

Examen práctico

Una cadena de hoteles con varios establecimientos repartidos por la costa asturiana desea ampliar su negocio permitiendo a sus clientes la reserva de alojamiento a través del ordenador. Existen tres tipos básicos de alojamiento: apartamento para un máximo de 4 personas, apartamento para un máximo de 8 personas y habitación doble para 1 ó 2 personas.

La relación de alojamientos que se ofrecen se encuentra almacenada en un fichero de texto “**oferta.dat**” con el siguiente formato en cada línea:

tipo@localidad@precio día@precio desayuno

Ejemplo:

Apartamento 4 plazas@Castropol@70@5

Apartamento 4 plazas@Llanes@100@6

Apartamento 4 plazas@Ribadesella@100@6

Apartamento 4 plazas@Tapia@80@5

...

Apartamento 8 plazas@Colunga@190@4

Apartamento 8 plazas@Gijón@180@3

Apartamento 8 plazas@Llanes@200@4

....

Habitación doble@Castropol@30@4

Habitación doble@Gijón@35@4

Habitación doble@Llanes@40@7

.....

Nota: En el precio se supone el iva ya incluido.

Requisitos de la aplicación

1. La ventana principal de la aplicación contendrá el logotipo de la cadena de hoteles (*hotel.jpg*)
2. El objetivo de la aplicación es que un usuario pueda **conocer la relación de alojamientos** de los que dispone la cadena hotelera y **realizar una reserva** para el número de noches que desee. La relación de alojamientos ha de mostrarse dependiendo del tipo de alojamiento que seleccione el usuario.
3. De cada alojamiento ofrecido por la cadena hotelera se mostrarán al usuario todos los datos contenidos en el fichero.
4. Una opción que ofrece la cadena es la de alojamiento con desayuno. Si se selecciona esta opción, el usuario tendrá que indicar el número de personas que se alojarán para poder calcular el precio total de la reserva teniendo en cuenta el precio del desayuno. En caso de que no se desee desayuno, no es necesario indicar el número de personas.
5. Para simplificar, se realizará la reserva de un único tipo de alojamiento cada vez que se inicie el proceso de reserva y, por el mismo motivo, una vez seleccionado un alojamiento, éste no podrá anularse. Se ha de mostrar al usuario el precio final de la misma.
6. Si el usuario confirma la reserva, introducirá en una ventana aparte, su nombre y apellidos, dni, teléfono de contacto y fecha para la que quiere la reserva. El usuario debe ver en esta nueva ventana el alojamiento y la localidad seleccionados. Para simplificar, si el usuario confirma, únicamente se le informará del éxito de la operación, no se hará ningún tratamiento con los datos introducidos.

7. En el momento en que el usuario confirme o cancele una reserva la aplicación ha de quedar preparada para iniciar una nueva reserva.

8. La aplicación deberá estar dotada de un sistema de **Ayuda** (incorporar dos topics) formado por Tabla de contenidos e Índice (no Buscador).

NOTA:

Para facilitar la implementación de la aplicación el alumno puede utilizar:

- El archivo con el logotipo de la empresa “hotel.jpg”
- El fichero “oferta.dat” con la relación de alojamientos correctamente formateado
- Las plantillas de los ficheros necesarios para generar la ayuda
- La librería jhall.jar
- Un fichero de texto “codigo_auxiliar” que contiene los métodos para el tratamiento del fichero y la carga de la ayuda.

Estos archivos se encuentran en la carpeta CPMPractico en el escritorio del ordenador.

Entrega del examen

Al finalizar el examen, el alumno comprimirá (rar o zip) una carpeta que tendrá por nombre el DNI del alumno sin ningún signo de puntuación ni letras.

Al descomprimir esta carpeta se debe obtener:

- Un **archivo leeme.txt** con el nombre del alumno, su DNI, grupo y profesor de prácticas.
- Una **carpeta** que contenga todos los archivos/carpetas generados por la aplicación.