji
<b>Glavni sudionik:</b> Administrator	<b>Tip slučaja korištenja:</b> Osnovni	
<b>Sudionici i interesenti:</b> Administrator – Dodaje i mijenja radnja mjesta		
<b>Kratki opis:</b> Administrator dodjeljuje radnja mjesta zaposlenicima		
<b>Okidač:</b> Potreba za promjenom radnog mjesta zaposlenika <b>Tip:</b> Osnovna funkcionalnost aplikacije kojom se upravlja radnim mjestima		
<b>Veze:</b> Asocijacija (association): Uključivanje (include): Autorizacija administratora Proširenje (extend): Generalizacija (generalization):		
<b>Tok događaja:</b> 1. Odabir prodavnice 2. Odabir trgovine 3. Odabir zaposlenika 4. Unose se ostala potrebna polja		
<b>Alternativni/izuzetni tokovi:</b> 1a. Administrator mijenja radno mjesto zaposlenika 1b. Administrator briše radno mjesto zaposlenika		

<b>Naziv slučaja korištenja:</b> Pregled proizvoda	<b>ID:</b> 4	<b>Prioritet:</b> Visok
<b>Glavni sudionik:</b> Korisnik	<b>Tip slučaja korištenja:</b> Osnovni	
<b>Sudionici i interesenti:</b> Korisnik, gost – Pregledava proizvode koji se nude		
<b>Kratki opis:</b> Prijavljen korisnik ili gost pregledavaju sve ili filtrirane proizvode koji se nude u shopu		
<b>Okidač:</b> Potreba korisnika da se upozna sa asortimanom proizvoda <b>Tip:</b> Osnovna funkcionalnost koja nudi korisniku pregledavanje i filtriranje proizvoda		
<b>Veze:</b> Asocijacija (association): Uključivanje (include): Proširenje (extend): Filtriranje proizvoda Generalizacija (generalization):		
<b>Tok događaja:</b> <div><div>1.</div><div>Odabir prodavnice</div></div> <div><div>2.</div><div>Gost/korisnik pristupa web stranici</div></div> <div><div>3.</div><div>Pristupa stranici sa svim proizvodima</div></div> <div><div>4.</div><div>Unose se ostala potrebna polja</div></div>		
<b>Alternativni/izuzetni tokovi:</b> <div><div>1a.</div><div>Gost primjenjuje filtre koji mu se nude (kategorija proizvoda, cijena, dostupnost)</div></div>		

<b>Naziv slučaja korištenja:</b> Online kupovina proizvoda		<b>ID:</b> 5	<b>Prioritet:</b> Srednji
<b>Glavni sudionik:</b> Korisnik		<b>Tip slučaja korištenja:</b> Osnovni	
<b>Sudionici i interesenti:</b> Korisnik, gost – Želi kupiti proizvod online korištenjem web stranice Zaposlenik – Potvrđuje da je proizvod poslan korisniku			
<b>Kratki opis:</b> Korisnik pokreće i plaća proizvod preko stranice. Zaposlenik kada fizički proizvod pošalje korisniku to može potvrditi na stranici			
<b>Okidač:</b> Potreba korisnika da proizvod kupi preko interneta <b>Tip:</b> Osnovna funkcionalnost koja korisniku nudi mogućnost da kupovinu proizvoda izvrši preko interneta			
<b>Veze:</b> Asocijacija (association): Uključivanje (include): Proširenje (extend): Pretraživanje proizvoda Generalizacija (generalization):			
<b>Tok događaja:</b> <ol style="list-style-type: none"><li>1. Odabir proizvoda koji je dostupan</li><li>2. Odabir opcije za online kupovinu</li><li>3. Odabir trgovine iz koje korisnik želi da mu se proizvod pošalje</li><li>4. Unošenje osobnih podataka za dostavu</li><li>5. Online plaćanje</li><li>6. Zaposlenik iz odabrane trgovine fizički šalje proizvod korisniku</li><li>7. Zaposlenik potvrđuje na stranici da je proizvod poslan</li></ol>			
<b>Alternativni/izuzetni tokovi:</b>			

## **4. Detaljan opis slučaja korištenja – Autentifikacija i autorizacija**

### **4.1. Ime**

Autentifikacija i autorizacija

### **4.2. Cilj**

Omogućiti korisnicima proces autentifikacije na sustav tj. prijavljivanje na sustav. Nakon što korisnik bude prijavljen na sustav potrebno ga je autorizirati tj. dodijeliti mu određene privilegije za korištenje sustava.

