

TEST: Respuesta correcta +4 puntos, incorrecta -1 punto, en blanco +0. Sólo hay una respuesta correcta

Es obligatorio presentar documento de identificación

Apellidos y Nombre:

D.N.I. :

1. En JavaHelp, el archivo html a visualizar por defecto cuando se despliega la ayuda:
- (a) Se establece en el fichero map.jhm
 - (b) Se establece en el fichero ayuda.hs
 - (c) Se establece en el fichero indice.xml
 - (d) Se establece en el fichero toc.xml
 - (e) Es el primer archivo html que se encuentre en el subdirectorio *Fuentes* de la ayuda
2. En una opción de un menú los puntos suspensivos (...) se deben poner:
- (a) Siempre que a partir de esta opción se vaya a desplegar otra ventana
 - (b) Cuando el título de la opción esté formado por más de dos palabras
 - (c) Cuando se requiera más información para poder completar la ejecución de dicha opción de menú
 - (d) Siempre que la opción de menú tenga asociado un acelerador
 - (e) Ninguna de las respuestas anteriores es correcta

```
class Aplicacion{
    public static void main(String[] args){
        ...
        Libro libro = new Libro();
        libro.setTitulo("El ocho");
        ...
    }
}
```

3. Dado el código anterior y teniendo en cuenta que:
- El código correspondiente a la clase *Libro* se encuentra en el fichero *libros.jar* situado en el directorio *C:\utilidades*.
 - La aplicación (*Aplicacion.class*) está en el directorio *C:\Archivos de programa\aplicaciones\biblioteca*.

- Indica cual es el valor correcto para la variable de entorno Classpath.
- (a) Classpath=c:\Archivos de programa\aplicaciones;c:\utilidades\libros.jar
 - (b) Classpath=c:\Archivos de programa\aplicaciones\biblioteca;c:\utilidades
 - (c) Classpath=c:\Archivos de programa\aplicaciones\biblioteca
 - (d) Classpath=c:\Archivos de programa\aplicaciones\biblioteca; c:\utilidades \libros.jar
 - (e) Classpath=c:\Archivos de programa\aplicaciones;c:\utilidades

```
1. URL hsURL = HelpSet.findHelpSet(null,"Ayuda/ayuda.hs");
2. Helpset hs = new HelpSet(null,hsURL);
3. HelpBroker hb = hs.createHelpBroker();
```

4. Dado el código anterior, indica cuál es la línea a incluir si se desea que al pulsar el botón “btAyuda” se acceda a la ventana de la ayuda, siendo “introduccion” el alias del archivo html que deseamos cargar cuando se muestre la ayuda:
- (a) hb.enableHelp(btAyuda,"introduccion",hs);
 - (b) hb.enableHelpKey(btAyuda,"introduccion",hs);
 - (c) hb.enableHelpOnButton(btAyuda,"introduccion",hs);
 - (d) Hay que programar el evento *actionPerformed* del botón *btAyuda* invocando al método que crea el objeto *helpset*
 - (e) Ninguna respuesta es correcta

5. Indica cuál de las siguientes afirmaciones acerca del proceso de instalación es cierta:
- (a) Entre otros, los archivos a distribuir a través del instalador son los .class
 - (b) Entre otros, los archivos a distribuir a través del instalador son los .java
 - (c) El hecho de modificar el *classpath* garantiza que la carga de las imágenes, si las hay, se realice de manera correcta una vez instalada la aplicación.
 - (d) Más de una respuesta es cierta
 - (e) Ninguna de las respuestas anteriores es cierta

```
1. import java.util.*;
2. class Ejemplo {
3.     public static void main ( String[] args) {
4.         Locale localizacion = Locale.getDefault(Locale.Category.FORMAT);
5.         ResourceBundle mensajes = ResourceBundle.getBundle("Textos",localizacion);
6.         System.out.println(mensajes.getString("t1"));
7.         System.out.println(mensajes.getString("t2"));
8.     }
9. }
```

6. Supongamos que en el ejemplo anterior la aplicación está localizada para español (*es*) e inglés (*en*). Si se desea localizar para francés (*fr*) tendríamos que:
- (a) Modificar el fichero *Textos_es_en.properties* añadiendo los nuevos textos en francés y cambiar su nombre a *Textos_es_en_fr.properties*
 - (b) Modificar el fichero *Textos_es_en.locale* añadiendo los nuevos textos en francés y cambiar su nombre a *Textos_es_en_fr.locale*
 - (c) Añadir al código una nueva línea *System.out.println(mensajes.getString("t3"));*
 - (d) Crear un nuevo fichero *Textos_fr.properties*
 - (e) Ninguna de las respuestas anteriores es cierta
7. Respecto a los componentes que permiten que el usuario realice una selección es cierto que:
- (a) Las listas (*JList*) permiten seleccionar uno o varios ítems de la lista dependiendo del valor de uno de sus atributos
 - (b) Un *FileChooser* permite seleccionar uno o varios ficheros dependiendo del valor de uno de sus atributos
 - (c) Los Comboboxes (*JComboBox*) permiten seleccionar uno o varios ítems del combo dependiendo del valor de uno de sus atributos
 - (d) La a) y la b) son ciertas
 - (e) La b) y la c) son ciertas

8. Partimos de una ayuda ya construida con JavaHelp en la que hay tabla de contenidos, índice y opción de búsqueda. Modificamos el archivo *html* que se visualiza por defecto al desplegar la ayuda y que es en el que se describe la aplicación por completo (*introduccion.html*), añadiendo más texto. ¿Qué es necesario hacer para que el nuevo texto introducido se refleje en las tres vistas?
- (a) Modificar el fichero map y ejecutar *jhindexer*
 - (b) Modificar el fichero toc, el fichero índice y ejecutar *jhindexer*
 - (c) Modificar todos los ficheros con formato xml de la ayuda, incluido el helpset, y ejecutar *jhindexer*
 - (d) Ejecutar *jhindexer*
 - (e) Ninguna de las respuestas anteriores es correcta

9. La propiedad *constraints* de un componente:
- (a) En componentes como un *combobox*, define el array de elementos a visualizar a través del mismo
 - (b) Hace referencia a la posición del componente respecto a un layout
 - (c) El componente tiene que ser un contenedor y la propiedad hace referencia al array de componentes añadidos al mismo
 - (d) El componente tiene que ser un componente para texto y la propiedad hace referencia al número de caracteres añadidos al mismo
 - (e) Ninguna de las respuestas anteriores es correcta

10. Respecto a los menús:

- (a) Todas las opciones de un menú tienen que tener nemónico
- (b) Todas las opciones de un menú tienen que tener acelerador o atajo de menú
- (c) El hecho de colocar un separador antes de la opción Salir, si antes de ésta hay más ítems, queda a elección del programador de la interfaz.
- (d) La opción *Configuración* (si existe) puede situarse como último elemento de la barra de menú.
- (e) Más de una respuesta es correcta