

# Calcolatori Elettronici

## Esercitazione 2

M. Sonza Reorda – M. Monetti

M. Rebaudengo – R. Ferrero

L. Sterpone – E. Vacca

Politecnico di Torino

Dipartimento di Automatica e Informatica

# Esercitazione 2 - Obiettivi

- Istruzioni di salto
- Istruzioni logiche

# Esercizio 1

- Si scriva un programma che richieda all'utente un intero positivo e quindi dica se il valore introdotto è pari oppure dispari
- Per la determinazione del pari/dispari si utilizzi un'operazione di AND logico con il valore 1

# Esercizio 2

- Si scriva un programma che
  - Acquisisca due interi positivi
  - Verifichi che gli interi acquisiti siano rappresentabili su byte, e in questo caso esegua la seguente operazione logica *bitwise* e scriva sulla console il risultato ottenuto (intero):  
**$$C = \text{NOT}(A \text{ AND } (\text{NOT}(B))) \text{ OR } (A \text{ XOR } B)$$**
  - Altrimenti, dia un messaggio di errore.

# Esercizio 3

- Date tre variabili *word* inizializzate in memoria, si scriva un programma che le stampi a video in ordine crescente
  - È possibile usare l'algoritmo descritto con il seguente pseudocodice:

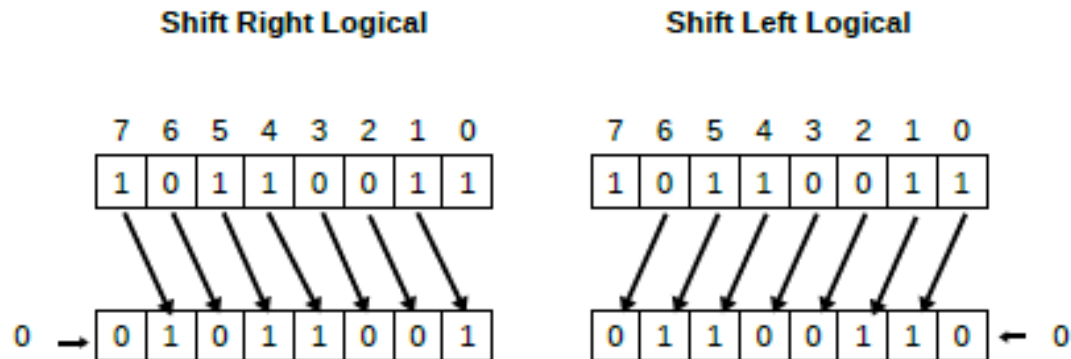
```
if (a > b)
    swap(a, b);
if (a > c)
    swap(a, c);
if (b > c)
    swap(b, c);
```

## Esercizio 4

- Si scriva un programma che conti il numero di bit a 1 nella rappresentazione binaria di una variabile di tipo *halfword*.

# Esercizio 4

## SLL-SLR



## SRA