### **4.3. Tim odgovoran za slučaj korištenja**

Tim za razvoj backend-a i baze

Tim za razvoj frontenda-a

### **4.4. Preduvjeti**

- Baza koja za svakog korisnika sprema njegovu rolu u sustavu
- Mogućnost autorizacije korisnika na način da „login“ ruti pošalje svoje korisničko ime i lozinku
- Backend rute zaštićene i dostupne samo korisnicima čiji zahtjevi za dohvat tih ruta su ispravno autorizirani
- Frontend stranica preko koje se korisnici mogu uspješno autentificirati i autorizirati za korištenje zaštićenih backend ruta

### **4.5. Stanje nakon slučaja korištenja**

Autoriziran korisnik koji dobiva mogućnosti korištenja funkcionalnosti sustava koje su dostupne samo korisnicima sa njegovom rolom

### **4.6. Ograničenja i rizici**

Napadač može pokušati provaliti lozinku korisnika na način da se pokušava prijaviti sa ogromnim brojem kombinacija lozinki.

### **4.7. Okidači događaja**

Korisnik unosi svoje korisničko ime i lozinku i šalje zahtjev za prijavu na sustav

### **4.8. Primarni sudionik**

Korisnik

### **4.9. Sporedni sudionik odnosno sudionici**

Zaposlenik i administrator

## **4.10. Imena putova korištenja**

### **4.10.1. Primarni put**

Korisnik unosi ispravno korisničko ime i lozinku, zatim se uspješno prijavljuje na sustav.

### **4.10.2. Alternativni putovi**

- Korisnik unosi pogrešne podatke za prijavu, može pokušati ponovno
- Korisnik premaši broj mogućih pokušaja prijava za svoje korisničko ime
- Ukoliko se korisnik ne sjeća svoje lozinke, može je resetirati putem email-a, ovu opciju može pozvati i nakon što premaši broj mogućih prijava

### **4.10.3. Putovi u slučaju iznimke**

- Sustav nije dostupan
- Korisnikov račun je iz nekog razloga suspendiran

## **4.11. Detalji slučaja korištenja**

### **4.12. Ime puta**

Primarni put – uspješna autentifikacija i autorizacija korisnika

#### **4.12.1. Okidač događaja**

Korisnik unosi korisničko ime i lozinku i šalje zahtjev za prijavu

#### **4.12.2. Osnovi slijed koraka**

- Korisnik šalje zahtjev za prijavu, u zahtjevu šalje svoje korisničko ime i lozinku
- Server provjerava da li u sustavu postoji korisnik sa datim korisničkim imenom
- Ako postoji, sustav provjerava da li je poslana lozinka također ispravna za tog korisnika
- Ako jeste server autorizira korisnika tj. korisnik dobiva mogućnosti korištenja sustava sukladne njegovoj roli.

#### **4.12.3. Poslovna pravila**

Korisnik za dato korisničko ime ima određeni broj pokušaja za prijavu (8). Ako se korisnik za redom ne uspije prijaviti u datom broju pokušaja, njegov račun biva privremeno zaključan od prijave. Korisnik može kontaktirati službu i riješiti ovaj problem.

#### **4.12.4. Ograničenja i rizici**

Korisnik ima određeni broj pokušaja da unese ispravne podatke za prijavu. Napadač može pokušati „pogoditi“ podatke nekog drugog korisnika.

### **4.13. Ime puta**

Alternativni put – korisnik unosi pogrešne podatke za prijavu

#### ***4.13.1. Okidač događaja***

Korisnik se pokušava prijaviti na sustav sa korisničkim imenom koje ne postoji ili netočnom lozinkom.

#### ***4.13.2. Osnovi slijed koraka***

- Korisnik šalje zahtjev za prijavu, u zahtjevu šalje korisničko ime i lozinku
- Server provjerava da li u sustavu postoji korisnik sa datim korisničkim imenom
- Ako postoji, sustav provjerava da li je poslana lozinka također ispravna za tog korisnika
- Ukoliko dati korisnik ne postoji ili poslana lozinka nije ispravna, server korisniku šalje informaciju o neuspješnoj prijavi
- Korisnik može pokušati ponovno

#### ***4.13.3. Poslovna pravila***

Korisnik ima određeni broj pokušaja za prijavu, ukoliko za redom premaši taj broj pokušaja, njegov račun se suspendira na određeno vrijeme. Korisnik može kontaktirati službu i riješiti ovaj problem.

#### ***4.13.4. Ograničenja i rizici***

Napadač može pokušati „pogoditi“ podatke nekog drugog korisnika ili sam korisnik može pokušati previše puta sa prijaviti sa pogrešnim podacima, čime se zaključava njegov račun

### **4.14. Tehničke informacije o slučaju korištenja**

#### ***4.14.1. Prioriteti***

Prioritet i ispravna implantacija ovog dijela sustava su od ključne važnosti. Od ovog dijela sustava ovisi sigurnost aplikacije.

#### ***4.14.2. Performanse***

Proces autentifikacije i autorizacije bi trebao biti jako brz (u najgorem slučaju 3-4 sekunde).

