

Android

Les dimensions



Sujet complexe

- De nombreux forms factors
 - Téléphone
 - Tablette
 - Wearable
- Différence entre les langues
 - Taille des mots
 - écriture RTL (*Right To Left*)

Stratégie d'Android

- Exprimer les dimensions **variables en dynamique**
 - **Taille minimale** pour que l'élément soit visible (**wrap_content**)
 - **Taille maximale** autorisée sur l'écran (**match_parent**)



Stratégie d'Android

- Exprimer les dimensions fixes avec **plusieurs unités**

Unité	Définition
dp <i>(Density-independent Pixel)</i>	Basé sur la densité de l'écran (160dpi 1px = 1dp) pour conserver la même dimension physique entre différents écrans

Stratégie d'Android

- Exprimer les dimensions fixes avec **plusieurs unités**

Unité	Définition
dp <i>(Density-independent Pixel)</i>	Basé sur la densité de l'écran (160dpi 1px = 1dp) pour conserver la même dimension physique entre différents écrans
sp <i>(Scale-independent Pixel)</i>	Comme le dp mais prend en compte la préférence utilisateur de taille de police

Stratégie d'Android

- Exprimer les dimensions fixes avec **plusieurs unités**

Unité	Définition
dp <i>(Density-independent Pixel)</i>	Basé sur la densité de l'écran (160dpi 1px = 1dp) pour conserver la même dimension physique entre différents écrans
sp <i>(Scale-independent Pixel)</i>	Comme le dp mais prend en compte la préférence utilisateur de taille de police
pt <i>(Point)</i>	1/72 d'un pouce par rapport à la taille physique de l'écran (base d'écran 72 dpi)

Stratégie d'Android

- Exprimer les dimensions fixes avec **plusieurs unités**

Unité	Définition
dp <i>(Density-independent Pixel)</i>	Basé sur la densité de l'écran (160dpi 1px = 1dp) pour conserver la même dimension physique entre différents écrans
sp <i>(Scale-independent Pixel)</i>	Comme le dp mais prend en compte la préférence utilisateur de taille de police
pt <i>(Point)</i>	1/72 d'un pouce par rapport à la taille physique de l'écran (base d'écran 72 dpi)
px <i>(Pixel)</i>	Valeur de pixel sur l'écran <i>(dangereux !)</i>

Stratégie d'Android

- Exprimer les dimensions fixes avec **plusieurs unités**

Unité	Définition
dp <i>(Density-independent Pixel)</i>	Basé sur la densité de l'écran (160dpi 1px = 1dp) pour conserver la même dimension physique entre différents écrans
sp <i>(Scale-independent Pixel)</i>	Comme le dp mais prend en compte la préférence utilisateur de taille de police
pt <i>(Point)</i>	1/72 d'un pouce par rapport à la taille physique de l'écran (base d'écran 72 dpi)
px <i>(Pixel)</i>	Valeur de pixel sur l'écran <i>(dangereux !)</i>
mm / in <i>(Millimètre / Pouce)</i>	Basé sur la taille physique de l'écran