

Programmation Orientée Objet

Encapsulation



Définition

- Choisir ce qu'une classe **expose** au reste du monde
 - Développeur
 - Autres classes
 - Classes enfants
- Définir la **visibilité** d'un symbole (variable, fonction, classe, ...)

A quoi ça sert ?

- Fonctionner comme une boîte noire
 - Paramètres entrants
 - Valeurs sortantes
- Liberté de changer l'implémentation sans tout casser

En Kotlin

Nom	Visibilité
private	Classe
protected	Classe + enfants
internal	Module
public	Tout le monde <i>(défaut)</i>