#### ***4.14.3. Učestalost***

Svaki put kada korisnik želi pristupiti svom korisničkom računu. To može biti i nekoliko puta dnevno.

#### ***4.14.4. Korisničko sučelje***

Sučelje treba biti jednostavno i intuitivno za korištenje (podrazumijeva standardno sučelje za prijavu kakvo se viđa na drugim sustavima). Polja za unos korisničkog imena i lozinke kao i dugme za prijavu.



## **5. Detaljan opis slučaja korištenja – Uređivanje količine proizvoda**

### **5.1. Ime**

Uređivanje količine proizvoda u trgovinama

### **5.2. Cilj**

Omogućiti administratorima i zaposlenicima da uređuju količinu proizvoda u trgovinama

### **5.3. Tim odgovoran za slučaj korištenja**

Tim za razvoj backend-a i baze

Tim za razvoj frontenda-a

### **5.4. Preduvjeti**

- Baza koja omogućava definiranje količine proizvoda za trgovine
- Backend sustav koji omogućava CRUD operacije nad količinom proizvoda u trgovinama, sa rutama koje zahtijevaju autorizaciju
- Frontend sustav kojemu mogu pristupiti samo autorizirani korisnici da obavljaju proces mijenjanja količine proizvoda

### **5.5. Stanje nakon slučaja korištenja**

Količina proizvoda za nekoj trgovini je izmijenjena

### **5.6. Ograničenja i rizici**

Pogrešno dodana količina proizvoda za neku trgovinu

### **5.7. Okidači događaja**

Administrator ili zaposlenik ulazi u sučelje za mijenjanje količine proizvoda

### **5.8. Primarni sudionik**

Zaposlenik

### **5.9. Sporedni sudionik odnosno sudionici**

Administrator

## **5.10. Imena putova slučaja korištenja**

### **5.10.1. Primarni put**

- Zaposlenik unosi količinu proizvoda u trgovini neovisno o drugim trgovinama

### **5.10.2. Alternativni putovi**

- Zaposlenik prebacuje određenu količinu proizvoda iz jedne trgovine u drugu (npr. Iz skladišta oduzima 20 proizvoda i dodaje ih u trgovinu)

Putovi u slučaju iznimke

### **5.10.3. Putovi u slučaju iznimke**

- Sustav nije dostupan

## **5.11. Detalji slučaja korištenja**

### **5.12. Primarni put**

Primarni put – Zaposlenik uređuje količinu proizvoda u trgovini neovisno o drugim trgovinama

#### **5.12.1. Okidač događaja**

Zaposlenik odabire opciju za uređivanje količine proizvoda

#### **5.12.2. Osnovi slijed koraka**

- Zaposlenik odabire trgovinu za koju želi uređivati količinu proizvoda
- Sustav zaposleniku vraća sve trenutne proizvode u toj trgovini sa njihovom količinom
- Zaposlenik odabire proizvod čiju količinu želi promijeniti
- Mijenja količinu proizvoda

#### **5.12.3. Poslovna pravila**

Korisnik koji želi pristupiti sučelju za uređivanje količine proizvoda, mora imati odgovarajuću rolu zaposlenika ili administratora (zaposlenici će primarno mijenjati količine).

#### **5.12.4. Ograničenja i rizici**

Korisnik unosi pogrešnu količinu proizvoda

## **5.13. Ime puta**

Alternativni put – Zaposlenik prebacuje količinu proizvoda iz jedne trgovine u drugu

### **5.13.1. Okidač događaja**

Zaposlenik odabire opciju za uređivanje količine proizvoda

### **5.13.2. Osnovi slijed koraka**

- Zaposlenik odabire trgovinu za koju želi uređivati količinu proizvoda
- Sustav zaposleniku vraća sve trenutne proizvode u toj trgovini sa njihovom količinom
- Zaposlenik odabire proizvod čiju količinu želi prebaciti u drugu trgovinu
- Odabire količinu proizvoda koju želi prebaciti
- Odabire trgovinu u koju želi prebaciti tu količinu

### **5.13.3. Poslovna pravila**

Korisnik koji želi pristupiti sučelju za uređivanje količine proizvoda, mora imati odgovarajuću rolu zaposlenika ili administratora (zaposlenici će primarno mijenjati količine).

### **5.13.4. Ograničenja i rizici**

Zaposlenik prebacuje pogrešnu količinu proizvoda ili proces prebacivanja vrši između pogrešnih radnji

## **5.14. Tehničke informacije o slučaju korištenja**

### **5.14.1. Prioriteti**

Prioritet je iznimno velik, ovaj dio sustava će omogućiti praćenje i uređivanje količine proizvoda u svim trgovinama.

