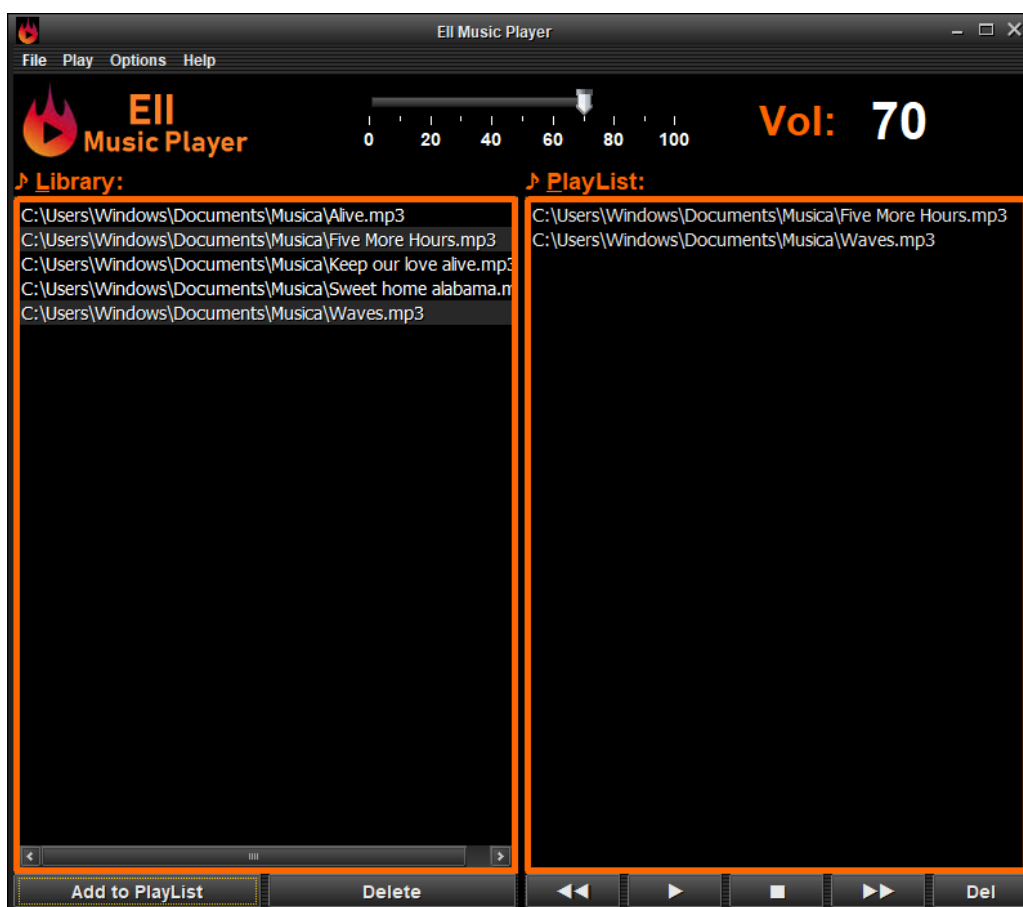




Práctica 8

EII Music Player: Reproductor de archivos MP3



1. Objetivos

El objetivo de esta práctica es el desarrollo de una aplicación con interfaz visual que permita la reproducción de archivos de música.

2. Desarrollo de la aplicación

- 1) El usuario, a través de una opción del menú, podrá acceder a las unidades de almacenamiento del ordenador y seleccionar archivos de música.
- 2) La relación de canciones seleccionada será mostrada al usuario a través de la interfaz. Esta relación será la librería de música (Library)

- 3) El usuario seleccionará de esta librería las canciones que desee para añadirlas a la relación de canciones que desea escuchar en un momento determinado. Esta relación será la lista de reproducción (Playlist)
- 4) El usuario podrá escuchar, parar la reproducción, avanzar, retroceder y eliminar las canciones de la lista de reproducción.
- 5) También tendrá la posibilidad de modificar el volumen de los altavoces.

3. Desarrollo de la práctica

En esta práctica llevaremos a cabo las siguientes actividades:

- Manejo de Layouts (BorderLayout, GridLayout, FlowLayout)
- Manejo de selectores de ficheros (JFileChooser)
- Manejo de listas (JList)
- Manejo de Sliders

Tareas práctica 8

1. IMPORTANTE: Estudiar los fundamentos teóricos asociados a esta práctica porque formarán parte de los contenidos a evaluar tanto en el examen teórico como en el práctico de la asignatura.