

Collections avancées 1/3

Principes généraux



En Kotlin

- Plusieurs types de collections
 - `List`
 - `Set`
 - `Map`
- Collection **mutable** / **immutable** précisé par le type
- Couplés aux lambda, du code très expressif

Rappel sur List

- `ArrayList` => Comme un tableau (`Array`)
- Pour une liste mutable, possibilité d'enlever / ajouter des éléments
- Beaucoup de fonctions utilitaires
 - `contains()`
 - `isEmpty()`
 - `last()`

Syntaxe List immutable

```
val numbers = listOf<Int>(1, 2, 3)
```

~~numbers.add(42)~~ ← Ne compile pas

Syntaxe List mutable

```
val numbers = mutableListOf<Int>(1, 2, 3)
```

```
numbers.add(42)
```

```
numbers.clear()
```

Utilisation des lambdas

- Simplifions l'écriture le code !
- `fun <T> filter(predicate: (T) -> Boolean): List<T>`
- `fun <T> filterNotNull(): List<T>`
- `fun <T> all(predicate: (T) -> Boolean): Boolean`
- ...