### **5.14.2. Performanse**

Proces dodavanja/uređivanja količine proizvoda ne bi trebao trajati više od 3-4 sekunde

### **5.14.3. Učestalost**

Promjene količine proizvoda će se vršiti više puta u jednom danu

### **5.14.4. Korisničko sučelje**

Sučelje treba biti jako intuitivno dizajnirano i brzo za korištenje

## **6. Detaljan opis slučaja korištenja – Uređivanje radnih mjesta**

### **6.1. Ime**

Uređivanje radnih mjesta zaposlenika

### **6.2. Cilj**

Omogućiti administratorima sustava da dodavaju, uklanjaju, uređuju i pregledavaju radna mjesta svih zaposlenika

### **6.3. Tim odgovoran za slučaj korištenja**

Tim za razvoj backend-a i baze

Tim za razvoj frontenda-a

### **6.4. Preduvjeti**

- Baza koja omogućava definiranje veza između radnika i radnica gdje se mogu biti zaposleni
- Backend sustav koji omogućava CRUD operacije nad mjestima zaposlenja
- Frontend sustav kojemu mogu pristupiti samo autorizirani administratori, preko kojeg mogu obavljati odgovarajuće CRUD operacije

### **6.5. Stanje nakon slučaja korištenja**

Administrator uspješno dodao/promijenio radno mjesto za zaposlenika

### **6.6. Ograničenja i rizici**

Napadač koji ne bi trebao imati prava upravljanja radnim mjestima, dolazi do njih

### **6.7. Okidači događaja**

Administrator ulazi u sučelje za obavljanje operacija nad radnim mjestima

### **6.8. Primarni sudionik**

Administrator

### **6.9. Sporedni sudionik odnosno sudionici**

Zaposlenik

### **6.10. Imena putova korištenja**

#### ***6.10.1. Primarni put***

Administrator uspješno uređuje ili dodava novo radno mjesto za zaposlenika

### **6.10.2. Alternativni putovi**

- Administrator unosi pogrešno mjesto zaposlenja ili za određenu radnicu zapošljava pogrešnog radnika

### **6.10.3. Putovi u slučaju iznimke**

- Sustav nije dostupan

## **6.11. Detalji slučaja korištenja**

### **6.11.1. Primarni put**

Primarni put – administrator uspješno dodava ili uređuje mjesto zaposlenja

### **6.11.2. Okidač događaja**

Administrator odabire opciju za uređivanje radnih mjesta

### **6.11.3. Osnovi slijed koraka**

- Administrator odabire radnicu za koju želi uređivati radna mjesta
- Sustav administratoru vraća sve trenutno zaposlene u toj radnici
- Administrator može obrisati/urediti bilo koje vraćeno radno mjesto
- Administrator može odabrati novog radnika koji nije trenutno zaposlen u izabranoj radnici i dodati ga

### **6.11.4. Poslovna pravila**

Korisnik koji želi pristupiti sučelju za uređivanje radnih mjesta, mora imati odgovarajuću rolu administratora.

### **6.11.5. Ograničenja i rizici**

Neželjeni napadač koji je uspješno autoriziran kao administrator

## **6.12. Alternativni put**

Alternativni put – radnik dodaje pogrešno mjesto zaposlenja

### **6.12.1. Okidač događaja**

Administrator je određenog zaposlenika dodao u pogrešnu radnicu ili obrnuto.

### **6.12.2. Osnovi slijed koraka**

- Administrator odrađuje sve korake i dodaje novo radno mjesto za radnika
- Shvaća da je radnik zaposlen na pogrešno mjesto ili za radnicu je zaposlen pogrešan radnik
- Administrator može urediti radno mjesto ili ga obrisati i ponovno dodati

### ***6.12.3. Poslovna pravila***

Korisnik koji želi pristupiti sučelju za uređivanje radnih mjesta, mora imati odgovarajuću rolu administratora.

### ***6.12.4. Ograničenja i rizici***

Napadač može pokušati „pogoditi“ podatke nekog drugog korisnika ili sam korisnik može pokušati previše puta sa prijaviti sa pogrešnim podacima, čime se zaključava njegov račun

## **6.13. Tehničke informacije o slučaju korištenja**

### ***6.13.1. Prioriteti***

Prioritet je jako velik, jer omogućava administratorima lako vođenje zaposlenih mjesta u sustavu

### ***6.13.2. Performanse***

Proces dodavanja/uređivanja radnog mjesta ne bi trebao trajati više od 3-4 sekunde

### ***6.13.3. Učestalost***

Nakon što su inicijalno sva radna mjesta za sve radnice uneseni, ova aktivnost se ne bi trebala koristiti jako često, u prosjeku 1-2 mjesečno, možda čak i manje.

### ***6.13.4. Korisničko sučelje***

Za sučelje je važno da je razumljivo, a uzimajući u obzir rijetku učestalost korištenja nije toliko važno optimizirati ga (Npr. neće biti velika razlika ukoliko dodavanje novog radnog mjesta u sučelju traje 10 sekundi ili 1 minut).

