

Exercício 1: Identifique e explique os erros nas declarações de variáveis em Dart abaixo.

```
// 1.  
int quantidade = "25";  
  
// 2.  
double altura = 1.75;  
  
// 3.  
String emPromocao = false;  
  
// 4.  
List<String> frutas = ["Maçã", "Banana", 123];
```

Exercício 2: Qual será a saída no console quando o seguinte código for executado?

```
void main() {  
    String produto = "Notebook";  
    double preco = 3500.0;  
    print("O produto $produto está custando R$\n${preco.toStringAsFixed(2)}.");  
}
```

Exercício 3: Escreva uma função em Dart chamada criarEmail. Ela deve receber dois parâmetros do tipo String, nome e sobrenome, e retornar um email no formato nome.sobrenome@email.com, todo em letras minúsculas.

Exercício 4: Dado o código abaixo, escreva a linha de código que adiciona a linguagem "Go" ao final da lista e, em seguida, imprime a lista completa no console.

```
void main() {  
    [cite_start]List<String> linguagens = ['Java', 'Dart',  
'Python', 'Swift']; [cite: 30, 31]  
    // Escreva seu código aqui  
}
```

Exercício 5: Usando a lista do exercício anterior, como você faria para imprimir o primeiro e o último item da lista linguagens?

```
void main() {  
    List<String> linguagens = ['Java', 'Dart', 'Python', 'Swift',  
    'Go'];  
    // Escreva seu código para imprimir o primeiro e o último item  
}
```

Exercício 6: Dado o Map abaixo, como você faria para atualizar o ano de lançamento do filme para 1974 e depois imprimir o valor atualizado?

```
void main() {  
    Map<String, dynamic> filme = {  
        [cite_start]'titulo': 'O Poderoso Chefão', [cite: 38]  
        [cite_start]'ano': 1972, [cite: 39]  
        [cite_start]'diretor': 'Francis Ford Coppola' [cite: 40]  
    };  
    // Escreva seu código aqui  
}
```

Exercício 7: Usando o Map do exercício anterior, adicione uma nova informação para representar o gênero do filme, com a chave genero e o valor "Drama". Em seguida, imprima o Map completo.

```
void main() {  
    Map<String, dynamic> filme = {  
        'titulo': 'O Poderoso Chefão',  
        'ano': 1974,  
        'diretor': 'Francis Ford Coppola'  
    };  
    // Escreva seu código aqui
```

```
}
```

Exercício 8: Qual é a função obrigatória que serve como ponto de partida para qualquer programa em Dart? ¹ Crie a estrutura básica dessa função, imprimindo a mensagem "Programa iniciado!".

Exercício 9: Dada a classe Carro abaixo, escreva a linha de código dentro da função main que cria um objeto para representar um "Fusca" do ano 1970.

```
class Carro {  
    String modelo;  
    int ano;  
    Carro(this.modelo, this.ano);  
}  
  
void main() {  
    // Crie o objeto aqui  
}
```

Exercício 10: Classe e Objeto Completo

Crie uma classe completa chamada Aluno. Ela deve ter as seguintes propriedades:

- nome (do tipo String)
- nota (do tipo double)

Depois, na função main, crie uma instância para um aluno chamado "Carlos" com nota 8.5 e use print() para exibir a frase: "O aluno [NOME] teve nota [NOTA].".