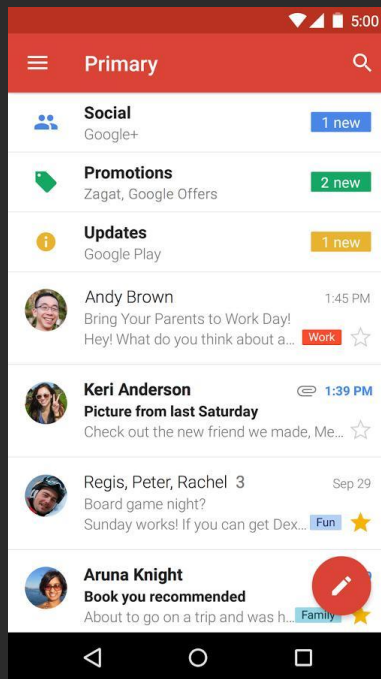


Android Activity 1/2



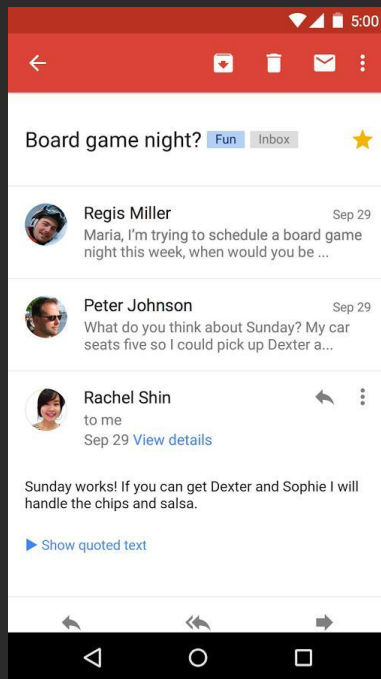
Définition

- Une Activity = un écran



Définition

- Plusieurs Activity dans l'application = plusieurs écrans



Découpage

Comportement : Kotlin

```
class MainActivity : Activity() {  
    override fun onCreate  
        (savedInstanceState: Bundle?) {  
        super.onCreate(savedInstanceState)  
        setContentView(R.layout.activity_main)  
    }  
}
```

Interface : XML

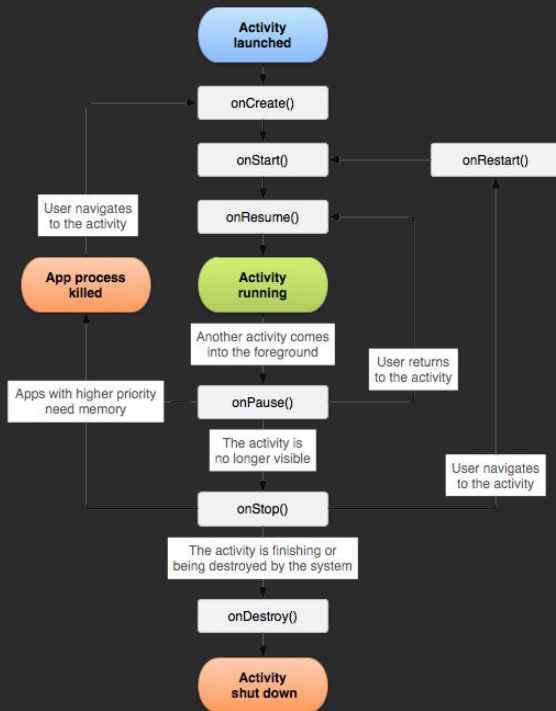
```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>  
<LinearLayout  
    android:layout_width="match_parent"  
    android:layout_height="match_parent">  
    <TextView  
        android:layout_width="wrap_content"  
        android:layout_height="wrap_content"  
        android:text="Hello World!" />  
    </LinearLayout>
```

Fonctionnement

- Une Activity a un *cycle de vie* complexe
 - Rotation d'écran
 - Appui sur le bouton Home
 - Appui sur le bouton Retour

Fonctionnement

- L'OS Android maîtrise le *cycle de vie* d'une Activity



Backstack

- Android conserve une pile d'Activity qui ont été lancées