## **7. Detaljan opis slučaja korištenja – Pregled proizvoda**

### **7.1. Ime**

Pregled proizvoda

### **7.2. Cilj**

Omogućiti korisnicima sustava da pregledavaju proizvode i filtriraju ih po kategorijama, dostupnosti i cijeni.

### **7.3. Tim odgovoran za slučaj korištenja**

Tim za razvoj backend-a i baze

Tim za razvoj frontenda-a

### **7.4. Preduvjeti**

- Baza koja može spremiti proizvode sa njihovom količinom u trgovinama
- Backend sustav koji omogućava pregled proizvoda sa filtriranjem
- Frontend stranica koja prikazuje proizvode iz baze i omogućava njihovo filtriranje

### **7.5. Stanje nakon slučaja korištenja**

Korisnik sustava dobiva sve proizvode ili filtrirane proizvode

### **7.6. Ograničenja i rizici**

Mogući „SQL Injection“ pomoću polja za filtriranje

### **7.7. Okidači događaja**

Korisnik koji ulazi stranicu za pregled proizvoda

### **7.8. Primarni sudionik**

Korisnik

### **7.9. Sporedni sudionik odnosno sudionici**

Zaposlenik i administrator

### **7.10. Imena putova slučaja korištenja**

#### **7.10.1. Primarni put**

Korisnik pregledava sve proizvode

#### **7.10.2. Alternativni putovi**

- Korisnik filtrira proizvode prema kategoriji/potkategoriji, cijeni i dostupnosti

### **7.10.3. Putovi u slučaju iznimke**

- Sustav nije dostupan

## **7.11. Detalji slučaja korištenja**

### **7.12. Ime puta**

Primarni put – korisnik pregledava sve proizvode

#### **7.12.1. Okidač događaja**

Korisnik ulazi na početnu stranicu, koja prikazuje sve proizvode

#### **7.12.2. Osnovi slijed koraka**

- Korisnik ulazi na stranicu za prikaz proizvoda
- Frontend stranica šalje backend aplikaciji zahtjev za dohvat svih proizvoda (sa straničenjem)
- Backend sustav dohvata sve proizvode i vraća ih frontend aplikaciji
- Frontend aplikacija prikazuje dohvaćene proizvode

#### **7.12.3. Poslovna pravila**

Ovom dijelu sustava mogu pristupiti svi pa čak i neprijavljeni korisnici

### **7.13. Ime puta**

Alternativni put – korisnik dohvaća filtrirane proizvode

#### **7.13.1. Okidač događaja**

Korisnik odabire filtre prema kojima želi filtrirati samo određene proizvode

#### **7.13.2. Osnovi slijed koraka**

- Korisnik filtrira proizvode prema sljedećim kriterijima:
  - Kategorija/potkategorija
  - Dostupnost u pojedinim ili svim trgovinama
  - Cijena
- Frontend aplikacija šalje zahtjev za dohvat sa filterima backend-u
- Backend iz baze dohvaća samo proizvode koji zadovoljavaju sve date i vraća ih frontend-u
- Frontend prikazuje filtrirane proizvode

#### **7.13.3. Poslovna pravila**

Ovom dijelu sustava mogu pristupiti svi pa čak i neprijavljeni korisnici



#### ***7.13.4. Ograničenja i rizici***

Mogući SQL injection preko polja za filtriranje

### **7.14. Tehničke informacije o slučaju korištenja**

#### ***7.14.1. Prioriteti***

Prioritet je jako važan. Korisnicima omogućava da pregledavaju proizvode koji ih zanimaju.

#### ***7.14.2. Performanse***

Proces dohvata proizvoda mora biti jako brz za zadovoljavajuće korisničko iskustvo (2-4 sekundi), u zavisnosti koliki broj proizvoda korisnik odabere da mu se učitavaju po jednoj stanici.

#### ***7.14.3. Učestalost***

Ovaj dio sustava će biti korišten u velikom broju na dnevnoj bazi.

#### ***7.14.4. Korisničko sučelje***

Sučelje treba biti moderno dizajnirano, sa jasnim prikazom proizvoda. Straničenje treba biti funkcionalno, kako bi se izbjeglo opterećenje prilikom dohvata svih proizvoda.

## **8. Detaljan opis slučaja korištenja – Online kupovina**

### **8.1. Ime**

Online kupovina

### **8.2. Cilj**

Omogućiti korisnicima brzu i jednostavnu kupovinu proizvoda direktno sa web stranice.

