

Android

HTTP 1/2 : notions



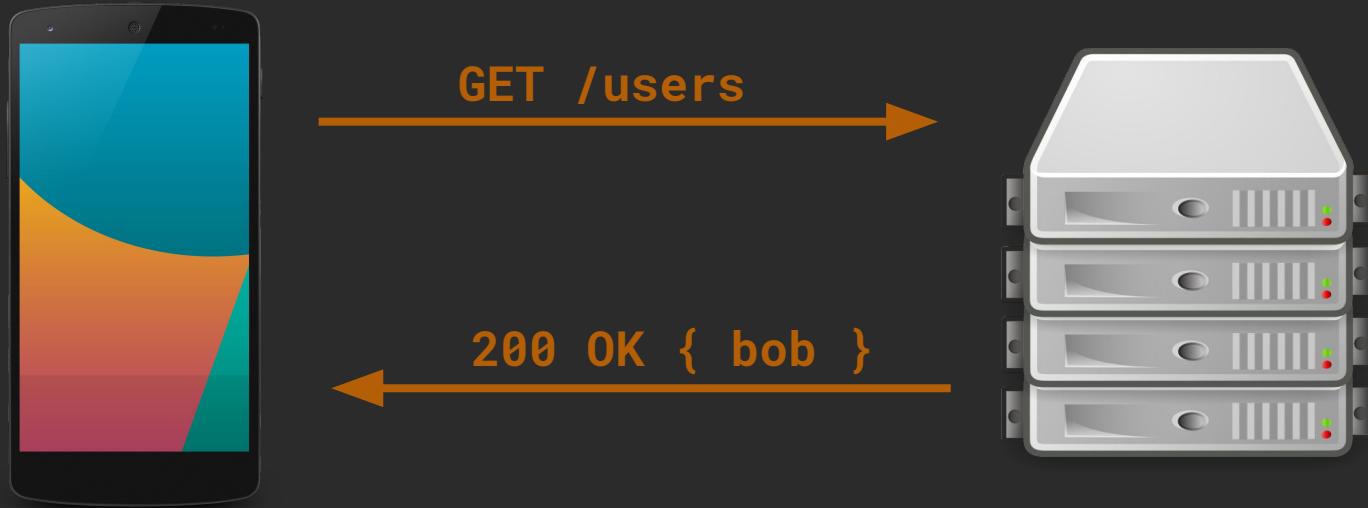
Définition

- Protocole de communication réseau (Hyper Text Transfer Protocol)
- Permet d'interagir avec un serveur
 - Recevoir des données
 - Envoyer des données

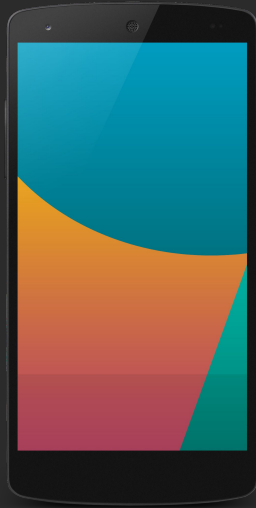
Requête & Réponse

- Une requête du client
 - Un verbe (GET, DELETE, POST)
 - Une URL (<http://www.example.com>)
 - Un corps des données (facultatif en fonction du verbe)
- Une réponse du serveur
 - Un code de retour (200 = OK, 404 = Non trouvé)
 - Un corps de données (facultatif en fonction du verbe)

Exemple de requête GET



Exemple de requête DELETE



DELETE /users/bob



404 NOT FOUND



Sur Android

- Requête doit être faite en asynchrone (sinon crash !)
- On peut le faire à la main (`URLConnection` + `AsyncTask`)
- Plusieurs bibliothèques pour simplifier la vie
 - retrofit
 - volley
 - android-async-http

Sur Android

- Requête doit être faite en asynchrone (sinon crash !)
- On peut le faire à la main (`URLConnection` + `AsyncTask`)
- Plusieurs bibliothèques pour simplifier la vie
 - **retrofit**
 - volley
 - android-async-http