Laboratorio Sesión 13

Ejercicio de revisión de concurrencia y exclusión mútua

Carga el proyecto Counter, revisa su código y ejecuta.

Modifica el código para que siempre se ejecute primero el main que los hilos creados.

Modifica el código para que, a pesar de que los hilos usan un recurso compartido, el resultado sea correcto siempre. Deberás hacer que alguna operación de los hilos se ejecute en exclusión mutual.

Proyecto de impresión de números por hilos diferentes

Crea un proyecto llamado numbers

Crea una clase llamada *Pair* que pueda lanzarse como un hilo (extendiendo de una superclase adecuada) con un método showPair en el que se impriman todos los pares del 2 al 100 inclusive.

Recuerda que para que se ejecuten los hilos se debe implementar el método run() a partir del cual se lanza la ejecución.

Crea una clase llamada *Odd* que pueda lanzarse como un hilo (implementando una interfaz adecuada) con un método showOdd en el que se impriman todos los impares del 1 al 99 inclusive.

Crea una clase PairAndOdd, que será la clase a partir de la cual se lanza la aplicación. Crea dos hilos, pair y odd, y lánzalos (mediante la operación start) para que se ejecuten ambos y que impriman los números. Finalmente imprime un mensaje que indique que PairAndOdd ha acabado

Ejecuta múltiples veces y revisa el resultado. Saca conclusiones de la ejecución.

Juega con diferentes opciones para que

- 1- Se impriman pares e impares y finalmente se muestre el mensaje de que ha acabado
- 2- Se impriman todos los pares, después todos los impares y finalmente el mensaje de se han acabado