



Práctica 4

Ampliación del TPV de comida rápida

McDonald's España

McDonald's

Artículos:

- Hamburguesa - Big Creamy Cheese - 5.85 €
- Hamburguesa - Big Creamy Cheese - 5.85 €
- Hamburguesa - Big Mac - 4.5 €
- Hamburguesa - CBO - 5.45 €
- Hamburguesa - Grand McExtreme Bacon - 4.8 €
- Hamburguesa - McPollo - 4.45 €
- Hamburguesa - McRoyal DeluxeE - 4.6 €
- Bebida - Aquarius - 1.9 €
- Bebida - Cerveza - 1.8 €

Unidades:

3

Precio Pedido:

17.55 €

1. Objetivo

Se trata de completar y ampliar la aplicación con interfaz visual propuesta en la práctica anterior de manera que:

- Se modifique el *look and feel* de la aplicación.
- Se modifique el comportamiento de la interfaz de manera que, tras la interacción con un cliente, la aplicación quede preparada para la gestión del pedido del siguiente cliente.
- Se permita que el usuario elimine unidades de artículos del pedido. Si se eliminan todas las unidades de un artículo, éste se ha de eliminar del pedido. (Notas: prestar atención al botón *Siguiente* y comprobar también que funciona correctamente el McHappy Day).

2. Desarrollo de la práctica

- Modificación de nuevos atributos de los componentes visuales
- Ampliación de las capas de interfaz y de lógica de negocio.



Tareas práctica 4

1. **IMPORTANTE:** Estudiar los fundamentos teóricos asociados a esta práctica porque formarán parte de los contenidos a evaluar tanto en el examen teórico como en el práctico de la asignatura.
2. Documentar (con Javadoc) tanto la práctica realizada en clase como las tareas propuestas a continuación.
3. Completar la funcionalidad de `Eliminar` de forma que no se generen pedidos con 0 unidades de algún artículo, que se deshabilite el botón *Siguiente* cuando sea preciso y comprobar que funciona correctamente el McHappy Day.
4. Deshabilitar el botón `Eliminar` cuando el artículo seleccionado en el combo no se encuentre en el pedido (evento *actionPerformed* del combo)
5. Añadir un botón que nos permita consultar el pedido. Para ello utilizaremos un *JTetxArea* dentro de un *JScrollPane*. Este panel será no visible hasta que se presione el botón (evento *MousePressed*). En cuanto se suelte (evento *MouseReleased* del botón) el pedido volverá a estar no visible. Añadir un método *toString* al pedido con el formato de pedido que queramos mostrar.



6. Realizar los cambios oportunos en el código para que el en pedido quede indicado si es para llevar o para recoger. Guardar en el fichero del pedido esta característica.