# Tópico 5 – Estruturas de Decisão (Condicional)

## Introdução

As estruturas de decisão permitem que um algoritmo tome diferentes caminhos, dependendo de uma condição lógica.

## 1. Estrutura SE...ENTÃO...SENÃO

Usada para executar um bloco de comandos caso uma condição seja verdadeira. Se a condição for falsa, o bloco dentro de SENÃO pode ser executado.

Sintaxe em pseudocódigo:

se (condição) então

// bloco verdadeiro

senao

// bloco falso

Exemplo:

se (nota >= 7) então

escreva("Aprovado")

senao

escreva("Reprovado")

## 2. Estrutura SE...ENTÃO Encadeado

Permite testar várias condições sequencialmente.

Exemplo:

se (nota >= 9) então

escreva("Excelente")

senao se (nota >= 7) então

escreva("Bom")

senao

escreva("Reprovado")

## 3. Estrutura ESCOLHA...CASO (Switch/Case)

Usada quando se deseja comparar uma variável com vários valores possíveis.

Sintaxe em pseudocódigo:

escolha (opcao)

caso 1:

escreva("Você escolheu 1")

caso 2:

escreva("Você escolheu 2")

outrocaso:

escreva("Opção inválida")

fimescolha

## Boas práticas

- Use condições claras e simples.

- Evite muitos níveis aninhados.

- Priorize a leitura e compreensão do código.