

Les fonctions



A quoi ça sert ?

- Regrouper une unité de code pour la réutiliser plusieurs fois
- Une boîte noire avec :
 - Des paramètres d'entrée
 - Un résultat de sortie

Syntaxe de déclaration

```
fun nomFonction (p1, p2...) : TypeRetour {  
    // Body  
}
```

Syntaxe des paramètres

```
fun nomFonction (age: Int, name: String)
```

Exemple de fonction

```
fun isOldEnough(age: Int): Boolean {  
    // complicated stuff  
    return true  
}
```

Exemple de fonction

```
fun isOldEnough(age: Int): Boolean {  
    // complicated stuff  
    return true  
}
```

Type de retour (ou pas !)

```
fun isOldEnough(age: Int) {  
    // very complicated stuff  
}
```

Appel de fonction

```
isOldEnough(10)
```


Récupération du résultat

```
var canPlayBasket: Boolean = false  
canPlayBasket = isOldEnough(10)
```