### **8.3. Tim odgovoran za slučaj korištenja**

Tim za razvoj backend-a i baze

Tim za razvoj frontenda-a

### **8.4. Preduvjeti**

- Baza koja omogućava praćenje dostupnosti proizvoda i stanje naružbi
- Omogućeno online plaćanje sa mogućnosti povrata novca ukoliko narudžba ne uspije

### **8.5. Stanje nakon slučaja korištenja**

Izvršena kupovina i proizvod poslat na korisnikovu adresu

### **8.6. Ograničenja i rizici**

Slučaj da narudžba iz bilo kojeg razloga ne dođe do korisnika ili da zaliha naručenog proizvoda ne stane prije nego što se pošalje korisniku.

### **8.7. Okidači događaja**

Korisnik naručuje i plaća proizvod

### **8.8. Primarni sudionik**

Korisnik

### **8.9. Sporedni sudionik odnosno sudionici**

Zaposlenik

### **8.10. Imena putova korištenja**

#### ***8.10.1. Primarni put***

Korisnik naručuje proizvod i isti mu stiže na adresu uspješno

### **8.10.2. Alternativni putovi**

- Proces ne uspijeva biti dostavljen na dresu korisnika, nakon što ga je naručio i platio

### **8.10.3. Putovi u slučaju iznimke**

- Sustav nije dostupan

## **8.11. Detalji slučaja korištenja**

### **8.12. Ime puta**

Primarni put – uspješna transakcija

#### **8.12.1. Okidač događaja**

Korisnik uplaćuje proizvod

#### **8.12.2. Osnovi slijed koraka**

- Korisnik izvrši uplatu preko web stranice
- Zaposlenik šalje proizvod korisniku
- Zaposlenik potvrđuje da je narudžba poslana

#### **8.12.3. Poslovna pravila**

Korisnik nakon što uplati proizvod, trgovina iz koje je naručen ga mora poslati u roku od 3 radna dana. Ukoliko trgovina to nije u stanju uraditi, korisnika može kontaktirati da mu vrati novac ili preložiti da se vrijem slanja narudžbe pomjeri za još 3 dana.

#### **8.12.4. Ograničenja i rizici**

Zalihe proizvoda nestane nakon što ga je korisnik uplatio i očekuje se da proizvod neće u skorijem vremenu biti na zalisi

### **8.13. Ime puta**

Alternativni put – proizvod ne može biti ispostavljen korisniku

#### **8.13.1. Okidač događaja**

Korisnik uplaćuje proizvod i prije nego što mu trgovina pošalje proizvod na adresu, njegova zaliha se isprazni.

#### **8.13.2. Osnovi slijed koraka**

- Korisnik izvrši uplatu preko web stranice
- Zaliha proizvoda koji je korisnik naručio nestaje
- Trgovina vraća korisniku novac

### **8.13.3. Poslovna pravila**

Ukoliko proizvod koji je korisnik platio nije moguće ispostaviti u roku od 3 radna dana, trgovina to treba obavijestiti korisnika. U slučaju da se zaliha proizvoda očekuje u kratkom roku (do 6 poslovnih dana nakon uplate) trgovina može predložiti korisniku da mu pošalje proizvod kada bude na zalisi, ako korisnik ne prihvati, vraća mu se novac.

### **8.13.4. Ograničenja i rizici**

Proizvod ne dolazi na zalihu kada ga trgovina očekuje

## **8.14. Tehničke informacije o slučaju korištenja**

### **8.14.1. Prioriteti**

Sigurnost online plaćanja i sprečavanje grešaka koje bi mogle nastati nakon što korisnik izvrši uplatu (npr. Ne sprema se izvršena narudžba u bazu)

### **8.14.2. Performanse**

Proces izvršavanja uplate može uveliko zavisi od „payment“ provajdera. Mnogo je važnije da je provajder izrazito pouzdan od samih performansi (procesiranje plaćanja može trajati i do 10 sekundi).

