1. Un Reference type nello stack contiene un riferimento all’oggetto nell’ heap, un value type contiene il valore dell’oggetto nello stack
2. Equivalente a un puntatore a funzione in C++, serve a incapsulare un metodo. Si dichiara con la parola chiave delegate:

public delegate void Del(string s)

Quando lo istanziamo gli si passa come parametro il metodo di cui vogliamo creare il delegate

Del del = new Del(Method)

1. Factory è un creation pattern utilizzato per nascondere, permette di crerare oggetti senza specificare la classe ma utilizzando dei metodi. Esempio: la classe VehicleFactory implementa un metodo createVehicle(int numruote) che crea un oggetto Bike o Car a seconda del numero di ruote specificato nel parametro numruote. Bike e Car implementano l’interfaccia IVehicle.
2. I principali elementi del framework .NET sono l’infrastuttura come costituita da compilatore e linguaggi, la librearia standard .NET, gli app models per le varie piattaforme (esempio Xamarin per le app mobile). .NET5 unifica le varie piattaforme tranne quella mobile.