

Extensions de fonctions Custom



Définition

- Ajouter du comportement à une classe existante
- Sans modifier la classe
- Sans effort pour l'appelant

Syntaxe extension de fonction

```
fun Int.isEven(): Boolean {  
    return this % 2 == 0  
}
```

```
val age = 10  
age.isEven() // true  
3.isEven() // false
```