# Pourquoi faire une application Android en Kotlin?



#### Plus concis

```
Java
public class Person {
   private String name;
   public Person(int age, String name) {
       this.age = age;
       this.name = name;
   public int getAge() {
   public void setAge(int age) {
   public String getName() {
   public void setName(String name) {
       this.name = name;
```

#### Kotlin

```
data class Person(var name: String, var age: Int)
```

Vérification d'erreur à la compilation

```
var text: String = "Hello World!"
text = null
print(text.length)
```

• Vérification d'erreur à la compilation

```
var text: String = "Hello World!"
text = null
print(text.length)
```

• Vérification d'erreur à la compilation

```
var text: String = "Hello World!"
text = null
print(text.length)
```

Vérification d'erreur à la compilation

```
var text: String = "Hello World!"
text = null
print(text.length)
```

• Vérification d'erreur à la compilation

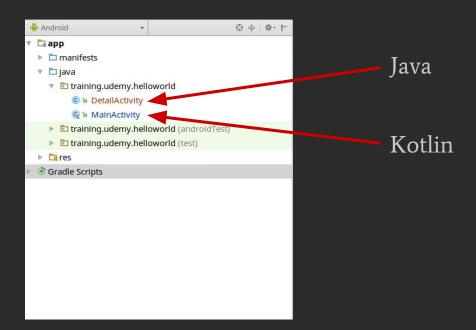
```
var text: String = "Hello World!"
text = null // Compilation error
print(text.length)
```

# Compatibilité forte

- Toutes les versions d'Android sont compatibles
- La large majorité des bibliothèques Java sont compatibles

## Compatibilité forte

• Rétro-compatible avec Java dans un même projet



# Support officiel

- Kotlin est officiellement supporté par Google depuis la Google I/O 2017
- Excellent support dans Android Studio