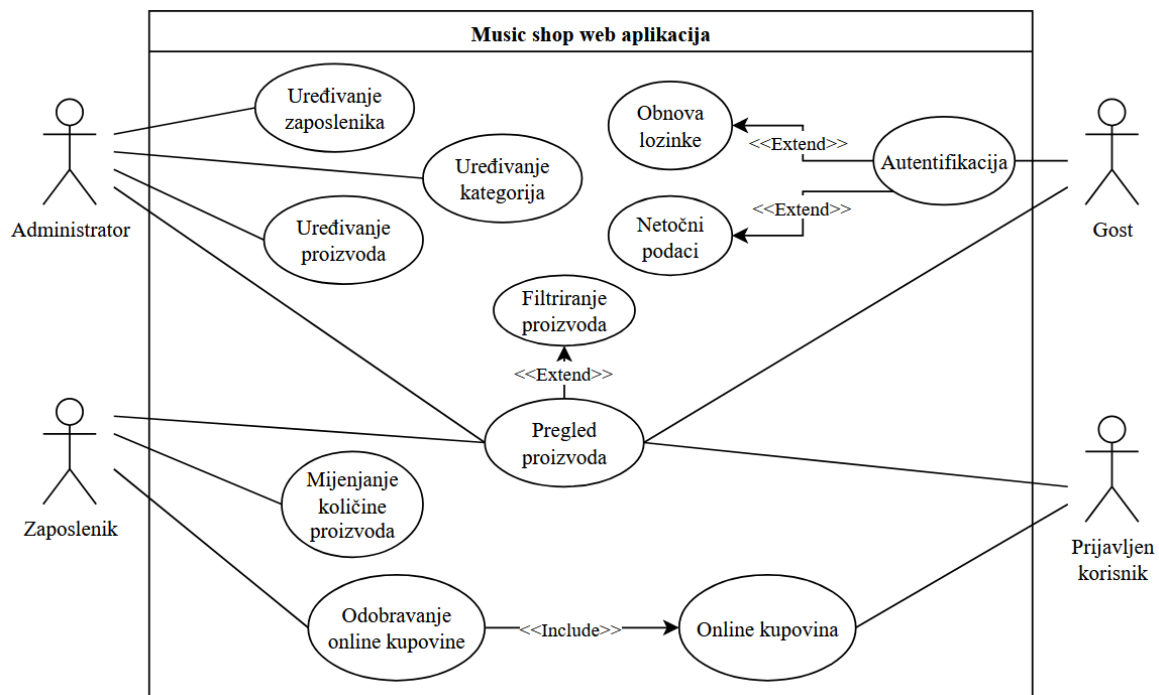
### **8.14.3. Učestalost**

Očekuje se baza korisnika koja će u skupu ovaj proces koristiti više puta dnevno

### **8.14.4. Korisničko sučelje**

Sučelje za izvršavanje i praćenje stanja narudžbe mora biti razumljivo i jednostavno za korištenje kako bi se izbjegle nejasnoće od strane korisnika

## 9. Use Case dijagram



Slučaj korištenja:	
Autor:	Slavko Ramljak
Datum:	06.09.2024
Naziv slučaja:	Autentifikacija
Opis:	Korisnik unosi podatke za prijavu
Sudionici:	Neprijavljeni korisnik
Okidači:	
Preduvjeti:	Nema
Osnovni scenarij:	Neprijavljeni korisnik ulazi u sučelje za prijavu i unosi svoje podatke korisničkog računa na koji se želi prijaviti
Izuzetci:	Netočni korisnički podaci, zaboravljena lozinka
Posljedice:	Kost se autentificira i dobiva mogućnosti sustava za autorizirane korisnike

Slučaj korištenja:	
Autor:	Slavko Ramljak
Datum:	06.09.2024
Naziv slučaja:	Uređivanje količine proizvoda
Opis:	Zaposlenik uređuje količinu proizvoda za određenu trgovinu
Sudionici:	Zaposlenik
Okidači:	
Preduvjeti:	Autoriziran zaposlenik
Osnovni scenarij:	Korisnik za odabranu trgovinu mijenja količinu stanja za neki proizvod
Izuzetci:	Korisnik prebacuje količinu proizvoda iz jedne trgovine u drugu
Posljedice:	Izmijenjena količina proizvoda u nekoj trgovini/trgovinama

Slučaj korištenja:	
Autor:	Slavko Ramljak
Datum:	06.09.2024
Naziv slučaja:	Uređivanje radnog mjesta
Opis:	Administrator uređuje radno mjesto zaposlenika
Sudionici:	Administrator
Okidači:	
Preduvjeti:	Autoriziran administrator
Osnovni scenarij:	Administrator dodaje novo radno mjesto zaposlenika
Izuzetci:	Radno mjesto zaposlenika se mijenja ili briše
Posljedice:	Zaposlenik sa novim/izgubljenim radnim mjestom

Slučaj korištenja:	
Autor:	Slavko Ramljak
Datum:	06.09.2024
Naziv slučaja:	Pregled proizvoda
Opis:	Korisnik dobiva listu proizvoda
Sudionici:	Gost, prijavljen korisnik
Okidači:	
Preduvjeti:	Nema
Osnovni scenarij:	Korisnik pregledava sve proizvode koje shop nudi
Izuzetci:	Korisnik filtrira proizvode prema određenim kriterijima
Posljedice:	Pregled svih ili filtriranih proizvoda

Slučaj korištenja:	
Autor:	Slavko Ramljak
Datum:	06.09.2024
Naziv slučaja:	Online kupovina proizvoda
Opis:	Korisnik kupuje proizvod preko web stranice
Sudionici:	Korisnik, zaposlenik
Okidači:	
Preduvjeti:	Autoriziran korisnik, zaposlenik, željeni proizvod mora biti dostupan u barem jednoj trgovini
Osnovni scenarij:	Korisnik naručuje proizvod preko stranice, zaposlenik taj proizvod šalje iz trgovine na adresu korisnika
Izuzetci:	
Posljedice:	Korisnik je preko interneta naručio proizvod i isti mu je dostavljen na kućnu adresu

## 10. Upravljanje projektom

### 10.1. Odabrana metodologija

Za izradu Music Shop web aplikacije odabrana je vodopadna metodologija. Smatramo kao ekipa da je ova metodologija jako dobra kada su zahtjevi i specifikacije sustava jasno definirani u startu i ne očekujemo da će se puno mijenjati. Samim time što se zahtjevi ne mijenjaju, nema razloga da i sama faza razvoja u startu ne bude definirana i da se nje pridržavamo.

