alterra academy

Pengujian Aplikasi AltaShop

API, Web, dan Mobile

Gita Leoni Dwi Fripta Quality Engineer

Latar Belakang

Latar belakang pembuatan project :

AltaShop merupakan sebuah platform e-commerce yang dikembangkan oleh altera academy yang meliputi Api, website dan mobile. Pengujian aplikasi eCommerce penting dilakukan untuk memastikan bahwa aplikasi dapat berfungsi dengan benar dan dapat memberikan pengalaman belanja yang memuaskan bagi pengguna.

- 1. Memenuhi penilaian tugas mini project Altera Academy
- 2. Untuk mengukur pemahaman saya mengenai pembuatan mini project.
- 3. Melakukan pengujian untuk memastikan kualitas produk telah bekerja dengan semestinya dan sesuai dengan yang diinginkan.

Tujuan Pengujian

Tujuan pada pengujian aplikasi AltaShop sebagai berikut :

- 1. Memastikan bahwa aplikasi AltaShop pada mini project berjalan sesuai standar.
- 2. Memastikan kelayakan pada aplikasi AltaShop.
- 3. Menemukan bug atau kesalahan

Batasan Pengujian

Batasan pada pengujian yang akan dilakukan sebagai berikut:

- 1. Testing dilakukan pada Api AltaShop, Website AltaShop dan aplikasi Mobile AltaShop.
- 2. Testing yang dilakukan adalah unit testing.
- 3. Testing dilakukan secara manual dan automation testing.
- 4. Testing Api dan Website dilakukan dengan menggunakan serenity BDD.
- 5. Testing mobile hanya dilakukan secara manual

Requirement

Tools -tools yang digunakan sebagai berikut :

- 1. Test documentation menggunakan Microsoft Excel
- 2. Bug report dan test plan menggunakan microsoft word
- 3. Automation testing Web Ui dan Api menggunakan serenity.
- 4. Google chrome untuk membantu menjalankan automation Web UI.

Test Design

I. Api

Manual testing

Metode pengujian	Unit testing : register, login, product, categories dan order
Tujuan	Memastikan setiap endpoint dapat mengirimkan request dan menghasilkan respon yang diharapkan
Kriteria pengujian	Verifikasi data respons Memastikan hasilnya sama seperti yang diharapkan

Automation testing

Metode testing	Unit testing : register, login, product, categories dan order	
Tujuan	Memastikan setiap endpoint dapat mengirimkan request dan menghasilkan respon yang diharapkan	
Teknik	 Membuat test case Set endpoint Set method Membuat request body Menjalankan pengujian 	

	6. Membuat report
Kriteria pengujian	 Endpoint dapat berfungsi dengan baik Memastikan hasil yang diharapkan sesuai dengan yang sebenarnya.

II. Web UI

Manual testing

Metode testing	Unit testing : register, login, product, categories dan transaction,	
Tujuan	Mengidentifikasi fungsionalitas website secara manual dengan memeriksa apakah website sudah bekerja dengan baik atau masih terdapat bug.	
Teknik	 Membuat test scenario Membuat test case Mengecek fungsionalitas setiap tombol Mengecek fungsionalitas setiap fitur 	
Kriteria pengujian	 Memastikan setiap fitur dapat berjalan dengan baik. Memastikan hasil yang diharapkan sesuai dengan hasil yang sebenarnya. 	

Automation testing

Metode testing	Unit testing : register, login, product, categories dan transaction,	
Tujuan	Mengidentifikasi fungsionalitas website secara automation	
Teknik	 Membuat test case Memanggil elemen - elemen yang dibutuhkan untuk proses testing Menjalankan test case Menganalisis hasil pengujian 	

Kriteria pengujian	Memastikan setiap fitur dapat berjalan dengan baik. Memastikan hasil yang diharapkan sesuai dengan hasil
	yang sebenarnya.

III. Mobile

Manual testing

Metode testing	Unit testing : register, login		
Tujuan	Mengidentifikasi fungsionalitas mobile secara manual dan memastikan produk bebas dari bug		
Teknik	 Membuat test scenario Membuat test case Memeriksa fungsionalitas setiap tombol Memeriksa fungsionalitas setiap fitur 		
Kriteria pengujian	 Memastikan setiap fitur dapat berjalan dengan baik Memastikan hasil yang diharapkan dari setiap fitur sesuai dengan hasil yang sebenarnya. 		

System

	tool	vendor	version
Test case Document	Excel	microsoft	365
Test plan dan report	Word	microsoft	365
Web UI dan Api Testing	Serenity	Intellij IDEA	2022.32
Mobile Test Emulator	Vysor	vysor	4.1.77
Manual Api testing	Postman	postman	v10.13

Jadwal pengerjaan

No	jenis	Start date	End date
1.	Test plane	27 maret 2023	8 mei 2023
2.	Manual testing	24 maret 2023	8 mei 2023
3.	Bug report	24 maret 2023	8 mei 2023
4.	Automation testing	27 maret 2023	8 mei 2023

Kesimpulan

- 1. Masih terdapat bug untuk Api, website dan mobile
- 2. jika aplikasi yang diuji masih terdapat bug, maka tidak layak untuk diluncurkan. Karena bug dapat mengurangi kualitas aplikasi dan mempengaruhi pengalaman pengguna.
- 3. Oleh karena itu, sebelum meluncurkan aplikasi, sangat penting untuk memastikan bahwa semua bug telah diperbaiki dan aplikasi telah diuji secara menyeluruh untuk memastikan kualitas dan keamanannya.