

Exercício 1:

O código abaixo tenta modificar duas variáveis. Uma delas causará um erro. Identifique qual linha está incorreta e explique o porquê.

```
void main() {  
    final String nome = "João";  
    const double pi = 3.14159;  
  
    nome = "Pedro"; // Linha 4  
    pi = 3.14;      // Linha 5  
}
```

Exercício 2: Qual será o valor final da variável resultado após a execução deste código?

```
void main() {  
    int a = 10;  
    int b = 5;  
    int c = 2;  
    double resultado = (a + b) / c * 2;  
    print(resultado);  
}
```

Exercício 3: Dado o código abaixo, escreva a linha que verifica se o email contém o caractere "@" e imprime true ou false.

```
void main() {  
    String email = "contato@email.com";  
    // Escreva seu código aqui para  
    verificar a existência do "@"  
}
```

Exercício 4: Dado a lista de preços abaixo, escreva um loop for que percorra cada item, some 10 a ele e imprima o novo valor.

```
void main() {  
    List<double> precos = [15.50, 23.00,  
48.25];  
    // Escreva seu loop for aqui  
}
```

Exercício 5: No código a seguir, como você removeria o item "Banana" da lista frutas e depois imprimiria a lista resultante?

```
void main() {  
    List<String> frutas = ["Maçã",  
"Banana", "Laranja"];  
    // Escreva o código para remover  
"Banana" aqui  
}
```

Exercício 6: Você tem um mapa que armazena as configurações de um usuário. Como você faria para imprimir no console apenas o valor da chave tema?

```
void main() {  
    Map<String, String> configuracoes = {  
        'idioma': 'pt-br',  
        'tema': 'escuro',  
        'notificacoes': 'ativadas'  
    };  
    // Escreva seu código aqui  
}
```

Exercício 8: Dada a classe Produto e o objeto caneta abaixo, escreva a linha de código que altera o preço da caneta para 2.50 e depois imprime o novo preço.

```
class Produto {
    String nome;
    double preco;

    Produto(this.nome, this.preco);
}

void main() {
    Produto caneta = Produto("Caneta
Azul", 1.99);
    // Altere o preço e imprima aqui
}
```

Exercício 7: Usando as variáveis nome e sobrenome, crie uma terceira variável nomeCompleto que junte as duas, separadas por um espaço, e a imprima no console.