### 10.2. Sastav ekipe

- **Voditelj projekta:**
  - **Broj članova:** 1
  - **Uloga:** Komunicira sa klijentom i informacije prenosi timu, koordinira tim u obavljanju projekta, prati zadatke, rokove
- **UI i UX dizajner:**
  - **Broj članova:** 1
  - **Uloga:** Dizajnira korisnička sučelja i izgled stranice
- **Backend developer/Administratori baze podataka:**
  - **Broj članova:** 2
  - **Uloga:** Primarno zaduženi za kreiranje backend aplikacije. Također rade na dizajniranju, održavanju baze podataka
- **Frontend Developer:**
  - **Broj članova:** 1
  - **Uloga:** Implementira korisnička sučelja prema dizajnu, kreira izgled stranice i osigurava da je izgled responzivan

- **Sistem administrator:**
  - **Broj članova:** 1
  - **Uloga:** Održava vlastite server i IT infrastrukturu. Također je zadužen za održavanje iznajmljenog web servera
- **Tester:**
  - **Broj članova:** 1
  - **Uloga:** Testira frontend i backend dio sustava i osigurava da sustav radi kao što je specificiran u dokumentaciji projekta

**Ukupan broj članova: 7**

### 10.3. Faze projekta

Svaka faza projekta se izvršava redoslijedom. Kada se prva faza projekta završi odmah se prelazi u drugu fazu, to vrijedi za sve faze projekta.

- **Planiranje i analiza:**
  - **Vremensko trajanje:** 2 tjedna
  - **Koraci:**
    - Intervju sa klijentom
    - Analiza zahtjeva klijenta
    - Izrada specifikacija sustava
  - **Prekretnice:** Kompletirana specifikacija sustava
  - **Angažman:** Voditelj projekta (50%), jedan backend developer (50%)
- **Dizajn:**
  - **Vremensko trajanje:** 2 tjedana
  - **Koraci:**
    - Dizajniranje korisničkog sučelja
    - Izrada prototipa korisničkog sučelja
    - Ponavljanje prva dva koraka dok dizajn ne bude odobren
  - **Prekretnice:** Odobren dizajn korisničkog sučelja
  - **Angažman:** UI/UX dizajner (80%), frontend developer(10%), voditelj projekta(10%)
- **Razvoj:**
  - **Vremensko trajanje:** 6 tjedana
  - **Koraci:**
    - **Razvoj baze podataka**
    - **Razvoj backend aplikacije**
    - **Razvoj frontend aplikacije**
    - **Povezivanje frontend sučelja sa backend aplikacijom**
  - **Prekretnica:** Završena implementacija zahtjeva projekta
  - **Resursi:** dva backend developera (45%), frontend developer(45%), voditelj projekta(10%)



- **Testiranje:**
  - **Vremensko trajanje:** 2 tjedan
  - **Koraci:**
    - Unitarno testiranje – Testiranje pojedinih cjelina sustava
    - Integracijsko Testiranje – Testiranje rada aplikacije kao cjeline
    - Funkcionalno testiranje – Testiranje koje se sprovodi prema funkcionalnim zahtjevima projekta
    - Korisničko testiranje – Testiranje koje sprovodi klijent
  - **Prekretnice:** Rad aplikacije testiran i ispravljene greške koje su uočene
  - **Resursi:** Tester (70%), frontend programer (15%), backend programer (15%)
- **Implementacija:**
  - **Vremensko trajanje:** 1 tjedan
  - **Koraci:**
    - Postavljanje aplikacije na live web server
    - Testiranje funkcionalnosti aplikacije
    - Obuka korisnika
  - **Prekretnice:** Web aplikacija dostupna na internetu
  - **Resursi:** Sistem administrator (80%), voditelj projekta (5%), tester (15%)
- **Održavanje:**
  - **Vremensko trajanje:** kontinuirano
  - **Koraci:**
    - Pružanje korisničke podrške korisniku
    - Ukoliko se pojave, ispraviti greške u sustavu
  - **Prekretnica:** Nema
  - **Resursi:** Sistem administrator (80%), frontend programer (10%), backend programer (10%)